



W tym roku, ze względu na przypadającą rocznicę wybuchu I wojny światowej, wiele gier dotyczyło tego okresu, a zwłaszcza roku 1914. Bitwa nad Marną. Brytyjska artyleria konna i kawaleria próbują opóźnić natarcie Niemców



Miniaturowa prezentacja. Początek i koniec I wojny światowej. Na końcowej części stołu



Nadpędzające znowu Belgię Niemcy starają się zatrzymać niemiecką straż przednią złożoną



Walki o belgijskie miasteczko. Sceneria odtworzona na podstawie zdjęć. Figurki 28mm



Widok na belgijskie miasteczko z dystansu

Salute 2014 (3)

Wpisany przez Cisza

wtorek, 22 kwietnia 2014 20:07 - Poprawiony czwartek, 24 kwietnia 2014 07:14



Wojna japońska w Olsztynie 1936-1939. Wątki pod 28.01.2019. Prezentacja z okazji World War





Tej prezentacji towarzyszył prawdziwy LKM Bren



15mm światowa. Wielki stół przedstawiający bitwę na Łuku Kurskim w 1943. Figurki





Elementy z serii "D-Day" - walki w Normandii. D-Day był jednym z głównych tematów



Viet Minh zdobywa Dien Bien Phu, figurki 28mm



Wojna wietnamska, figurki 28mm



Salute 2014 (3)

Wpisany przez Cisza

wtorek, 22 kwietnia 2014 20:07 - Poprawiony czwartek, 24 kwietnia 2014 07:14



Światło i cienie, które tworzą atmosferę, są bardzo ważne. W tym przypadku, światło jest bardzo ważne, ponieważ pozwala na wydzielenie różnych elementów sceny. Cienie natomiast dodają głębi i realistyczności. W tym przypadku, światło jest bardzo ważne, ponieważ pozwala na wydzielenie różnych elementów sceny. Cienie natomiast dodają głębi i realistyczności.

Salute 2014 (3)

Wpisany przez Cisz

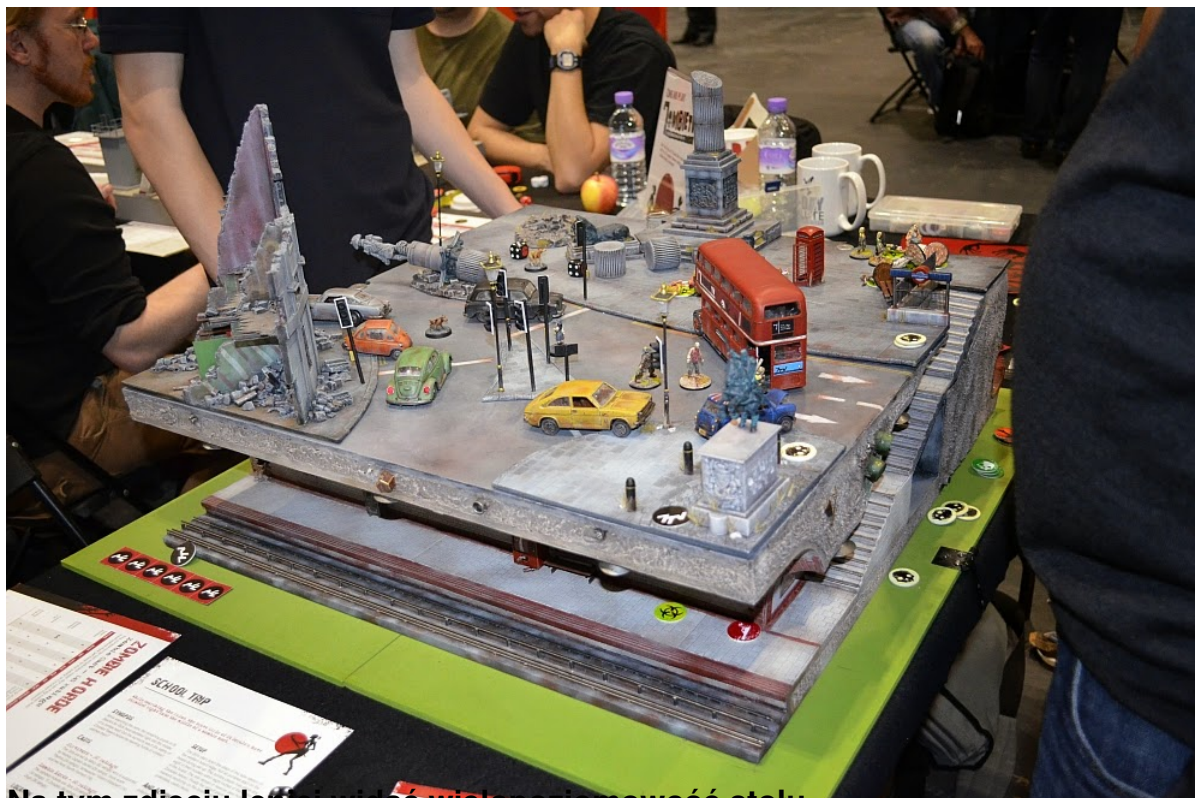
wtorek, 22 kwietnia 2014 20:07 - Poprawiony czwartek, 24 kwietnia 2014 07:14



Salute 2014 (3)

Wpisany przez Cisz

wtorek, 22 kwietnia 2014 20:07 - Poprawiony czwartek, 24 kwietnia 2014 07:14



Na tym zdjęciu lepiej widać wielopoziomowość stołu



[Martin Gosses](#) ich zasady do organizowania potyczek SF – *Deadzone*