

80 rocznica wybuchu II wojny światowej i zarazem **kampanii wrześniowej**, która tę wojnę rozpoczęła, nie powinny pozostawiać nikogo w naszym kraju obojętnym. Zwłaszcza pasjonatów historii i wargamingu. Pierwszego września postanowiliśmy tym razem uczcić w klubie w nieco przewrotny sposób. Przygotowaliśmy rozgrywkę w systemie bitewnym

Scramble

, z udziałem polskich samolotów znanych z kampanii wrześniowej. Samoloty powalczą jednak w barwach lotnictwa rumuńskiego w lipcu 1941 roku nad zaanektowaną przez ZSRR Besarabią. Przeciwnikiem będzie lotnictwo sowieckie. Nie wszyscy o tym wiedzą, ale w okresie międzywojennym Polska sprzedawała swoje samoloty m.in. do Rumunii, wówczas kraju bardzo nam przyjaznego. Dotyczy to zarówno myśliwców, jak i bombowców. Szacuje się, że przez Królewskie Rumuńskie Siły Powietrzne przewinęło się w czasie wojny i okresu ją poprzedzającego ponad 40 bombowców „Łoś”, czyli więcej niż przez polskie lotnictwo (niezależnie od zakupionych przed wojną Rumunii odkupili parę sztuk zdobytych przez Niemców podczas kampanii wrześniowej). W barwach rumuńskiego lotnictwa latały jeszcze w 1944 roku, choć pod koniec już na niemieckich silnikach i przebrojone w niemieckie karabiny maszynowe. W scenariuszu po stronie rumuńskiej biorą udział trzy eskadry (w zasadzie klucze): 1) trzy bombowce PZL P-37c „Łoś”, 2) dwa myśliwce PZL P-11f, 3) dwa myśliwce PZL P-24g. Po stronie sowieckiej mamy dwie eskadry: 1) trzy myśliwce I-16 typ 18, 2) jeden myśliwiec I-16 typ 24 i jeden myśliwiec I-16 typ 18. Uzbrojenie każdego z myśliwców to 4 km-y. Wyjątkiem jest I-16 typ 24, który uzbrojony jest w 2 km-y i 2 działka 20 mm. Celem każdej ze stron jest zestrzelenie trzech samolotów przeciwnika (Sowieci muszą zestrzelić przynajmniej jeden myśliwiec i jeden bombowiec). Przyjęto, że „Łosie” nie mogą zejść o więcej niż 3000 stóp w stosunku do ich pułapu wyjściowego (10 000 stóp). Grają Paweł (Rumuni), Janek (Sowieci) i Jarek (Sowieci).

Wpisany przez Raleen

poniedziałek, 02 września 2019 13:19 - Poprawiony poniedziałek, 02 września 2019 13:22



Rumuńskie „Łosie” – rozgrywka w klubie AGRESOR, 01.09.2019. Przed

10 000 stóp. Po lewej dwa P-24g, po prawej dwa P-11f. Myśliwce

[Scramble] Rumuńskie „Łosie” – rozgrywka w klubie AGRESOR, 01.09.2019

Wpisany przez Raleen

poniedziałek, 02 września 2019 13:19 - Poprawiony poniedziałek, 02 września 2019 13:22



IN-16 típusú Mérföldmérő táblák készítése és szerelése 1990-től. Polgári IN-16 típus 18

Poznać ich na spotkaniu, które ma się zniszczyć jest najłatwiej, jeden z nich ślwie, drugi zębami, trzeci sramobitowiec.

[Scramble] Rumuńskie „Łosie” – rozgrywka w klubie AGRESOR, 01.09.2019

Wpisany przez Raleen

poniedziałek, 02 września 2019 13:19 - Poprawiony poniedziałek, 02 września 2019 13:22

[illegible]

Dátum doručenia: 09.08.2023

Wpisany przez Raleen

poniedziałek, 02 września 2019 13:19 - Poprawiony poniedziałek, 02 września 2019 13:22

[illegible]

[Scramble] Rumuńskie „Łosie” – rozgrywka w klubie AGRESOR, 01.09.2019

Wpisany przez Raleen

poniedziałek, 02 września 2019 13:19 - Poprawiony poniedziałek, 02 września 2019 13:22



[Scramble] Rumuńskie „Łosie” – rozgrywka w klubie AGRESOR, 01.09.2019

Wpisany przez Raleen

poniedziałek, 02 września 2019 13:19 - Poprawiony poniedziałek, 02 września 2019 13:22

[illegible]

Był to wielki sukces, który przetrwał do dziś. Wynik ten przetrwał, bo był wielki.

[Scramble] Rumuńskie „Łosie” – rozgrywka w klubie AGRESOR, 01.09.2019

Wpisany przez Raleen

poniedziałek, 02 września 2019 13:19 - Poprawiony poniedziałek, 02 września 2019 13:22



