

Za nami jubileuszowa, dziesiąta edycja PÓL CHWAŁY (25-27.09.2015). Minęło 10 lat odkąd spotykamy się corocznie na zamku w Niepołomicach. Choć moja obecność tutaj zaczęła się od planszówek, z którymi jestem i byłem bardziej związany, pamiętam też jak wyglądały na pierwszych odsłonach imprezy gry bitewne. Od początku tą część Pól Chwały współtworzyły firma **Wargamer**, gracze z warszawskich **pracowni wargamingowych STRATEG i GROT** oraz gracze skupieni w

Małopolskiej Grupy Wargamingowej

. To był pierwotny trzon ekipy figurkowej Pól Chwały. Członkowie wszystkich tych podmiotów byli zresztą przemieszani ze sobą, bo nieraz się zdarzało, że ktoś działający kiedyś w którejś z pracowni potem przeniósł się do Krakowa, albo zaczynał współpracować z Wargamerem, czy zakładał własną firmę, jak to było z

QR Miniatures

. Dość szybko dołączyli do tego grona gracze z innych ośrodków. W pierwszej kolejności chciałbym wspomnieć naszą forumową ekipę od systemu

Operation Overlord

(potem

Operation WWII

, dziś grają głównie w

Battlegroup Kursk

) pod kierownictwem Przemka Sobusika. Drugą wartą wspomnienia ekipą figurkową byli gracze z Tarnowa, łączący wargaming fantasy i historyczny. Trzecią gracze z Bochni (na ile stanowią część środowiska Małopolskiej Grupy Wargamingowej do dziś trudno mi stwierdzić). Już od pierwszych edycji był też obecny na imprezie Jarek Kocznur ze szkółką

DBA

i

rozgrywkami turniejowymi w DBA

, ale zanim się spotkaliśmy i zaczęliśmy współpracować na forum (i poza nim) minęło kilka edycji imprezy... Wart wspomnienia jest liczny udział w pierwszych edycjach graczy z zagranicy, m.in. z Czech i Słowacji, ale także np. z Holandii i Austrii. Pamiętam jeszcze jak tłumaczyłem kiedyś jednemu z Holendrów zasady polskich planszówek wojennych. Spośród firm, które były z imprezą od jej początków, należy wspomnieć

Oddział Ósmy

.

W późniejszym okresie pojawiały się kolejne firmy i grupy graczy. Tym co z czasem najbardziej zanikło, jest obecność gości z zagranicy, których ostatnio rzadziej można uświadczyc, a którzy w przypadku części figurkowej kiedyś stanowili poważniejszy element imprezy (zwłaszcza Czesi). Słabo zaznacza też od dobrych kilku lat swoją obecność Małopolska Grupa Wargamingowa, pierwotnie jeden z głównych podmiotów, na których opierała się impreza. Zwykle tak to jest, że coś przemija, ale w miejsce tego pojawia się coś innego. Tak też było w przypadku gier bitewnych. Wśród tych, którzy z czasem zawitali w mury niepołomickiego zamku, należy wspomnieć m.in. graczy z naszego forum promujących systemy **Field of Glory** (

FoG),

Field of Glory Renaissance

(FoGR) i

De Bellis Renationis

(DBR)

. W ostatnich latach pojawiła się ekipa

GM Boardgames

z systemem

Bogowie wojny – Napoleon

. W przypadku pracowni warszawskich, z ich działalności wyłoniła się, również nie tak dawno temu, firma

First to Fight

, wydawca serii

Wrzesień 1939,

która stała się obok Wargamera jednym z głównych wystawców. Również nie tak dawno temu pojawił się

turniej

Ogniem i Mieczem

, który trwale i z powodzeniem zagospodarował zamkowe podziemia i za sprawą zaangażowania Wargamera stał się największym i najpopularniejszym tego typu przedsięwzięciem. Warto też wspomnieć o

dioramach rocznicowych bitwy pod Borodino (w 2012 r.) i bitwy pod Lipskiem (w 2013 r.)

. Ci, którzy byli na imprezie przez większość (albo przez wszystkie) edycje, z pewnością mają wiele wspaniałych wspomnień z całego 10-lecia. Wszystko z czasem ulega zmianom, a część bitewna imprezy moim zdaniem ewoluowała najbardziej ze wszystkich. Jedyna refleksja jaka rodzi się po latach, to że warto by pomyśleć o odświeżeniu kontaktów i jeszcze raz spotkać się z tymi, którzy byli na pierwszych edycjach Pól Chwały, a potem po drodze gdzieś zaginęli w akcji... Właściwie dotyczy to także planszówek, choć wydaje mi się, że w przypadku gier bitewnych jest bardziej widoczne.

Tegoroczna edycja, za sprawą ulewnie padającego przez pierwszą część deszczu, teoretycznie miała szansę bardziej przyciągnąć odwiedzających do gier bitewnych. Czy tak się stało, nie dane mi było zweryfikować, choć są tacy, którzy twierdzą, że deszcz zapewnił większą frekwencję nad makietami. Na imprezie prezentowały swoje stoiska i prowadziły rozgrywki firmy **Wargamer, First to Fight i GM Boardgames**. Nie ukrywam, że szczególnie cieszy mnie obecność tej ostatniej. Dobrze, że zadomowili się na Polach Chwały, dzięki czemu okres napoleoński w grach bitewnych będzie godnie reprezentowany. Podobnie jak w ostatnich latach, odbył się **finałowy turniej ligi DBA**.

