

Wpisany przez Aldlin

poniedziałek, 26 marca 2018 21:01 - Poprawiony niedziela, 15 kwietnia 2018 07:27

17 marca 2018 roku w warszawskim Klubie Agresor mieszczącym się na Wydziale Instalacji Budowlanych, Hydrotechniki i Inżynierii Środowiska Politechniki Warszawskiej mieliśmy przyjemność zagrać w **Battlegrup** – system bitewny symulujący okres II wojny światowej. Zdecydowaliśmy się rozgrywkę na 1200 punktów, czyli na poziomie kompanii. Nastawiliśmy się na więcej niż jednego gracza na stronę, co zaowocowało 4 graczami alianckimi i 4 niemieckimi. Rozgrywka osadzona była w realiach końca wojny – kwiecień 1945 roku, czyli podręcznik

Fall of the Reich

. Fabularnie z racji wybrania scenariusza: Attack/Counter-Attack, operacja została nazwana **Der letzte Schub**

.



Niemcy mają za zadanie zatrzymać ofensywę Aliantów, utrzymać drogę na zachód (czerwone punkty). Alianci mają zadanie utrzymać zajęty już przyczółek w mieście i drogę na zachód. Obie strony mogły podjąć próbę zajęcia niedużego miasta i umocnienia w nim pozycji

Wpisany przez Aldlin
poniedziałek, 26 marca 2018 21:01 - Poprawiony niedziela, 15 kwietnia 2018 07:27

Armoured Division (FotR)				607 / 36br (Officers: 4) Army Size: Platoon			
Forward Headquarters Units				Infantry Units			
Comms Relay Team		13/0BR		Armoured Infantry Platoon		136/15BR	
				<i>Regular</i>			
				Command Squad		0/0BR Rifle Squad	
				<i>Bazooka</i>		<i>Bazooka</i>	
Medium Tank Platoon		140/9BR Medium Tank Platoon		Rifle Squad		0/0BR	
<i>3 M4s</i>		<i>3 M4s</i>		<i>Bazooka</i>		<i>Bazooka</i>	
				MMG Team		0/0BR Light Mortar Team	
						0/0BR	
Artillery Units				Reconnaissance Support Units			
Off-Table Artillery Fire		140/0BR		Sniper		10/1BR Recon Platoon Command	
<i>2 155mmL45 howitzers</i>				<i>1 sniper</i>		<i>3 men & Jeep</i>	

Siły Aliantów (cz. 1)

