

Jak już pisałem w relacji z części imprezy poświęconej grom planszowym, w tym roku imprezę dopadły spore zmiany. Wiąże się to ze zmianą miejsca, spowodowaną remontem Muzeum Niepodległości (X Pawilonu) na Cytadeli Warszawskiej. Z tego powodu impreza odbyła się w nowym miejscu – na fortach Bema, w całości w plenerze, czyli w przypadku gier pod namiotami. W przypadku gier bitewnych te zmiany nie miały tak wielkiego znaczenia, bo wcześniej i tak w całości pokazy i rozgrywki odbywały pod namiotami. Tym razem starano się jednak zgromadzić wszystko w jednym miejscu, na ile to było możliwe w jednym namiocie. W zasadzie się udało, chociaż firma Wargamer w większości przez cały czas znajdowała się na zewnątrz, podobnie w sobotę stoisko firmy First to Fight czy Warszawskiej Fiasty Modelarskiej. Pogoda dopisała, ludzie pojawili się dość licznie, przewijając się przez główny namiot. Docenić wypada te dążenia głównego organizatora do postawienia w ramach GRENADIERA większego nacisku na wargaming (w ostatnich latach, jak słusznie zwracali uwagę niektórzy, dużo uwagi koncentrowano na rekonstrukcjach, czy za dużo to już nie będę się wdawał w oceny).

Niestety, jak już pisałem wcześniej, pojawiły się zgrzyty związane z ławkami, stołami i rozstawianiem stanowisk. W przypadku graczy bitewnych z naszego forum, na miejscu okazało się, że w ogóle zabrakło stołu dla jednej wieloosobowej ekipy, która była wcześniej przeze mnie zgłaszana i kilkakrotnie potwierdzana. Przyznam, że jak jestem na tej imprezie od samego początku, czyli od 2006 roku (to już 9 rok), to taka sytuacja zdarzyła się po raz pierwszy (tzn. żeby dla kogoś z naszej ekipy w ogóle zabrakło miejsca). Zdarzały się przez te lata sytuacje, gdy miejsca okazywało się mniej, trzeba się było trochę ścieśnić itp. ale nigdy nie było tak, żeby w ogóle nie można było zagrać. W przypadku graczy bitewnych, biorąc pod uwagę specyfikę ich rozgrywek, za bardzo ścieśnić się nie ma jak. Znalazły się przy tym ławki dla postawienia dioram z pracowni wargamingowych, które już wszyscy widzieli i to po kilka razy, bo są pokazywane co roku, niemal od początku organizowania imprezy. Nie znalazło się natomiast miejsce dla graczy, którzy mogli pokazać coś nowego, i to w sposób aktywny. I niestety, z punktu widzenia osób, dla których zabrakło miejsca, to organizator imprezy, niezależnie co by opowiadali o nim jego koledzy z pracowni, jest słabym organizatorem. Jednak ogólnie, podobnie jak w przypadku planszówek, nie chciałbym by minusy przysłoniły plusy imprezy, których było więcej. Tym bardziej, że na dziś dzień GRENADIER jest jedyną większą imprezą poświęconą wargamingowi historycznemu, jaka odbywa się w Warszawie.

Z osób związanych z naszym forum na imprezie pojawili się Rafał Kondratowicz, który prezentował system **Chain of Command**, oraz Jarek Kocznur z Pawłem Kurem, którzy pokazywali system **DBRRR**. Zawitali do nas również goście z dalekiego Wrocławia, mianowicie Maciej Molczyk (Torgill) z bratem, pokazujący swój system **Bogowie wojny – Napoleon**. Była to jedna z lepiej przygotowanych prezentacji i dwóch Napoleonów (charakterystyczne kapelusze) zwracało na siebie uwagę publiczności. Ponadto miała miejsce rozgrywka w system

Napoleonic Newbury Rules

, prowadzona jak w zeszłych latach przez Roberta Kowalskiego, prezesa Stowarzyszenia „Pola Chwały”. Większość miejsca w namiocie zajęły jednak pracownie wargamingowe (GROT i STRATEG), pokazujące system

Wrzesień 1939

(dawniej

Kampania 1939

), w kilku odsłonach. Na jednej z makiet miała miejsce rozgrywka przedstawiająca późniejszy okres II wojny św. Obecna była także pracownia UŁAN, prowadzona przez Jacka Bajera. W niedzielę pojawiło się stanowisko sklepu Warchimera, pokazującego system

Bolt Action

. Przez cały czas trwania imprezy swoje stoisko na zewnątrz miał Wargamer, który skupiał się na swoim systemie

Ogniem i Mieczem

, w który grano na małych makietach, prezentując go publiczności. Obecni byli także przedstawiciele Warszawskiej Fiesty Modelarskiej, którzy pokazywali swoje modele, skupiając się na promowaniu swojej imprezy, odbywającej się 2 tygodnie po GRENADIERZE.

