

W dniach **16-18 czerwca 2017** w gościnnych podwojach **Wydziału Instalacji Budowlanych, Hydrotechniki i Inżynierii Środowiska**

Politechniki Warszawskiej odbyła się pierwsza edycja konwentu gier bitewnych GLADIUS. Potrzeba zorganizowania konwentu zrodziła się z powodu braku od dłuższego czasu imprezy skupiającej się na grach bitewnych. Takiej, na której będą one stanowić główną tematykę całego przedsięwzięcia, a nie dodatek do szeroko rozumianej fantastyki bądź rekonstrukcji historycznych. Zamierzeniem organizatorów było również pokazanie całej różnorodności i bogactwa gier bitewnych, a także stworzenie imprezy przyjaznej graczom oraz zorganizowanie stałej platformy ułatwiającej kontakty i współpracę między autorami i wydawcami systemów bitewnych, rzeźbiarzami i producentami modeli oraz innych akcesoriów wargamingowych i firmami zajmującymi się sprzedażą oraz dystrybucją wszelkich produktów związanych z wargamingiem.

Na imprezie było prezentowanych 11 historycznych systemów bitewnych (w kolejności alfabetycznej):

- Battlegroup
- Black Powder
- Bogowie wojny – Lee
- Bogowie wojny – Napoleon
- Bolt Action
- Chain of Command
- Cold War Commander
- Field of Glory: Renaissance
- Hail Caesar
- Naval Thunder
- Prawem i Lewem

Ponadto na stoisku firmy Green Miniatures można było zapoznać się z prototypową wersją przygotowywanego przez nich systemu do I wojny światowej oraz ze stworzonymi przez nich figurkami dla tego okresu (na razie również w wersji prototypowej). Była też z nami w sobotę ze swoim stoiskiem firma Tereny do Gier.

Na imprezie pojawiło się 10 systemów bitewnych fantasy i science-fiction (w kolejności alfabetycznej):

- Afterglow
- Battletech
- Beyond the Gates of Antares
- Dragon Rampant
- Dropfleet Commander
- Infinity
- Shadows in the Void
- Star Scrappers: Battledrill
- Wojnacja
- X-Wing

Nie zdołali pojawić się na konwencie: autor systemu „Gniazdo”, ekipa od systemu „Flames of War” oraz ekipa, która miała zaprezentować system „Shadow War: Armageddon”, a także sklep Tank Models, który przekazał jednak organizatorom nagrody dla uczestników imprezy. Trzeba powiedzieć, że lista nieobecności szczęśliwie nie jest długa. Różnego rodzaju wypadków losowych trudno w zupełności uniknąć.

Biorąc pod uwagę liczbę systemów bitewnych pokazywanych na GLADIUSIE, śmiało można zaryzykować stwierdzenie, że impreza, mimo jej skromnych rozmiarów, przebiła to co mieliśmy w ciągu ostatnich lat. Nawet jeśli weźmiemy pod uwagę same systemy historyczne i będziemy porównywać to do imprez historycznych. Ważne jest, że udało się pokazać różnorodność wargamingu figurkowego i stworzyć z konwentu miejsce spotkania różnych grup i środowisk, czyli coś czemu każda tego rodzaju impreza powinna służyć, a co obecnie nieraz ulega zatraceniu. Formuła GLADIUSA pozwoliła zaistnieć pojedynczym graczom i grupom graczy, którzy prezentowali na niej ulubione systemy bitewne, działając na rzecz rozwoju hobby. Ostatnimi czasy, zwłaszcza na imprezach historycznych, nie jest to zbyt częsty widok. Zwykle pokazy prowadzą firmy i ludzie, którzy zajmują się sprzedażą danego systemu bądź linii modeli. I pod tym względem udało się więc stworzyć coś nowego, a właściwie wrócić do starych, dobrych czasów, kiedy pokazy organizowane hobbystycznie przez graczy były normą.

Jednocześnie w imprezie, mimo jej niekomercyjnej genezy, wzięły udział prężnie działające firmy wargamingowe. W pierwszej kolejności partner strategiczny GLADIUSA – firma **Hexy**. To jej zawdzięczamy znakomite informatory konwentowe i druk plakatów. Szczególne podziękowania należą się naszemu głównemu sponsorowi – firmie

Osprey

oraz księgarni internetowej

Wojenna.pl

, a także firmie

Army Case

– producentowi poręcznych skrzynek na figurki. Istotny wkład w imprezę wniosła także firma

Warlord Games

. Inną, działającą już od wielu lat firmą z branży wargamingowej, która pojawiła się na krótko ze swoim stoiskiem, są

Tereny do Gier

.

Last but not least

osobami, którym szczególnie chciałbym podziękować, są

Marcin „MKG” Gerkowicz (Assault Publishing)

i

Maciej „Torgill” Molczyk (GM Boardgames)

z Konfederacji Polskich Twórców Gier Wojennych (

Confederated Wargame Creators of Poland

) – bez ich wsparcia i zaangażowania nie dalibyśmy rady.