[BG] Der letzte Schub – rozgrywka w klubie Agresor 17.03.2018

Wpisany przez Aldlin

poniedziałek, 26 marca 2018 21:01 - Poprawiony niedziela, 15 kwietnia 2018 07:27

British Battlegroup (FotR)				590 / 36br (Officers: 3) Army Size: Platoon																																			
Forward Headquarters Units Forward Headquarters 21/3BR <i>Dingo Scout car</i>				Infantry Units Infantry Platoon 94/11BR <i>Regular</i> Command Squad 0/0BR Rifle Section 4/0BR <i>Medium truck</i> Rifle Section 4/0BR Rifle Section 4/0BR <i>Medium truck</i> Light Mortar Team 0/0BR Combat Medic 8/0BR																																			
Tank Units Sherman Tank Troop 208/12BR Self-Propelled Anti-Tank Gun 54/2BR <i>2 M4A4s, 2 Fireflies</i> <i>M10 Achilles</i> Self-Propelled Anti-Tank Gun 54/2BR Self-Propelled Anti-Tank Gun 54/2BR <i>M10 Achilles</i> <i>M10 Achilles</i>																																							
Additional Fire Support Timed Typhoon Air Strike 20/0BR				Reconnaissance Support Units Armoured Car 30/1BR Motorised Infantry Patrol 35/3BR <i>Staghound</i> <i>M5 Halftrack</i>																																			
37mmL53 0"-10" 10"-20" 20"-30" 30"-40" 40"-50" HE (/ +) AP (-) 2" mortar 0"-10" 10"-20" 20"-30" 30"-40" 40"-50" 50"-70" HE [VL] (/ +) 75mmL40 0"-10" 10"-20" 20"-30" 30"-40" 40"-50" HE [L] (/ +) AP (-) 17 pdr 0"-10" 10"-20" 20"-30" 30"-40" 40"-50" 50"-70" AP (-)				<table border="1"> <thead> <tr> <th>Move</th> <th>Armour</th> <th>Weapon</th> <th>Special</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>M5 Halftrack</td> <td>/</td> <td>/</td> <td>Open-Topped</td> </tr> <tr> <td>Medium Truck</td> <td>/</td> <td>hit(s)</td> <td></td> </tr> <tr> <td>M4A4 Sherman</td> <td>/</td> <td>/</td> <td>75mmL40</td> </tr> <tr> <td>M4A4 Sherman Firefly</td> <td>/</td> <td>/</td> <td>17 pdr</td> </tr> <tr> <td>M10 Achilles</td> <td>/</td> <td>/</td> <td>17 pdr</td> </tr> <tr> <td>Dingo</td> <td>/</td> <td>/</td> <td>Open-Topped</td> </tr> <tr> <td>Staghound</td> <td>/</td> <td>/</td> <td>37mmL53</td> </tr> </tbody> </table>				Move	Armour	Weapon	Special	M5 Halftrack	/	/	Open-Topped	Medium Truck	/	hit(s)		M4A4 Sherman	/	/	75mmL40	M4A4 Sherman Firefly	/	/	17 pdr	M10 Achilles	/	/	17 pdr	Dingo	/	/	Open-Topped	Staghound	/	/	37mmL53
Move	Armour	Weapon	Special																																				
M5 Halftrack	/	/	Open-Topped																																				
Medium Truck	/	hit(s)																																					
M4A4 Sherman	/	/	75mmL40																																				
M4A4 Sherman Firefly	/	/	17 pdr																																				
M10 Achilles	/	/	17 pdr																																				
Dingo	/	/	Open-Topped																																				
Staghound	/	/	37mmL53																																				
M4A4 Sherman Firefly ID: H: A: ID: H: A:				M4A4 Sherman ID: H: A: ID: H: A:																																			
Staghound ID: H: A:				M10 Achilles ID: H: A: ID: H: A:																																			

Siły Aliantów (cz. 2)

[BG] Der letzte Schub – rozgrywka w klubie Agresor 17.03.2018

Wpisany przez Aldlin

poniedziałek, 26 marca 2018 21:01 - Poprawiony niedziela, 15 kwietnia 2018 07:27

Forward Headquarters Units		
Forward Headquarters <i>3 men & Kübelwagen</i>	23/3BR Comms Relay Team	13/0BR
To the Last Bullet	15/D6BR	
Tank Units		
Panther Platoon <i>3 Panther Gs (or As)</i>	245/9BR Panzer Ace	20/0BR
Artillery Units		
Forward Observer Team <i>SdKfz 251/18 (as SdKfz 251/3)</i>	32/1BR Off-Table Artillery Fire <i>2 150mmL30 howitzer</i>	135/0BR
Logistics Support Units		
Supply Column <i>2 medium trucks</i>	14/1BR	
Specialist Support Units		
Heavy Tank <i>Tiger II</i>	121/5BR Heavy Self-Propelled Tank Hunter <i>Jagdpanther</i>	90/4BR
Move Armour		
SdKfz 222	/ / /	20mmL55
SdKfz 251/3	/ / /	Open-Topped
Kübelwagen	/ hit(s)	
Medium Truck	/ hit(s)	
Tiger II	/ / /	88mmL71 (PaK43)
Panther A/G	/ / /	75mmL70
Jagdpanther	/ / /	88mmL71 (PaK43)
SdKfz 234/2	/ / /	50mmL60 (PaK38)
SdKfz 222		
ID:	H:	A:
Tiger II		
ID:	H:	A:
Panther A/G		
ID:	H:	A:
ID:	H:	A:
Jagdpanther		
ID:	H:	A:
SdKfz 234/2		
ID:	H:	A:

