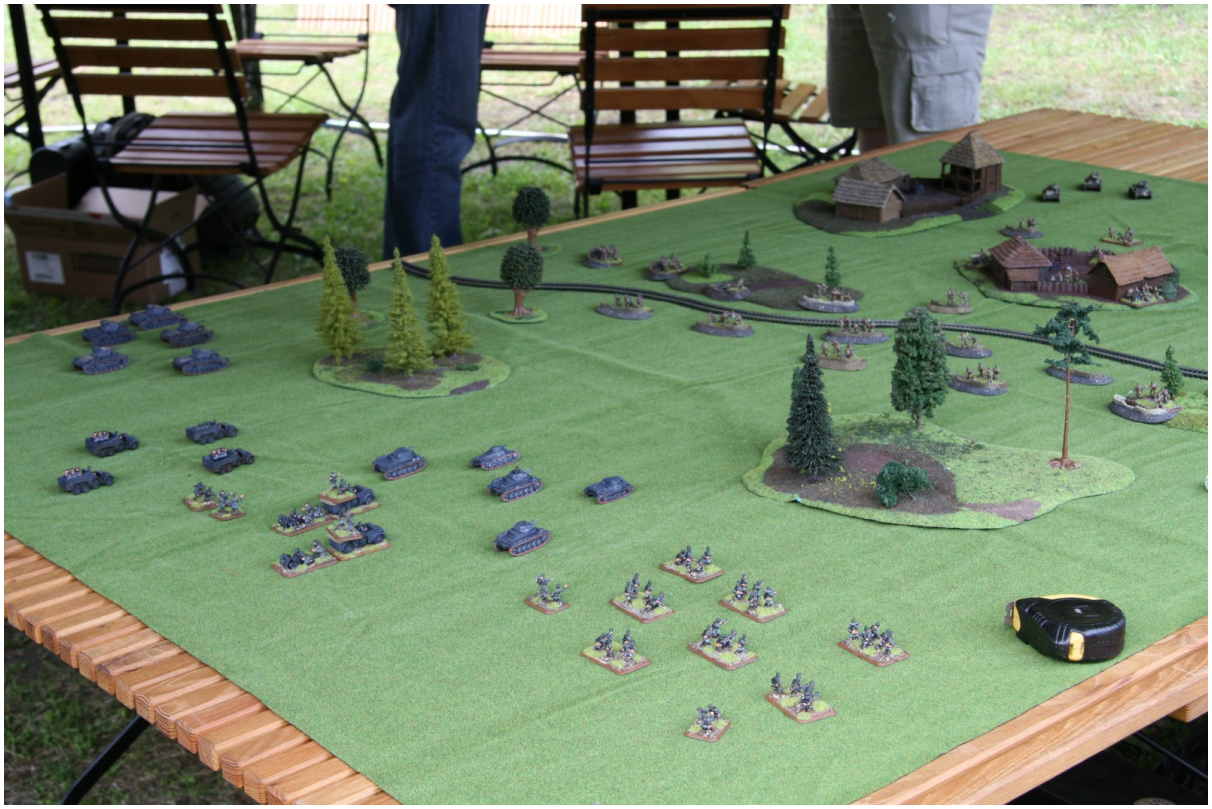
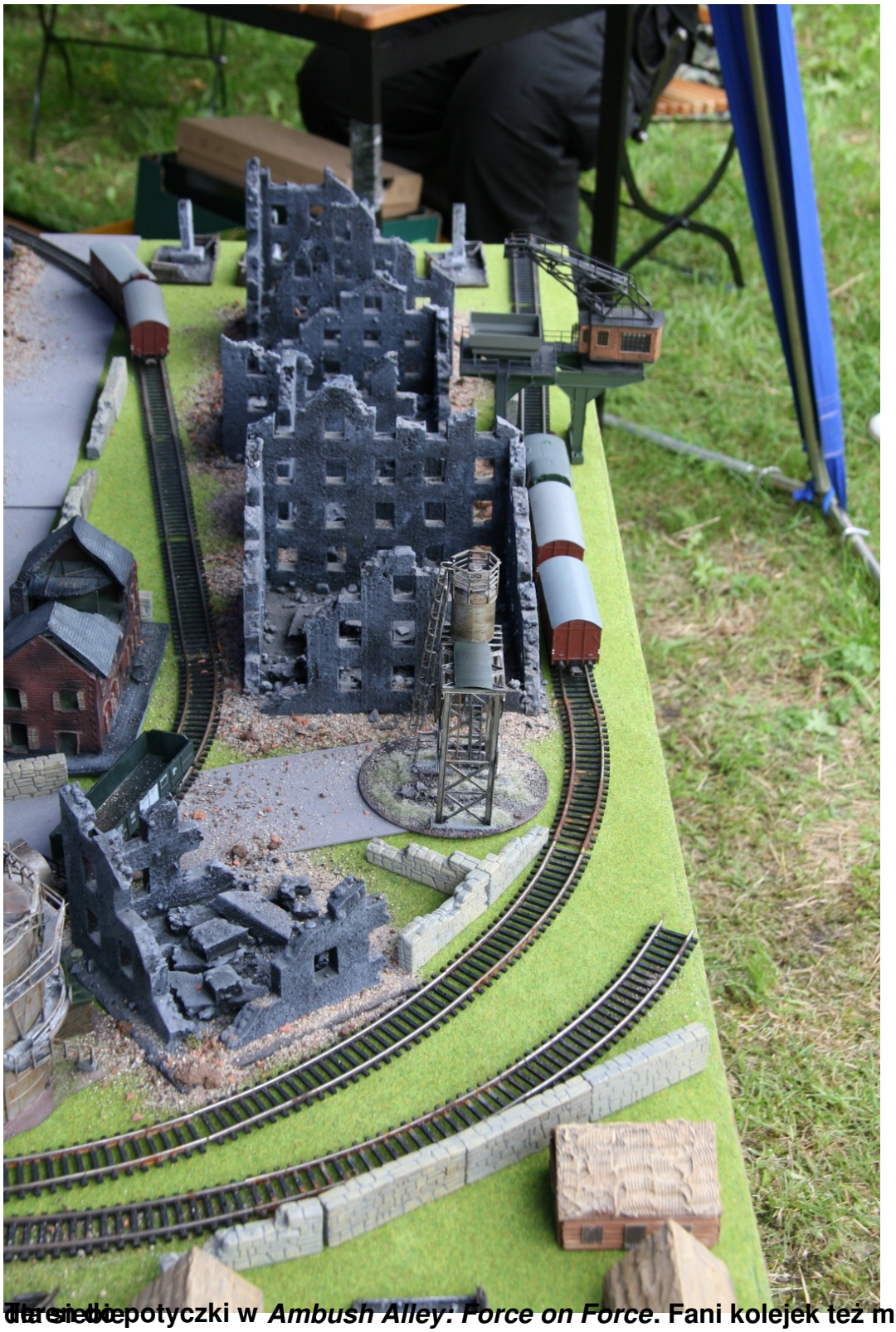