Podczas imprezy wśród uczestników krążyła ankieta mająca za zadanie wyłonić najlepszą prezentację systemu bitewnego na tegorocznym GLADIUSIE. Staraliśmy się by ankiety nie trafiały do prowadzących prezentacje (jeśli już je wypełniali, obowiązywał zakaz głosowania na

I Gladius (cz. 1)

Wpisany przez Raleen

wtorek, 20 czerwca 2017 15:13 - Poprawiony niedziela, 11 października 2020 15:03

siebie). Ze szczegółami możecie zapoznać się [TUTAJ](#). Osobną atrakcją imprezy były **prelekcje** poświęcone szeroko rozumianemu wargamingowi. O nich, jak i o niektórych innych aspektach imprezy w drugiej części relacji.



Konwentowe sobotnie popołudnie. Na pierwszym planie rozgrywki w „Naval Thunder”, dalej stoisko ekipy Warlord Games

I Gladius (cz. 1)

Wpisany przez Raleen

wtorek, 20 czerwca 2017 15:13 - Poprawiony niedziela, 11 października 2020 15:03



Nyiedupin **Singablis** **Polite** **Mpobla** **Ways** **Wyzbale** **Szajgi** **Szudien** **Katradje** **Wirtu** **Wrispy**

I Gladius (cz. 1)

Wpisany przez Raleen

wtorek, 20 czerwca 2017 15:13 - Poprawiony niedziela, 11 października 2020 15:03



Dariusz A. K. 11.10.2020 (fotografia wykonana przez Dariusza A. K. 11.10.2020)



Dariusz A. K. 11.10.2020 (fotografia wykonana przez Dariusza A. K. 11.10.2020)

I Gladius (cz. 1)

Wpisany przez Raleen

wtorek, 20 czerwca 2017 15:13 - Poprawiony niedziela, 11 października 2020 15:03



Wojna w stylu I Gladius (cz. 1) - "Hexy",



Bitwa Systemiusz przed Glug: Rawenna (Osp 1) w 1512 roku wojna Pallokich

I Gladius (cz. 1)

Wpisany przez Raleen

wtorek, 20 czerwca 2017 15:13 - Poprawiony niedziela, 11 października 2020 15:03



Billboard erstarrte in einem von Heat's "OMG" Bandantes zu einer totalen "Major Ill" Tragödie.

