

Wybrzeże 1939 (Dragon Hobby (4) 1/1998) – wykaz żetonów

Wpisany przez Raleen

niedziela, 11 października 2020 19:01 - Poprawiony niedziela, 11 października 2020 19:19

Gra została opublikowana w czasopiśmie „Dragon Hobby” nr 1/98 (4).

POLACY

Dowódcy

Dąbek (LOW)

Steyer (RU „Hel”)

Skwarczyński (K. Interwencyjny)

LOW

1 mps (III – 3 bat.)

2 mps (III – 2 bat.)

I/1mps (II)

II/1mps (II)

V ON/1mps (II)

I/2mps (II)

II/2mps (II)

1 rez./2 mps (II)

I Gdynia (II)

II Gdynia (II)

III/Gdynia (II)

ckm (II)

art./Hel

I/Hel (I)

II/Hel (I)

Straż Graniczna (II)

Czerwoni Kosynierzy (II)

IV Kartuzy (II)

b. mar. (II)

Morski (II) [art.]

bON Kościerzyna (II)

2 rez. (II)

3 rez. (II)

Samodzielne

Westerplatte (I)

I/2 pac (II)

1 bcl (II – 3 kompanie)

1/1 bcl (I)

2/1 bcl (I)

3/1 bcl (I)

Wybrzeże 1939 (Dragon Hobby (4) 1/1998) – wykaz żetonów

Wpisany przez Raleen

niedziela, 11 października 2020 19:01 - Poprawiony niedziela, 11 października 2020 19:19

Pociąg nr 1

Pociąg nr 2

Pociąg nr 3

Pomorska Brygada Kawalerii

2 strz. (II)

2 sz. (III) [kaw.]

13 Dywizja Piechoty

43 (III – 3 bat.)

44 (III – 3 bat.)

45 (III – 3 bat.)

13 pal (III)

I/43 (II)

II/43 (II)

III/43 (II)*

III/43 (II)*

I/44 (II)

II/44 (II)

III/44 (II)

I/45 (II)

II/45 (II)

III/45 (II)

27 Dywizja Piechoty

23 (III – 3 bat.)

24 (III – 3 bat.)

50 (III – 4 bat.)

27 pal (III)

I/23 (II)

II/23 (II)

III/23 (II)

I/24 (II)

II/24 (II)

III/24 (II)

I/50 (II)

II/50 (II)

III/50 (II)

IV/50 (II)

Razem – 65

NIEMCY

SCHLESWIG-HOLSTEIN [okręt] – 2 wersje żetonu

SCHLESIIEN [okręt] – 2 wersje żetonu

Wybrzeże 1939 (Dragon Hobby (4) 1/1998) – wykaz żetonów

Wpisany przez Raleen

niedziela, 11 października 2020 19:01 - Poprawiony niedziela, 11 października 2020 19:19

Dowódcy
Eberhardt (Gdańsk)
Medem (Medem)
Kaupisch (GAK 1)

207 Dywizja Piechoty
322 (III – 3 bat.)
368 (III – 3 bat.)
374 (III – 3 bat.)
art. (II)**
art. (II)**

G (Gdańsk)
1 LP (III – 3 bat.)
2 LP (III – 3 bat.)
Zapas. (II)
Rezerw. (II)
Polizei (II)
VGAD (II)
I/SS HD (II) [piech. zmot.]
II/SS HD (II) [piech. zmot.]
Danziger (II) [art.]

Samodzielne
5 p. kaw. (III) [kaw.]
I/1 GW (II)
II/1 GW (II)
I/32 GW (II)
II/32 GW (II)
I/42 GW (II)
II/42 GW (II)
GAK 1 (II)

Razem – 44

Razem wszystkich – 109

* - są dwa żetony o takim samym identyfikatorze

** - są dwie jednostki artylerii o tym samym identyfikatorze, ale o różnych współczynnikach wsparcia artyleryjskiego (1,0 i 1,5) i różnych ikonach sprzętu

Uwagi:

1) Zapis typu **(III – 3 bat.)** oznacza, że jest to żeton pułku, który może być podzielony na określoną liczbę batalionów i oprócz niego występuje tyle żetonów batalionów. W przypadku 1 bcl mamy żeton batalionu, który analogicznie dzieli się na kompanie. Dla wojsk polskich, jako że występują tam nieregularności, rozpisano szczegółowo bataliony wchodzące w skład

Wybrzeże 1939 (Dragon Hobby (4) 1/1998) – wykaz żetonów

Wpisany przez Raleen

niedziela, 11 października 2020 19:01 - Poprawiony niedziela, 11 października 2020 19:19

pułków. Dla wojsk niemieckich wymieniono tylko żetony pułków.

2) Zapis **[art.]** oznacza jednostkę artylerii; dodawano go jedynie tam, gdzie z nazwy jednostki nie wynika, że jest to artyleria.

3) Zapis **[kaw.]** oznacza jednostkę kawalerii.

4) Zapis **[piech. zmot.]** oznacza jednostkę piechoty zmotoryzowanej.

5) Zapis **[okręt]** oznacza, że jest to okręt, po stronie niemieckiej jako jedyne jednostki morskie w grze występują dwa pancerniki: Schleswig-Holstein i Schlesien.

6) Przy ocenie OdB należy brać pod uwagę, że poza scenariuszem historycznym gra zawiera także dodatkowy scenariusz „Orzeł Biały”. Znaczna część wymienionych jednostek, zwłaszcza po stronie polskiej, np. 13 DP i 27 DP, ma zastosowanie tylko w tym scenariuszu; nie występują one natomiast w scenariuszu historycznym.

7) Podczas rozgrywki ma zastosowanie wiele jednostek występujących w grze „Mława 1939” wyd. Dragon, np. po stronie niemieckiej 10 DPanc. W związku z tym, żeby zagrać, konieczne jest posiadanie tej gry.

8) Poza żetonami jednostek do gry dołączono żetony pomocnicze: DEZORGANIZACJA (24 szt.) i PANIKA (24 szt.). Jeżeli gracz nie sklejał awersów z rewersami (są takie same), będzie miał dwukrotnie więcej tych żetonów.

Autor: *Raleen*

Opublikowano 11.10.2020 r.