Niestety ten rok był czarnym rokiem ligi, którą z uwagi na brak rozgrywek, poza tą jedną i niepełnym turniejem jesienią w Lublinie, można śmiało w kończącym się sezonie nazwać **kadłubkową**

(zaważyły sprawy osobiste głównego organizatora ligi). Byli też gracze z Małopolskiej Grupy Wargamingowej, którzy jednak bardzo szybko zakończyli rozgrywki w skirmishowy system o piratach. Nowym, szczególnie wartym uwagi elementem imprezy byli

gracze z nowej pracowni wargamingowej w Krakowie

prezentujący system

Bolt Action

. Wraz z głównym organizatorem mam nadzieję, że zawitają jeszcze na Pola Chwały w kolejnych latach. Wreszcie należy wspomnieć

turniej

Ogniem i Mieczem

, rozgrywany w podziemiach i od dwóch lat imponujący rozmachem. W tym roku gracze turniejowi także dopisali.



Obszerne stoisko Wargamera w sali Akustycznej, wypełnione towarami wszelkiej maści. W tle równie duże stoisko miała firma First to Fight



Rozgrywka w systemie *Bogowie wojny – Napoleon*. Na tegorocznych Polach Chwały przeprowadzono starcie pod Szewardino, będące preludium do bitwy pod Borodino (1812). Po lewej na pierwszym planie Gregorus, po prawej Schtrasny

X Pola Chwały – gry bitewne

Wpisany przez Raleen

sobota, 07 listopada 2015 19:29 - Poprawiony sobota, 07 listopada 2015 19:48



Bratruka walczy z bratrukiem. Wzrostniek walczy z Marileon. Lekka kawaleria szturmuje się do



Objeżdżają się podległości państwa i trafiają do ostatniej linii. D.B. Amajay Chwały spróbuje...

X Pola Chwały – gry bitewne

Wpisany przez Raleen

sobota, 07 listopada 2015 19:29 - Poprawiony sobota, 07 listopada 2015 19:48



Rzut okiem na Skarbiec, gdzie odbywał się tegoroczny turniej



Polskie czołgi i piechota firmy First to Fight szykują się do bitwy w systemie Wrzesień

X Pola Chwały – gry bitewne

Wpisany przez Raleen

sobota, 07 listopada 2015 19:29 - Poprawiony sobota, 07 listopada 2015 19:48



Podpowiewki podawożnik do systemu z gry sławożbych w Ogniem i Mieczem (OIM).

X Pola Chwały – gry bitewne

Wpisany przez Raleen

sobota, 07 listopada 2015 19:29 - Poprawiony sobota, 07 listopada 2015 19:48



Dziękuję za gościnę i przekazanie Malopolskiej Grupy Wargamingowej do rozgrywek

X Pola Chwały – gry bitewne

Wpisany przez Raleen

sobota, 07 listopada 2015 19:29 - Poprawiony sobota, 07 listopada 2015 19:48



Maciejuska szkoleniowa w *Bogowie wojny – Napoleon*. Po lewej Gregorius, po prawej

X Pola Chwały – gry bitewne

Wpisany przez Raleen

sobota, 07 listopada 2015 19:29 - Poprawiony sobota, 07 listopada 2015 19:48



Zorganizowano spotkanie, w którym graliśmy bitwę w systemie *Bogowie wojny – Napoleon*

X Pola Chwały – gry bitewne

Wpisany przez Raleen

sobota, 07 listopada 2015 19:29 - Poprawiony sobota, 07 listopada 2015 19:48



5 dni w Międzyzdrojach z okazji 100. rocznicy Toruill z gościnnym udziałem



poziomej. W tym roku rozgrywano go na

X Pola Chwały – gry bitewne

Wpisany przez Raleen

sobota, 07 listopada 2015 19:29 - Poprawiony sobota, 07 listopada 2015 19:48



paguła, żeby przełożyć swoją stronę. Wymieczowe oddziały trzeba było się trochę

X Pola Chwały – gry bitewne

Wpisany przez Raleen

sobota, 07 listopada 2015 19:29 - Poprawiony sobota, 07 listopada 2015 19:48



Kadzik jako nowy nadzorca turnieju OIM i strażnik zamkowych podziemi

Fragament gry w Krakowie, podczas piątego z cyklu turniejów X Pola Chwały

Wpisany przez Raleen

sobota, 07 listopada 2015 19:29 - Poprawiony sobota, 07 listopada 2015 19:48



Scenariusz gry w *Bolt Action*. Marder zajął dogodną pozycję na drodze między budynkami.

X Pola Chwały – gry bitewne

Wpisany przez Raleen

sobota, 07 listopada 2015 19:29 - Poprawiony sobota, 07 listopada 2015 19:48



Bitwarka artyleria weniara walke oddziałów w nikażowej rozrywce w systemie *Bolt*



Dziękuję za pomoc i wsparcie! Łukasz Sawczak, Michał Sulkowski i Jakub