***Flames of War* – przed pokazem, jedno ze stanowisk Wargamera**

***Flames of War* – początek natarcia Niemców na spokojną słowiańską wieś**

Makieta Monte Cassino

Teren do potyczki w *Ambush Alley: Force on Force*



Tereny do potyczki w *Ambush Alley: Force on Force*. Fani kolejek też mogli tu znaleźć coś dla siebie

[illegible] chcąc

[illegible] że system nie należy do trudnych, najmłodsi

A więc Arturze, mówisz, że umiesz malować figurki..

Narada nad makietą Monte Cassino przed rozgrywką w systemie I wojna WW II

***Ambush Alley* czeka na swoją kolej**

Narajowszy Hanin Nietolandik Wydział Zakładu Mecenasowego *Operation WW II*,

Potrzebek pokazowej Mazgryckiego *Sturmovik Commandera*. Za stołem po prawej jeden z autorów systemu – Mazgryckiego Sturmovik

***Speedgaming* w wersji dla wojny secesyjnej**

Rozpoczyna się bitwa o Monte Cassino. Na początek trzeba jednak ustalić parę istotnych

Kolejny rzut oka na Normandię

Niektórzy studiowali zasady do ostatniej chwili

Główne stanowisko firmy Wargamer

Stanowisko klubu XIII Dywizja

Field of Glory Ancient **[illegible] w 465 roku p.n.e. Cisza**

Field of Glory Ancient – bitwa pod Drabeskus (Dravisk Xs) to 465 Mkln na ie. Cisza słabsza

Field of Glory Ancient – bitwa pod Drabeskus (Dravisk Xs) z 465 roku p.n.e. W centrum armii ateńskiej hoplici malowani przez Rafała Kondrakowicza