Jak w poprzednich latach, dziękuję wszystkim, którzy przybyli i uczestniczyli w rozgrywkach i pokazach. Dziękuję również głównemu organizatorowi GRENADIERA, Tomaszowi Kowalczykowi za współpracę. Cieszę się, że system *Wrzesień 1939*, który pokazywany był po raz pierwszy rok wcześniej, na VIII edycji GRENADIERA (zanim jeszcze pojawiły się w sprzedaży zeszyty serii), popularyzuje się i mam nadzieję (wraz z wieloma graczami), że niedługo doczekamy się oficjalnej publikacji zasad.

IX Grenadier – gry bitewne

Wpisany przez Raleen

niedziela, 01 czerwca 2014 08:25 - Poprawiony niedziela, 01 czerwca 2014 08:27



Rafael – kłania się przed stertą ciał, które przykrywa. Ciężar pochwalenia jest znacząco większy od ciężaru

IX Grenadier – gry bitewne

Wpisany przez Raleen

niedziela, 01 czerwca 2014 08:25 - Poprawiony niedziela, 01 czerwca 2014 08:27



Dodatkowa zaleta pokazu Chain of Command bylo świetnie przygotowane pole bitwy



Różnymi systemami, które są już dostępne w sprzedaży. W ramach tej okazji była to promocja całej tej

IX Grenadier – gry bitewne

Wpisany przez Raleen

niedziela, 01 czerwca 2014 08:25 - Poprawiony niedziela, 01 czerwca 2014 08:27



Szatynka i stołowa wojna z 1939 roku, jedynak Baur prowadzona przez Stemira. Starcie

IX Grenadier – gry bitewne

Wpisany przez Raleen

niedziela, 01 czerwca 2014 08:25 - Poprawiony niedziela, 01 czerwca 2014 08:27



Stół z *Napoleonic Newbury Rules* zgromadził stałych bywców

IX Grenadier – gry bitewne

Wpisany przez Raleen

niedziela, 01 czerwca 2014 08:25 - Poprawiony niedziela, 01 czerwca 2014 08:27



przebieg gry wojennej, najprawdopodobniej z wykorzystaniem jednego z systemów

IX Grenadier – gry bitewne

Wpisany przez Raleen

niedziela, 01 czerwca 2014 08:25 - Poprawiony niedziela, 01 czerwca 2014 08:27



Kolejny stol z wizeńiem 1939

IX Grenadier – gry bitewne

Wpisany przez Raleen

niedziela, 01 czerwca 2014 08:25 - Poprawiony niedziela, 01 czerwca 2014 08:27



Marek Młotkowski (po prawej) z bratem podczas przygotowań do pokazów systemu *Bogowie*

Jak widać na zdjęciu, *Bogowie wojny – Napoleon* to bardzo dynamiczny system...

IX Grenadier – gry bitewne

Wpisany przez Raleen

niedziela, 01 czerwca 2014 08:25 - Poprawiony niedziela, 01 czerwca 2014 08:27



Rafał Kondratowicz opowiada mechanice systemu *Chain of Command*

IX Grenadier – gry bitewne

Wpisany przez Raleen

niedziela, 01 czerwca 2014 08:25 - Poprawiony niedziela, 01 czerwca 2014 08:27



wrzesień 1939 – krótka prezentacja dla oficjalnych gości imprezy

IX Grenadier – gry bitewne

Wpisany przez Raleen

niedziela, 01 czerwca 2014 08:25 - Poprawiony niedziela, 01 czerwca 2014 08:27



Stołem przed nami skazany na spójność i porządek. Nie można było przetrwać na żywo modele,