[Scramble] Rumuńskie „Łosie” – rozgrywka w klubie AGRESOR, 01.09.2019

Wpisany przez Raleen

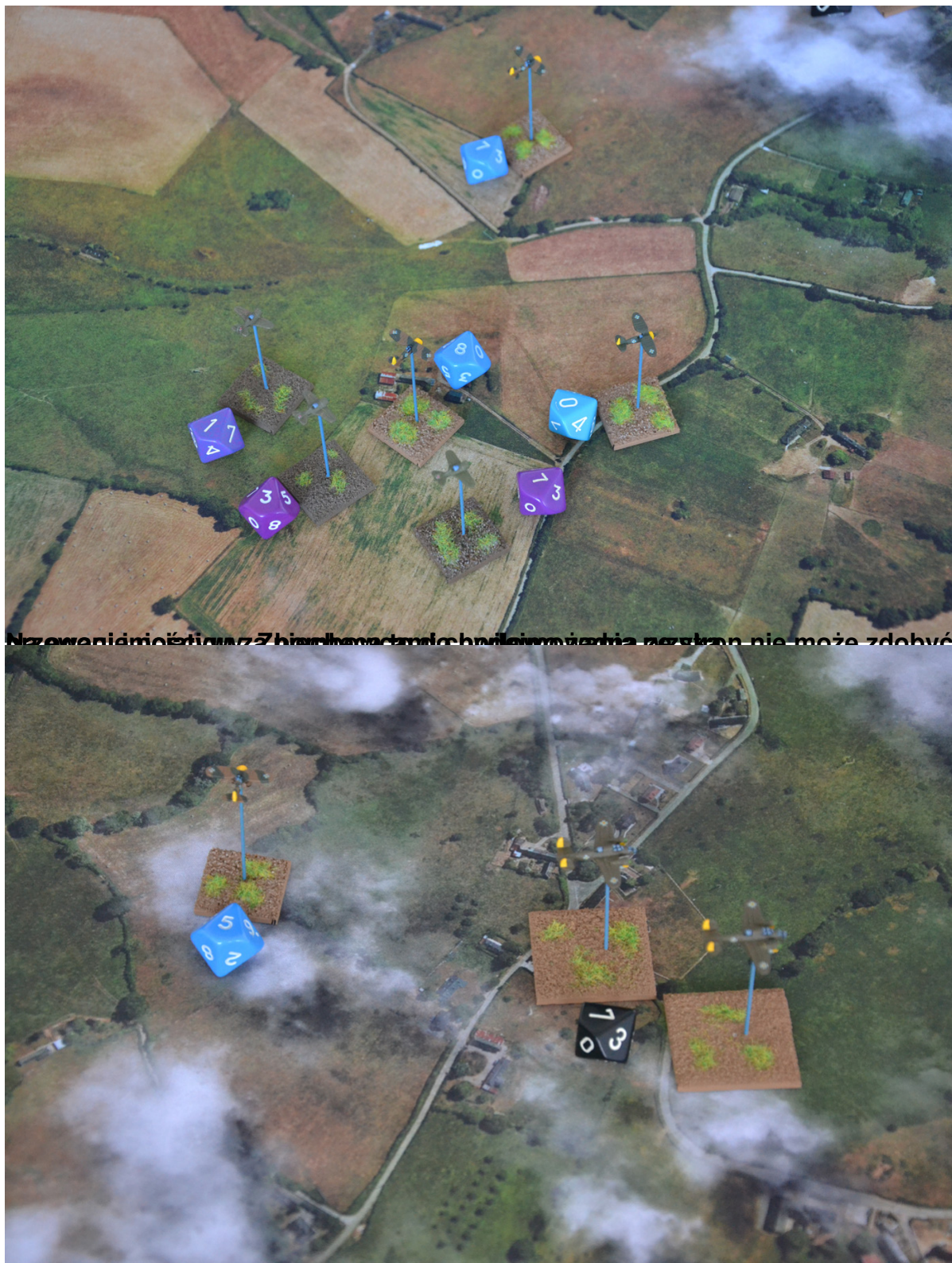
poniedziałek, 02 września 2019 13:19 - Poprawiony poniedziałek, 02 września 2019 13:22



[Scramble] Rumuńskie „Łosie” – rozgrywka w klubie AGRESOR, 01.09.2019

Wpisany przez Raleen

poniedziałek, 02 września 2019 13:19 - Poprawiony poniedziałek, 02 września 2019 13:22



Wszystkie dane są podane w przybliżeniu, nie należy ich traktować jako precyzyjnych danych. Wszelkie dane są podane w przybliżeniu, nie należy ich traktować jako precyzyjnych danych.

[Scramble] Rumuńskie „Łosie” – rozgrywka w klubie AGRESOR, 01.09.2019

Wpisany przez Raleen

poniedziałek, 02 września 2019 13:19 - Poprawiony poniedziałek, 02 września 2019 13:22



Młody bohater nie chciał wchodzić na moce i wózek, ale zbliża się do nich



Przy okazji 24, 30 i 60000 punktów ostatnio nic nie wychodziło, wznosił się o 1 poziom,

[Scramble] Rumuńskie „Łosie” – rozgrywka w klubie AGRESOR, 01.09.2019

Wpisany przez Raleen

poniedziałek, 02 września 2019 13:19 - Poprawiony poniedziałek, 02 września 2019 13:22



Wszystko to ma być zgodne z tym, co jest napisane w 3 punkcie, a nie ma być odzwierciedlenie o

[Scramble] Rumuńskie „Łosie” – rozgrywka w klubie AGRESOR, 01.09.2019

Wpisany przez Raleen

poniedziałek, 02 września 2019 13:19 - Poprawiony poniedziałek, 02 września 2019 13:22



Wpisywanie

Wpisywanie

[Scramble] Rumuńskie „Łosie” – rozgrywka w klubie AGRESOR, 01.09.2019

Wpisany przez Raleen

poniedziałek, 02 września 2019 13:19 - Poprawiony poniedziałek, 02 września 2019 13:22



[Scramble] Rumuńskie „Łosie” – rozgrywka w klubie AGRESOR, 01.09.2019

Wpisany przez Raleen

poniedziałek, 02 września 2019 13:19 - Poprawiony poniedziałek, 02 września 2019 13:22



[Dziękuję za rozwinięcie FORUM STRATEGIE](#) (głównie dzięki niemu udało się stworzyć projekt 2000 km-y),
[Dziękuję za rozwinięcie FORUM STRATEGIE](#) (głównie dzięki niemu udało się stworzyć projekt 2000 km-y),