

Podczas trzeciej edycji GLADIUSA ponownie gościły u nas ekipy z całej Polski. Na imprezie dominują oczywiście gracze z Warszawy i okolic, co naturalne ze względu na to, że są oni „na miejscu”. Cieszymy się jednak bardzo, że dotarli też do nas uczestnicy z odleglejszych zakątków Polski, choćby z Gdańska.

Spośród pokazów chciałbym wyróżnić prezentację systemu „**Test of Honour**”. Prowadzący ją Tomasz Hebel bardzo sumiennie wypełniał swoje obowiązki. Był również świetnie przygotowany: efektowna makietą i figurki, ulotki i informacje poświęcone systemowi – wszystko to bardzo zachęcało by usiąść i z nim zagrać. I bardzo wiele osób siadało i grało, nawet jeśli nie mieli zielonego pojęcia o średniowiecznej Japonii. Drugą osobą, o której chciałbym wspomnieć, jest Arek Grzeszczak, pokazujący

„**Wojnację**”

, który był z nami już po raz trzeci, przez oba dni, również świetnie przygotowany, do ostatnich godzin w niedzielę tłumaczył zasady swojej gry. Chylę czoła.

Podczas imprezy tradycyjnie krążyła ankietą, w której uczestnicy oceniali pokazy. Jej wyniki zostaną wkrótce zamieszczone na portalu. Zarówno dla zwycięskich ekip, jak i dla wypełniających ankietę mamy nagrody.

Na koniec jedna uwaga organizacyjna... W tym roku zgłaszanie się z pokazami i prezentacjami oraz modyfikowanie zgłoszeń trwało niemal do ostatniego dnia przed imprezą. Miało to dobrą stronę, bo dzięki temu trafili do nas nowi uczestnicy i było więcej prezentacji. Niestety miało też złą stronę, polegającą na tym, że dokładny program imprezy został podany dość późno, za co przepraszamy tych, którzy wybierali się na imprezę, a nie do końca byli pewni co i kiedy na niej zobaczą. Zrodziło to też dalsze konsekwencje, choćby dla promocji imprezy. Za rok z pewnością będziemy musieli to nieco inaczej zorganizować, co wymagać będzie od nas wszystkich wcześniejszego planowania i większej dyscypliny.

III Gladius (cz. 2)

Wpisany przez Raleen

wtorek, 11 czerwca 2019 11:18 - Poprawiony wtorek, 11 czerwca 2019 11:19



III Gladius (cz. 2)

Wpisany przez Raleen

wtorek, 11 czerwca 2019 11:18 - Poprawiony wtorek, 11 czerwca 2019 11:19



piczdy

Wpisywanie danych i tworzenie opisów jest bardzo ważne dla naszego projektu. Prosimy o dokładne wypełnienie wszystkich pól i unikanie błędów. Dziękujemy za Waszą pomoc i zaangażowanie. Krawi

III Gladius (cz. 2)

Wpisany przez Raleen

wtorek, 11 czerwca 2019 11:18 - Poprawiony wtorek, 11 czerwca 2019 11:19



Red Skies i Blood Red Skies to dwa gry wojenne, które można grać w Blood Red Skies pod oknem

Kolejną grą wojenną jest Blood Red Skies, która jest grą wojenną, którą można grać w Blood Red Skies pod oknem

III Gladius (cz. 2)

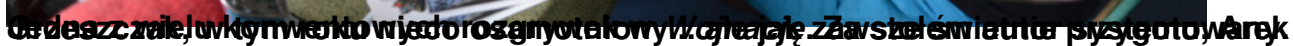
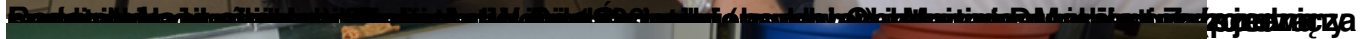
Wpisany przez Raleen

wtorek, 11 czerwca 2019 11:18 - Poprawiony wtorek, 11 czerwca 2019 11:19



Wpisany przez Raleen
wtorek, 11 czerwca 2019 11:18 - Poprawiony wtorek, 11 czerwca 2019 11:19

wtorek, 11 czerwca 2019 11:18 - Poprawiony wtorek, 11 czerwca 2019 11:19



III Gladius (cz. 2)

Wpisany przez Raleen

wtorek, 11 czerwca 2019 11:18 - Poprawiony wtorek, 11 czerwca 2019 11:19



Distalast... waleń... w Wojnie. Większość drewnianych budynków...



Prezentacja systemu bitewnego *Trafalgar*.

III Gladius (cz. 2)

Wpisany przez Raleen

wtorek, 11 czerwca 2019 11:18 - Poprawiony wtorek, 11 czerwca 2019 11:19



Rekonesansja i podjazd (1245-1505) - podjazd francuski i hiszpański



Starcie w rejonie podjazdu (1245-1505) - podjazd francuski i hiszpański

III Gladius (cz. 2)

Wpisany przez Raleen

wtorek, 11 czerwca 2019 11:18 - Poprawiony wtorek, 11 czerwca 2019 11:19



Sytuacja w centrum w dalszej, zaawansowanej fazie bitwy pod Pawia



Jedna z sal w sobotnie popołudnie...