IX Grenadier – gry bitewne

Wpisany przez Raleen

niedziela, 01 czerwca 2014 08:25 - Poprawiony niedziela, 01 czerwca 2014 08:27



Pracownicy w Ogniu i Mieczem w niedzielę przeniosli się do



Booth w Ogniu i Mieczem w niedzielę przeniosli się do

IX Grenadier – gry bitewne

Wpisany przez Raleen

niedziela, 01 czerwca 2014 08:25 - Poprawiony niedziela, 01 czerwca 2014 08:27



Jeszcze jedna rozgrywka we *Wrzesień 1939...*

IX Grenadier – gry bitewne

Wpisany przez Raleen

niedziela, 01 czerwca 2014 08:25 - Poprawiony niedziela, 01 czerwca 2014 08:27



Pokaz systemu *Bolt Action* prowadzony przez sklep Warchimera

IX Grenadier – gry bitewne

Wpisany przez Raleen

niedziela, 01 czerwca 2014 08:25 - Poprawiony niedziela, 01 czerwca 2014 08:27



Kadzik prezentuje system *Ogniem i Mieczem* najmłodszym

IX Grenadier – gry bitewne

Wpisany przez Raleen

niedziela, 01 czerwca 2014 08:25 - Poprawiony niedziela, 01 czerwca 2014 08:27



Gracze z pracowni ULAN, z instruktorem Jackiem Bajerem

IX Grenadier – gry bitewne

Wpisany przez Raleen

niedziela, 01 czerwca 2014 08:25 - Poprawiony niedziela, 01 czerwca 2014 08:27

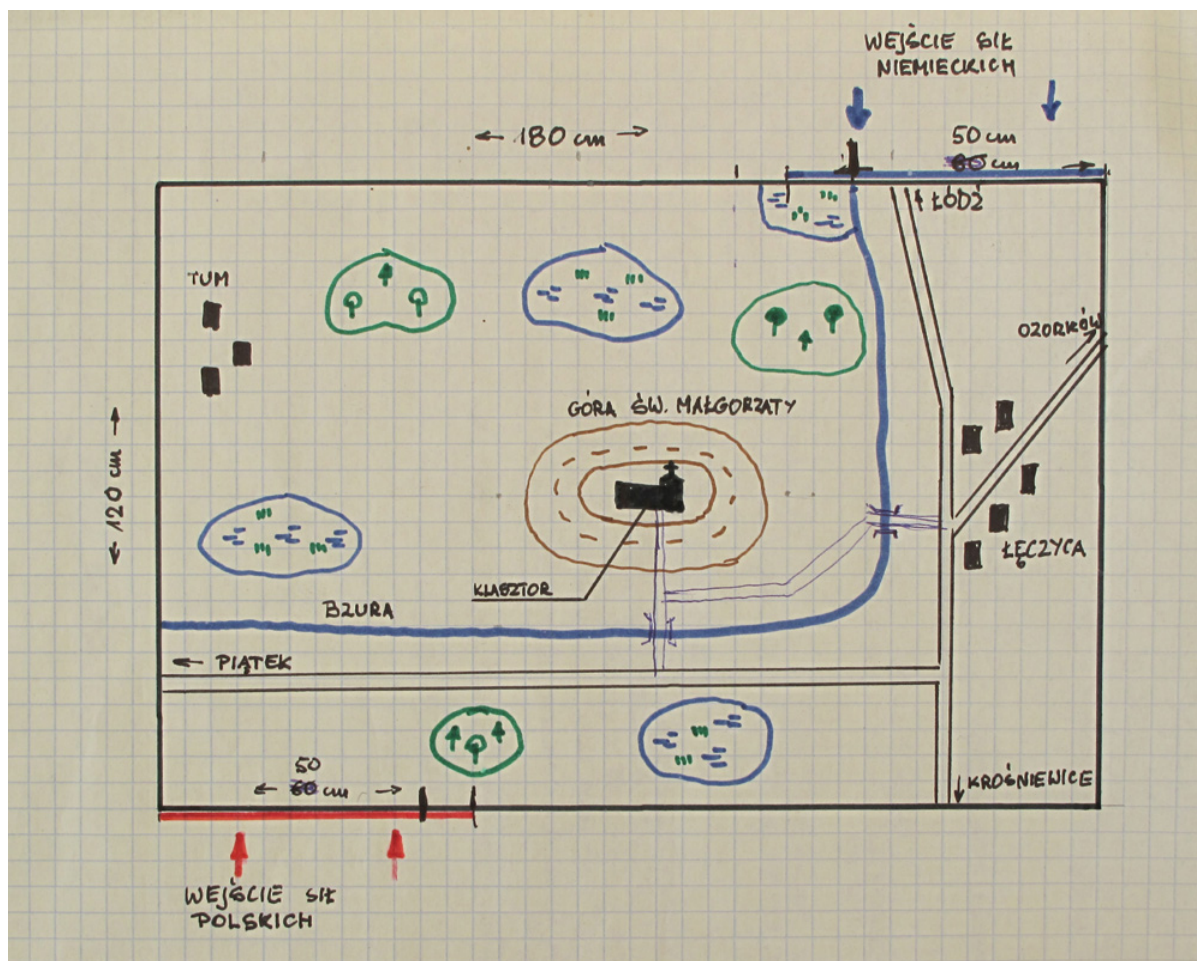


Scenariusz historyczny z 1943 r. Osiemnięty i wcielony przez niego

IX Grenadier – gry bitewne

Wpisany przez Raleen

niedziela, 01 czerwca 2014 08:25 - Poprawiony niedziela, 01 czerwca 2014 08:27



Wieloletni doświadczenie w planowaniu i przeprowadzaniu gry bitewnej. Wskazanie tej