Infantry Units		
Volksgrenadier Platoon <i>Regular</i>		115/11BR
Command Squad <i>1 Panzerfaust</i>	5/0BR Volksgrenadier Squad <i>1 Panzerfaust</i>	5/0BR
Volksgrenadier Squad <i>1 Panzerfaust</i>	5/0BR Volksgrenadier Squad <i>1 Panzerfaust</i>	5/0BR
MG Team <i>Bipod MG42</i>	4/0BR MG Team <i>Bipod MG42</i>	4/0BR
MG Team <i>Bipod MG42</i>	4/0BR Panzerschreck Team	22/1BR
Anti-tank Gun <i>75mm PaK40, Medium truck</i>	51/2BR	
Reconnaissance Support Units		
Sniper <i>1 sniper</i>	10/1BR Sniper <i>1 sniper</i>	10/1BR
Armoured Car <i>SdKfz 222</i>	20/1BR Armoured Car <i>SdKfz 234/2 Puma</i>	28/1BR
Additional Fire Support		
Off-Table Artillery Request <i>2nd (4+)</i>	10/0BR Pre-Registered Target Point	15/0BR
20mmL55 0"-10" 10"-20" 20"-30" 30"-40" 40"-50" 50"-70"		
HE (-)		
AP (-)		
50mmL60 (PaK38) 0"-10" 10"-20" 20"-30" 30"-40" 40"-50"		
HE [VL] (/ +)		
AP (-)		
75mmL46 (PaK40) 0"-10" 10"-20" 20"-30" 30"-40" 40"-50" 50"-70"		
HE [L] (/ +)		
AP (-)		
75mmL70 0"-10" 10"-20" 20"-30" 30"-40" 40"-50" 50"-70"		
HE [L] (/ +)		
AP (-)		
88mmL71 (PaK43) 0"-10" 10"-20" 20"-30" 30"-40" 40"-50" 50"-70"		
HE [M] (/ +)		
AP (-)		
150mmL30 0"-10" 10"-20" 20"-30" 30"-40" 40"-50"		
HE [M] (/ +)		
Panzerfaust 0"-10" 10"-20" 20"-30" 30"-40" 40"-50"		
AP (-)		
Panzerschreck 0"-10" 10"-20" 20"-30" 30"-40" 40"-50"		
AP (-)		

Sily Niemców. Dodatkowo mieli oni jeszcze pluton grenadierów pancernych w Sdkfz 251



Wpisany przez Aldlin

poniedziałek, 26 marca 2018 21:01 - Poprawiony niedziela, 15 kwietnia 2018 07:27



Tymczasem Alianci spokojnie zajęli przyczółek w mieście.