III Gladius (cz. 2)

Wpisany przez Raleen

wtorek, 11 czerwca 2019 11:18 - Poprawiony wtorek, 11 czerwca 2019 11:19



Stępiej, Jan, 2019, 11 czerwca 2019 11:18 - Poprawiony wtorek, 11 czerwca 2019 11:19

III Gladius (cz. 2)

Wpisany przez Raleen

wtorek, 11 czerwca 2019 11:18 - Poprawiony wtorek, 11 czerwca 2019 11:19



Kolonia rozgrywka w DBA - Tym razem grają GRZ i Greebo



Wtorek, 11 czerwca 2019 11:18 - Poprawiony wtorek, 11 czerwca 2019 11:19

III Gladius (cz. 2)

Wpisany przez Raleen

wtorek, 11 czerwca 2019 11:18 - Poprawiony wtorek, 11 czerwca 2019 11:19



Nauka manipulacji figurkami trwa



Rozgrzewka do III Wojny Gmynianów realizacja 1962 roku, manipulacyjne starcie sił Układu

Wpisany przez Raleen
wtorek, 11 czerwca 2019 11:18 - Poprawiony wtorek, 11 czerwca 2019 11:19

wtorek, 11 czerwca 2019 11:18 - Poprawiony wtorek, 11 czerwca 2019 11:19



Plasman Mikroorganisme di Tanah Warisan Budaya Masyarakat Lokal di Kota Makassar **starcie sil**

Dziadwo (go) Wzyska Polska go W Bundeswende, a przedstawia ci 1002-letnie starcie

III Gladius (cz. 2)

Wpisany przez Raleen

wtorek, 11 czerwca 2019 11:18 - Poprawiony wtorek, 11 czerwca 2019 11:19



~~Continued from the previous page. The game is being played in a room with a blue water cooler and a television set.~~



Fragment rozgrywki w *PMC 2670*.

III Gladius (cz. 2)

Wpisany przez Raleen

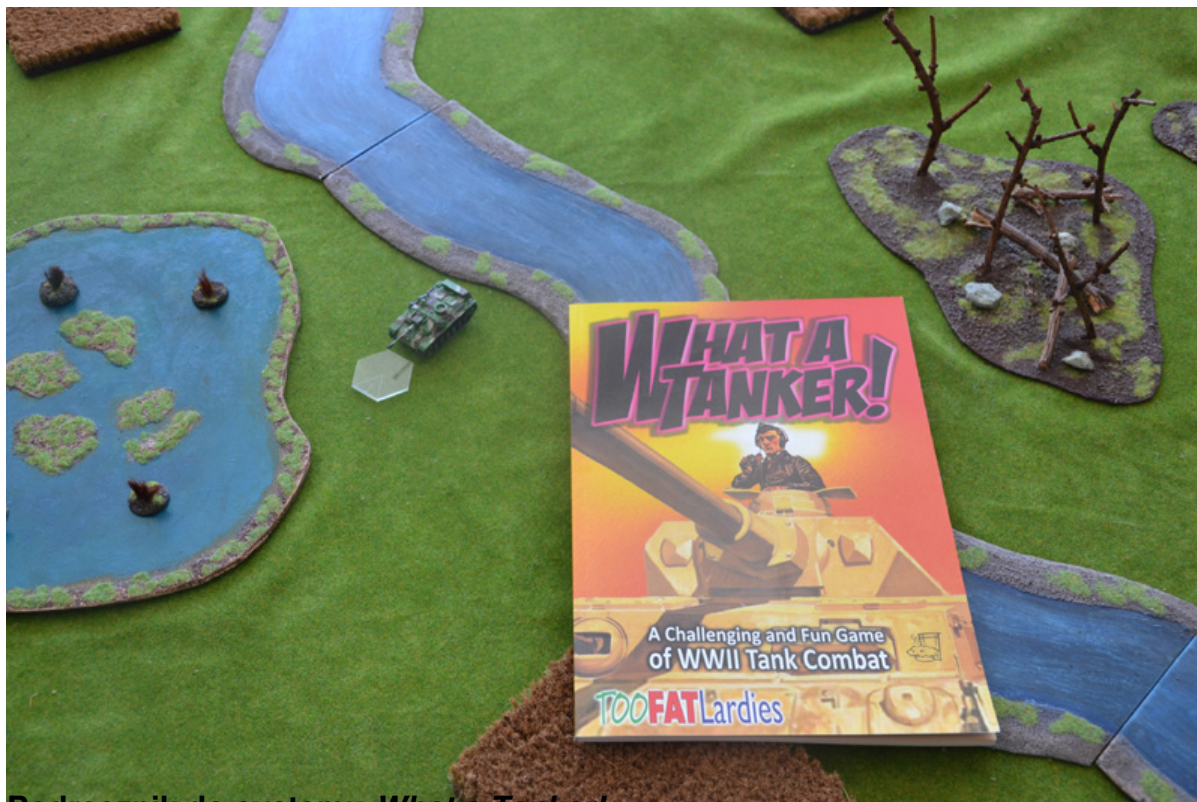
wtorek, 11 czerwca 2019 11:18 - Poprawiony wtorek, 11 czerwca 2019 11:19



III Gladius (cz. 2)

Wpisany przez Raleen

wtorek, 11 czerwca 2019 11:18 - Poprawiony wtorek, 11 czerwca 2019 11:19



Podrecznik do systemu *What a Tanker!*



[Zobacz opis i opinie o produkcie](#) w naszej rozgrywce w *What a Tanker!* ze [zobacz opis i opinie o produkcie](#)