Podczas tegorocznych Pól Chwały w Niepołomicach wraz z Pablo oraz Pawłem Kurem prezentowaliśmy system *Field of Glory: Renaissance*. Tym razem tematem była bitwa pod Coutras, która rozegrała się 20 października 1587 roku, podczas francuskich wojen religijnych, miedzy hugenotami a armią królewską. Zapraszam do lektury raportu z rozgrywki. Autorem zdjęć jest Pablo.



W roku 1587 armia hugenotów, dowodzona przez Henryka z Nawarry, dała się zaskoczyć wojskom katolickim, dowodzonym przez księcia Joyeuse, które napierały na posiadłości hugenotów. Obie armie spotkały się w okolicy małego miasteczka Coutras. Henryk musiał przyjąć bitwę, więc przygotował swoją armię do obrony, na co miał czas, dzięki temu, że katolikom bardzo powoli szło ustawianie wojsk do ataku. Armia królewska była silniejsza liczebnie, jednak hugenoci posiadali dobrą artylerię oraz nieco lepszą pozycję





Piechota na lewym skrzydle armii królewskiej przyszykowana do bitwy



Dowódca katolickiego lewego skrzydła



Hugenocka jazda i artyleria



Hugenocka ciężka jazda



Żaden z oddziałów już na początku



Hugenocka ciężka jazda przygotowuje się do odparcia szarży żandarmów



Żandarmi szarżują na hugenockich jeźdźców i wcześniej zdezorganizowani przez



Sytuacja tuż przed starciem ciężkiej jazdy. Protestanci po prawej, katolicy po lewej



Na zdjęciu widoczna jest rozpoczęta bitwa. Widać, że wojska katolickie zajęły pozycje na wzgórzach, a protestanci ustawili się w



zakończą się klęską katolików. W centrum oddziały ciężkiej jazdy obu stron, które



Paweł Kur wysyła do szarży hugenocką jazdę