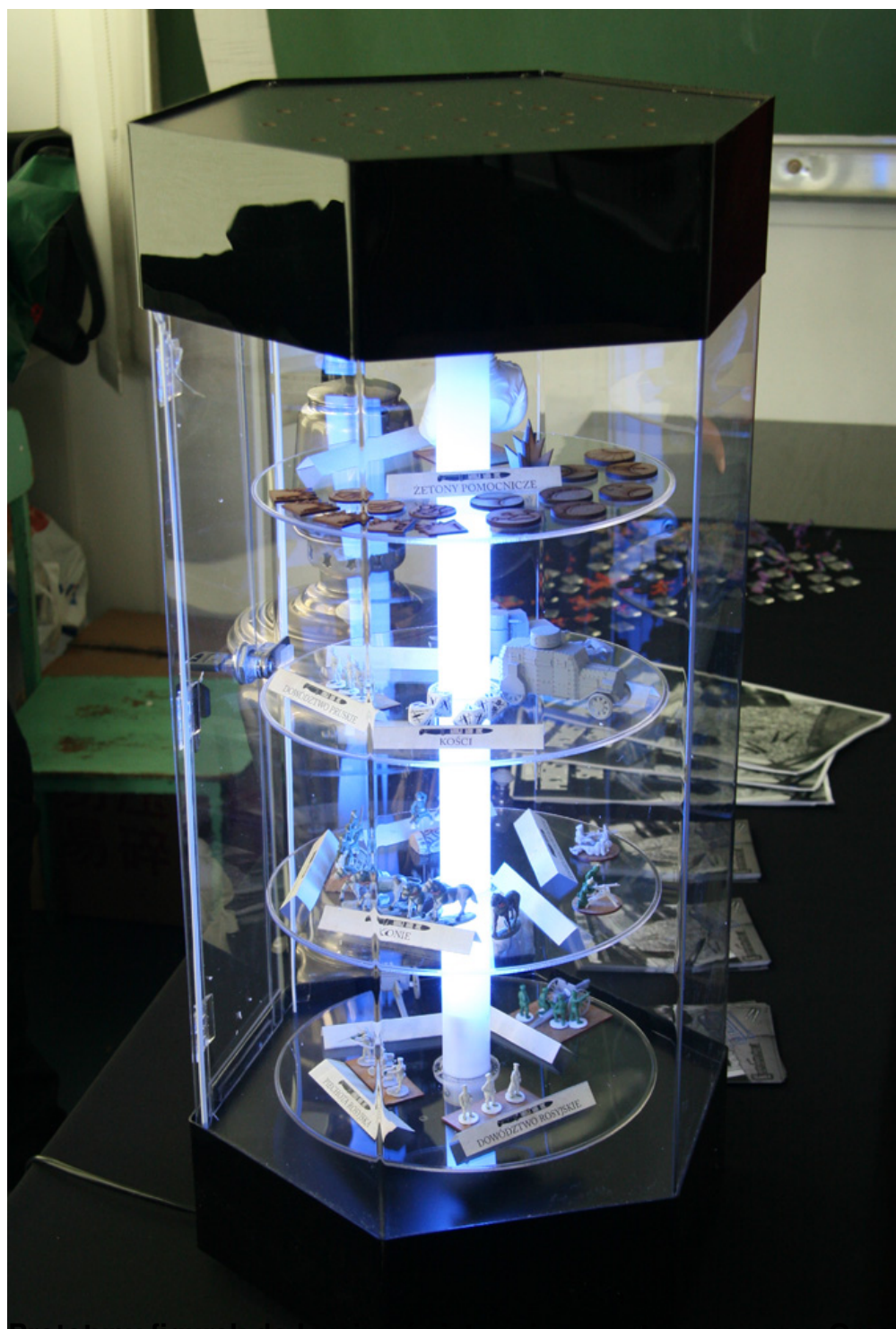


Business Systems, Kluwer Academic Publishers, London, 1997.

I Gladius (cz. 1)

Wpisany przez Raleen

wtorek, 20 czerwca 2017 15:13 - Poprawiony niedziela, 11 października 2020 15:03



Prototypy figurek do I wojny światowej przygotowane przez Green Miniatures

I Gladius (cz. 1)

Wpisany przez Raleen

wtorek, 20 czerwca 2017 15:13 - Poprawiony niedziela, 11 października 2020 15:03



Na konwencie był z nami sam Napoleon



Jedną z gier w systemie francuskiej gry, Nawałnica (z franc. Dreadnought Games). Po lewej

I Gladius (cz. 1)

Wpisany przez Raleen

wtorek, 20 czerwca 2017 15:13 - Poprawiony niedziela, 11 października 2020 15:03



Przebieg do sali organizowanej przez "Konfederatów" (Confederated Wargame Creators of



Bezdin Kipzadee Ritalai, Zgoda Wójcicki, Zgoda Wójcicki (Syndykatyzm) przygotował bloga i

I Gladius (cz. 1)

Wpisany przez Raleen

wtorek, 20 czerwca 2017 15:13 - Poprawiony niedziela, 11 października 2020 15:03



Kremierki StuG III G na polach Normandii (fragment rozgrywki w systemie Chain of



reżyseria Systemu „Dragon Rampant” (Osprey) przygotowana przez Gervaza (po

Wpisany przez Raleen

wtorek, 20 czerwca 2017 15:13 - Poprawiony niedziela, 11 października 2020 15:03



Przebieg szkolenia w systemie „Bolt Action” (Osprey & Warlord Games) przy



Jedna z wielu rozgrywek szkoleniowych w systemie „Infinity” (Corvus Belli)

I Gladius (cz. 1)

Wpisany przez Raleen

wtorek, 20 czerwca 2017 15:13 - Poprawiony niedziela, 11 października 2020 15:03



Warto wspomnieć, że podczas gry w "Gladius" (cz. 1) uczestnicy mogli zobaczyć i dotknąć

Wpisany przez Raleen
wtorek, 20 czerwca 2017 15:13 - Poprawiony niedziela, 11 października 2020 15:03

wtorek, 20 czerwca 2017 15:13 - Poprawiony niedziela, 11 października 2020 15:03



I Gladius (cz. 1)

Wpisany przez Raleen

wtorek, 20 czerwca 2017 15:13 - Poprawiony niedziela, 11 października 2020 15:03



Stalowa Krowczyca, 15.06.2017, 15:13 - Poprawiony niedziela, 11 października 2020 15:03



Stalowa Krowczyca, 15.06.2017, 15:13 - Poprawiony niedziela, 11 października 2020 15:03

I Gladius (cz. 1)

Wpisany przez Raleen

wtorek, 20 czerwca 2017 15:13 - Poprawiony niedziela, 11 października 2020 15:03



I Gladius (cz. 1)

Wpisany przez Raleen

wtorek, 20 czerwca 2017 15:13 - Poprawiony niedziela, 11 października 2020 15:03



Aleksiander Czerniak i Michał Maciejewski i jeden z autorów „Wojnacji”



Wykład z historii wojen w I Gladius, prowadzony przez Michała Maciejewskiego i jednego z autorów „Wojnacji”

Wpisany przez Raleen

wtorek, 20 czerwca 2017 15:13 - Poprawiony niedziela, 11 października 2020 15:03



Figurki do systemu „Prawem i Lewem”

I Gladius (cz. 1)

Wpisany przez Raleen

wtorek, 20 czerwca 2017 15:13 - Poprawiony niedziela, 11 października 2020 15:03



Erdemir'in stratejiye FORUM STRATEGİE