Od drugiej tury na placu boju pojawił się pluton Panther wraz ze swoim szalonym

[BG] Der letzte Schub – rozgrywka w klubie Agresor 17.03.2018

Wpisany przez Aldlin

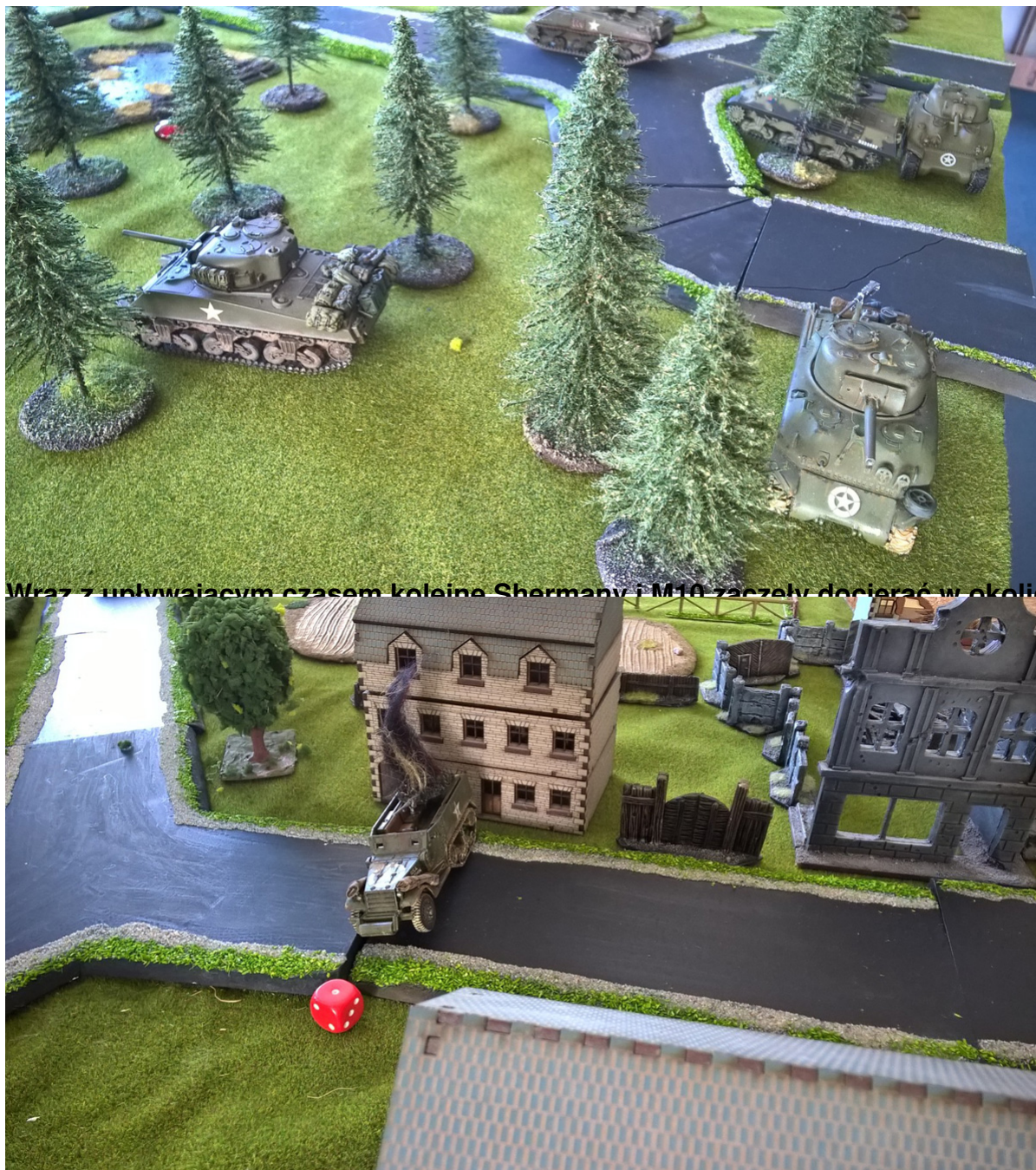
poniedziałek, 26 marca 2018 21:01 - Poprawiony niedziela, 15 kwietnia 2018 07:27



Königstiger

Wpisany przez Aldlin

poniedziałek, 26 marca 2018 21:01 - Poprawiony niedziela, 15 kwietnia 2018 07:27



Wraz z upływającym czasem kolejne Shermany i M10 zaczęły docierać w okolice miasta

Różni wojskownicy zaczęli pędzić je do miasta, a M10 stały na drodze, co było dla nich bardzo niekorzystne

Wpisany przez Aldlin

poniedziałek, 26 marca 2018 21:01 - Poprawiony niedziela, 15 kwietnia 2018 07:27



Natarcie Panther na prawej niemieckiej flance trwa w najlepsze



Natarcie na flankę: Niezadługo pojawią się kolejne dywizje piechoty, która mimo

[BG] Der letzte Schub – rozgrywka w klubie Agresor 17.03.2018

Wpisany przez Aldlin

poniedziałek, 26 marca 2018 21:01 - Poprawiony niedziela, 15 kwietnia 2018 07:27



Danthery przy węgach niechoty zhierea krawawo żniwa wśród alianckich żołnierzy

Brytyjska piechota dociera do miasta

[BG] Der letzte Schub – rozgrywka w klubie Agresor 17.03.2018

Wpisany przez Aldlin

poniedziałek, 26 marca 2018 21:01 - Poprawiony niedziela, 15 kwietnia 2018 07:27



Aliancka niechota zaimuje kolejne budynki na lewej flance Niemców



Niemcy próbują kontrataku na pozycje alianckie – kończy się to kolejnymi stratami

[BG] Der letzte Schub – rozgrywka w klubie Agresor 17.03.2018

Wpisany przez Aldlin

poniedziałek, 26 marca 2018 21:01 - Poprawiony niedziela, 15 kwietnia 2018 07:27



Aliaści zajmują prawą flankę



[Dyskusja o rozgrywce na FORUM STRATEGIE](#)