

Balkany 1912 (Dragon Hobby (6) 2/1999) – wykaz żetonów

Wpisany przez Raleen
czwartek, 23 grudnia 2010 12:08 -

Turcy

Głównodowodzący: Abdullach (5/2)

Adrianopol

Dowódca: Schukri (4N *)

10/A (5-4-4)

11/A (5-4-4)

A/A (18-9-4-0)

Rez./A (3-2-4-4)

I Korpus

Dowódca: Jawer (2N *)

1/I (5-4-4)

2/I (6-4-4)

3/I (5-4-4)

A/I (4-2-4-4)

II Korpus

Dowódca: Szewket-Tur (2B *)

4/II (6-4-4)

5/II (6-4-4)

A/II (4-2-4-4)

III Korpus

Dowódca: Machmut-Much (A2 *)

7/III (4-4-4)

8/III (4-4-4)

9/III (4-4-4)

A-K/III (3-3-3)

A/III (4-2-4-4)

Balkany 1912 (Dragon Hobby (6) 2/1999) – wykaz żetonów

Wpisany przez Raleen
czwartek, 23 grudnia 2010 12:08 -

IV Korpus

Dowódca: Abduk (2N *)

12/IV (5-4-4)

Iz./IV (4-3-3)

A/IV (4-2-4-4)

XVII Korpus

Dowódca: Mechmed (1B *)

55/XVII (5-4-4)

D/XVII (4-3-3)

XVIII Korpus

Dowódca: Achmed-Abut (1B *)

56/XVIII (5-4-4)

B/XVIII (4-3-3)

1/DK (2-3-6)

2/DK (2-3-6)

1 (żeton transportu kolejowego)

Razem: 34 żetony

Bułgarzy

1 Armia

Dowódca: Kutinczew (8/4N *)

1/1 (4-5-4)

2/1 (4-5-4)

R/1 (4-4-4)

1/3 (4-5-4)

2/3 (4-5-4)

R/3 (4-4-4)

1/10 R (4-4-4)

2/10 R (4-4-4)

Balkany 1912 (Dragon Hobby (6) 2/1999) – wykaz żetonów

Wpisany przez Raleen
czwartek, 23 grudnia 2010 12:08 -

1/1 (6-3-4-4)

2 Armia

Dowódca: Iwanow (8/4N *)

1/8 (4-5-4)

2/8 (4-5-4)

R/8 (4-4-4)

1/9 (4-5-4)

2/9 (4-5-4)

R/9 (4-4-4)

1/11 R (4-4-4)

2/11 R (4-4-4)

1/2 (4-2-4-4)

2/2 (4-2-4-4)

3 Armia

Dowódca: Dmitriew (8/4A *)

1/4 (4-5-4)

2/4 (4-5-4)

R/4 (4-4-4)

1/5 (4-5-4)

2/5 (4-5-4)

R/5 (4-4-4)

1/6 (4-5-4)

2/6 (4-5-4)

R/6 (4-4-4)

1/3 (4-2-4-4)

2/3 (4-2-4-4)

1/1DK (3-4-6)

2/1 DK (3-4-6)

Tabor/1 (0-2-2)

Tabor/2 (0-2-2)

Tabor/3 (0-2-2)

Razem: 38 żetonów

Balkany 1912 (Dragon Hobby (6) 2/1999) – wykaz żetonów

Wpisany przez Raleen
czwartek, 23 grudnia 2010 12:08 -

Razem wszystkich: 74 żetony

Uwagi: W nawiasach podano siłę jednostek, ich efektywność oraz ruchliwość; w przypadku artylerii siła rozbita jest na dwa współczynniki: siłę ognia w ataku i siłę ognia w obronie, ma ona zatem 4 współczynniki na żetonach. Siła jednostek po stracie poziomu jest o połowę niższa, zaokrąglając w górę, współczynniki efektywności i ruchliwości są o 1 niższe. Współczynniki wódzów to zasięg dowodzenia (jeśli jest przedzielony kreską, to symbolizuje to dwa zasięgi dowodzenia – jak u dowództw armii w „Tannenbergu 1914”), aktywność wodza (A – aktywny, N – normalny, B – bierny), gwiazdki symbolizują modyfikatory tabeli walki dawane przez dowództwa jednostkom będącym w zasięgu dowodzenia.

Autor: *Raleen*

Opublikowano 29.08.2006 r.