

Wpisany przez Raleen

sobota, 16 października 2021 20:35 - Poprawiony środa, 27 października 2021 20:24



W dniach 8-10 października 2021 r. miałem przyjemność uczestniczyć w 9 edycji Pixel Heaven, imprezy poświęconej grom komputerowym, czy też szerzej grom wideo, będącej największym w Polsce i jednym z największych w Europie wydarzeń dedykowanych branży gamedev. Na festiwal składają się konferencja Pixel Connect, wystawa twórców gier i firm z branży Pixel Expo oraz konkurs Pixel Europe. Znaczna część imprezy osadzona jest w klimatach lat 80-tych i 90-tych ubiegłego wieku. Pixel Heaven to nie tylko gry komputerowe. Nie zabrakło miejsca dla planszówek, bitewniaków i komiksów. Na Pixelu byłem przez wszystkie trzy dni. Choć starałem się zobaczyć jak najwięcej, szereg rzeczy działał się jednocześnie, więc moja relacja będzie opierać się na bardzo subiektywnym i czasami nieco przypadkowym wyborze festiwalowych atrakcji. Jako, że materiału było sporo, całość postanowiłem podzielić na kilka części.

Pixel Heaven 2021 – relacja z festiwalu (cz. 1)

Wpisany przez Raleen

sobota, 16 października 2021 20:35 - Poprawiony środa, 27 października 2021 20:24



Pixel Heaven 2021 – relacja z festiwalu (cz. 1)

Wpisany przez Raleen

sobota, 16 października 2021 20:35 - Poprawiony środa, 27 października 2021 20:24



Pixel Heaven 2021 – relacja z festiwalu (cz. 1)

Wpisany przez Raleen

sobota, 16 października 2021 20:35 - Poprawiony środa, 27 października 2021 20:24



Pixel Heaven 2021 – relacja z festiwalu (cz. 1)

Wpisany przez Raleen

sobota, 16 października 2021 20:35 - Poprawiony środa, 27 października 2021 20:24

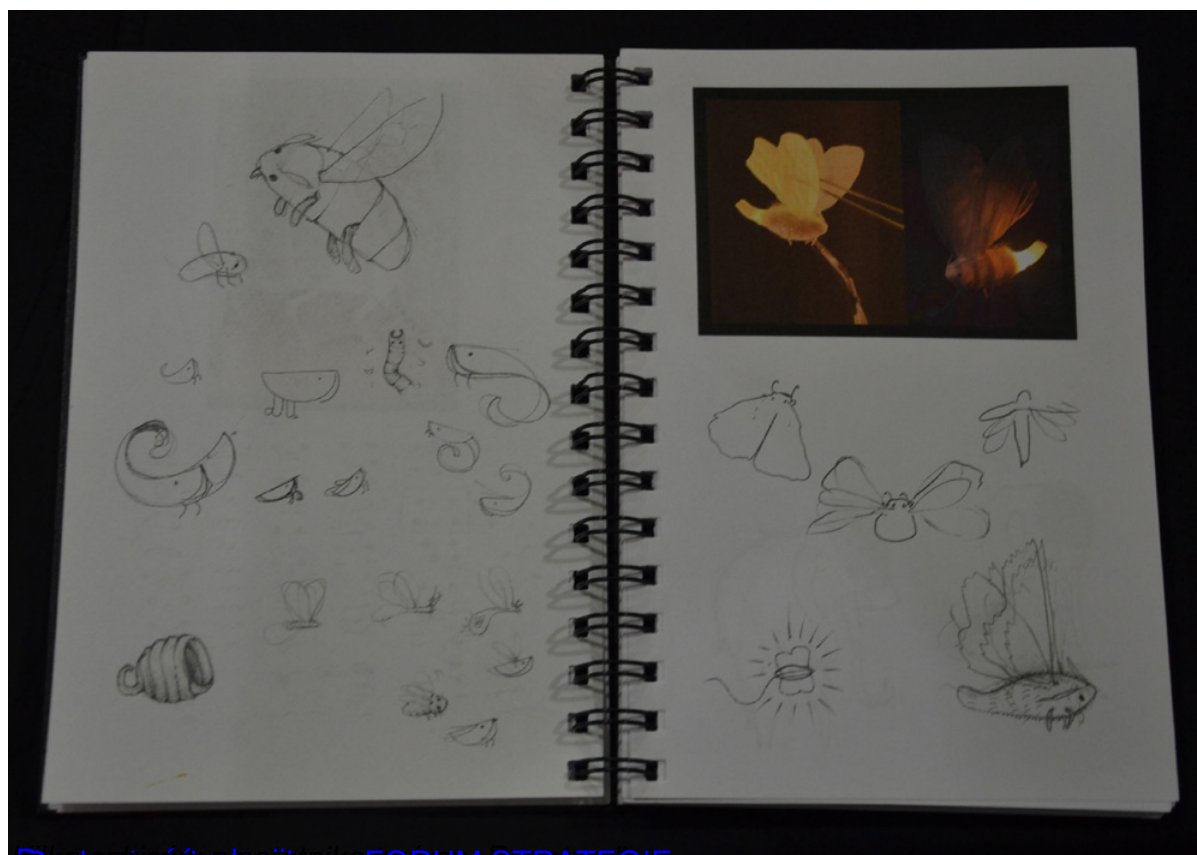


<https://papetura.com/>

Pixel Heaven 2021 – relacja z festiwalu (cz. 1)

Wpisany przez Raleen

sobota, 16 października 2021 20:35 - Poprawiony środa, 27 października 2021 20:24



<https://forum.strategie.pl/showthread.php?p=102109>