Za nami XIII POLA CHWAŁY (28-30 września 2018). Jak co roku, ważny element imprezy stanowiły gry bitewne. W tym roku, podobnie jak rok temu, skupiamy się na zaprzyjaźnionych ekipach, zwłaszcza tych współpracujących z naszym forum. Na plan pierwszy wysuwa się tu GM Boadgames, którzy prezentowali system *Bogowie wojny: Robert E. Lee*. Miał on premierę na zeszłorocznych POLACH CHWAŁY. W tym roku planowano rozegrać mistrzostwa, ale ostatecznie nie doszły one do skutku. Stoiska poświęcone systemowi
Bogowie wojny: Lee
cieszyły się dużym zainteresowaniem i były jednymi z najpopularniejszych na imprezie. Niespodzianką były pokazywane przez GM Boardgames prototypowe modele do systemu morskiego, osadzonego w czasach wojny secesyjnej. Obok GM Boardgames pojawiły się współpracujące z nimi Risande Artworks Studio i sklep Bolter, będący dystrybutorem gier GM Boardgames. Na konwencie obecny był też system
Bogowie wojny: Napoleon
. Choć zszedł w tym roku na drugi plan, diorama przedstawiająca bitwę nad Piavą wyglądała bardzo okazale.

Jedną z najefektowniejszych prezentacji całej imprezy była diorama przedstawiająca walki w Normandii, przygotowana przez klub bitewny z Tarnowa, do systemu *Face of War* (autorski system będący hybrydą popularnych systemów drugowojennych). Diorama była już prezentowana rok temu. W tym roku inaczej zrobiono zaplecze frontu, dodając nowe elementy. W sali Rycerskiej odbywała się prezentacja systemu
What a Tanker!
prowadzona przez Sarmora i Kadzika. Dzięki naszemu staremu znajomemu Stemirowi można było także pograć w figurkową wersję
Wings of War
. Miały miejsce również prezentacje systemu
DBA
, które odbywały się jednak bardzo nieregularnie. Warto odnotować pojawienie się w sali Akustycznej firmy Tereny do Gier z dość dużym stoiskiem. U Terenów do Gier można było w tym roku pograć w system
Saga
, do którego mają bardzo ładnie pomalowane figurki. Poza tym, jak co roku, na imprezie pojawiły się firmy Wargamer, First to Fight, krakowski sklep Vanaheim z grupą wspierających go graczy, prezentujących system
Bolt Action
. Pojawiła się także grupa graczy z dawnej Małopolskiej Grupy Wargamingowej oraz związanych z Pawłem Kurem. Wreszcie, warto wspomnieć o rozgrywce w systemie
Ogniem i mieczem
, przedstawiającej bitwę pod Prostkami z 1656 r., zorganizowanej przez Klub Gier Historycznych z Dąbrowy Górniczej (rozgrywka odbyła się w pobliskiej szkole) oraz o pokazach systemów
Flames of War
i
Team Yankee

odbywających się w Małopolskim Centrum Dźwięku i Słowa. Pewnym minusem w przypadku niektórych pokazów i prezentacji było to, że odbywały się tylko w jeden dzień i trwały bardzo krótko, więc jeśli ktoś nie trafił do odpowiedniej sali akurat podczas tych 3-4 godzin, kiedy miał miejsce pokaz, to w ogóle go nie zobaczył.

Dziękuję wszystkim, którzy przybyli na imprezę, zwłaszcza spośród ekip współpracujących z naszym forum. Składam podziękowania Robertowi Kowalskiemu za trud włożony w organizację tej części imprezy. Mam nadzieję, że za rok zobaczymy się w Niepołomicach w równie zacnym gronie.



Przygotowania do dużej bitwy w systemie *Bogowie wojny: Lee*. Grają Wojciech i Grzegorz. Za stołem, w konfederackich kapeluszach, autorzy systemu. Bitwa nie symulowała żadnego historycznego starcia, rozgrywano ją jednak na pięknej macie przedstawiającej pole bitwy pod Shiloh



Napoleońscy rekonstruktorzy próbują sił w *Bogowie wojny: Lee*. Pokazy systemu cieszyły się dużym zainteresowaniem



Małe 6 mm figurki oglądane kobiecym okiem



Jedna z wielu rozgrywek pokazowych w systemie *Bogowie wojny: Lee*







Duże bitwy w Bogowie wojny wchodzą w decydującą fazę. Bezanwwa obserwują



Pierwsze prototypowe modele do nowego systemu *Bogowie wojny: Na morzach*, przygotowywanego przez CMON Bolt Action





Bitwa nad Piavą, stworzona na potrzeby planowej rozgrywki w systemie *Bogowi*



Diorama bitwy nad Piavą, stworzona na potrzeby planowanej rozgrywki w systemie *Bogo*



Diorama bitwy nad Piavą, stworzona na potrzeby planowanej rozgrywki w systemie *Bogo*

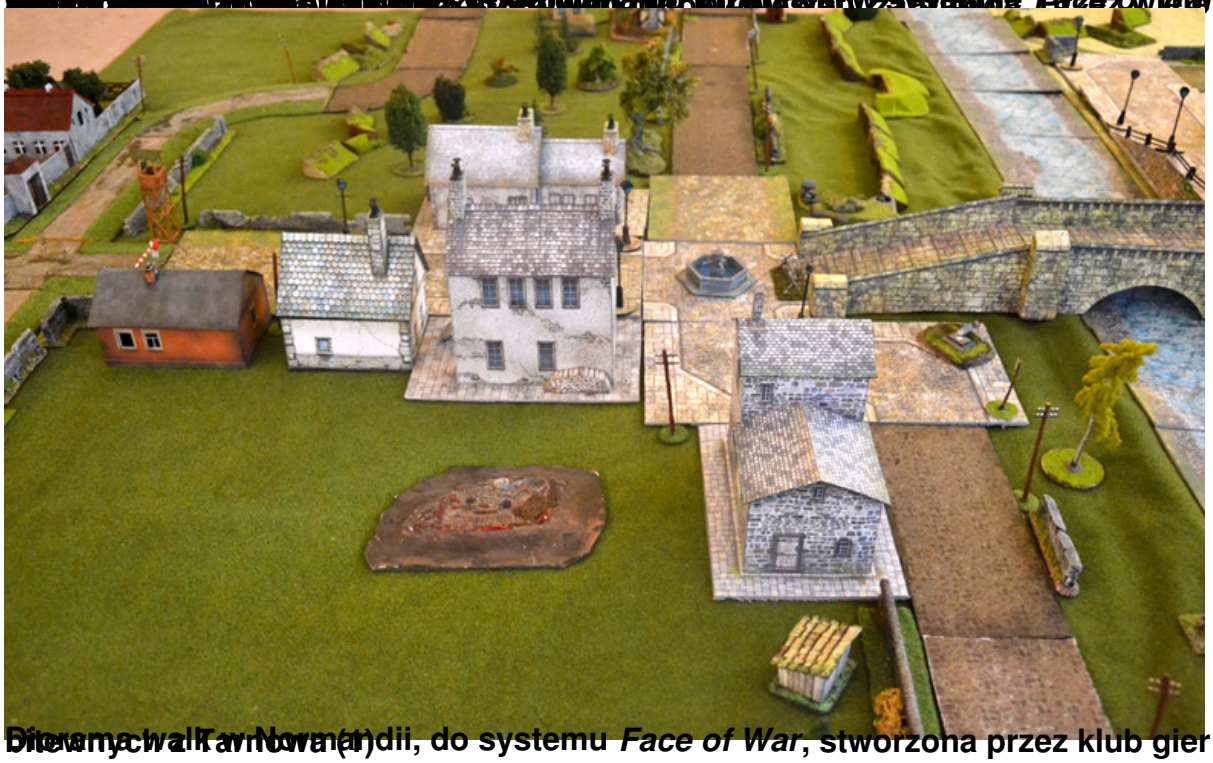


Stoisko Bisande Artworks Studio



Stoisko sklepu Bolter





Diorama walk Normandii, do systemu *Face of War*, stworzona przez klub gier bitewnych Ramowa (a)



Bitewna walka w Normandii, do systemu *Face of War*, stworzona przez klub gier



Bitewna walka w Normandii, do systemu *Face of War*, stworzona przez klub gier



Diorama walk w Normandii do systemu *Face of War*, stworzona przez klub gier



Diorama w systemie *Wzik Tanker!* przygotowana przez Sarmora (częściowo



Stół do rozgrywek i pokazów systemu *What a Tanker!*



Rozgrywka pokazowa w figurkową wersję *Wings of Glory* prowadzona przez Stemira (po lewej)







Figurki wikingów do systemu *Saga* (1)



Figurki wikingów do systemu *Saga* (2)