

Jak zbudować armię historyczną do FoG-a z okresu republiki rzymskiej?

FoG to bardzo plastyczny system bitewny, który umożliwia bardzo różnorodne tworzenie armii w oparciu o armii listy lub niezależnie. To, że system standardowo nie przelicza jednostek na odpowiednią liczbę ludzi może być w tym wypadku dużą zaletą, ponieważ każdą epokę możemy traktować dosyć niezależnie. Dodatkowo możemy zastosować w grze różne skale.

Przykładem na to może być próba stworzenia do systemu armii republiki Rzymu. Na potrzeby naszych rozważań zajmiemy się armią republikańską z okresu Polibiusza.

Wprowadzona ok. 340 r. p.n.e. stosowała tzw. taktykę manipularną, przejętą od Samnitów, za sprawą **Mariusza Kamillusa**.

Cały legion podzielono na 10 kohort, które składały się z 30 manipułów (*manipulus*), które znowu podzielono w zależności od wyszkolenia i uzbrojenia na trzy kategorie:

hastati, principes, triarii

. Ustawienie armii na polu bitwy miało kilka wariantów, a trzy najbardziej klasyczne, stosowane w tym okresie to

szyk pojedynczy

(*acies simplex*)

,

szyk podwójny

(*acies duplex*),

lub

szyk potrójny

(

acies triplex)

.

Przed każdym szykiem ciężkozbrojnych znajdowali się welici (*velites*), czyli lekkozbrojna piechota. Na flankach znajdowała się jazda, zgrupowana w 10 szwadronach (

turmae

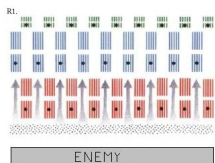
), chroniąca główną armię przed okrążeniem.

Cały legion w tym okresie liczył około 3.000 ciężkiej piechoty podzielonej na 10 kohort oraz około 1.200 lekkiej piechoty. W skład jednej kohorty wchodziły 3 manipuły: hastati (120 piechoty), principes (120 piechoty) i triarii (60 piechoty). Jazda liczyła ok. 300 jezdnych.

Podstawowym krokiem do stworzenia historycznej manipularnej armii Rzymu będzie krótka analiza jak taka armia zachowywała się w boju. Nie ukrywam, że stworzenie dobrych przepisów odzwierciedlających taki sposób walki trudno spotkać. Wynika to właśnie z charakteru manipularnego tej armii, co przy odzwierciedleniu małej skali traci sens, natomiast przy dużej skali ciężko to odwzorować tak, żeby było i historycznie i grywalnie.



1. Jak wcześniej już pisaliśmy, legion składa się z hastati i principes stojących w szyku otwartym oraz z triarii. Przerwy między liniami mogły sięgać do 76 m. Velites staczali potyczki i niepokoiли przeciwnika na odległość. Gdy legion był już ustawiony do walki, odwoływano ich i wycofywali się na tyły przez przerwy między kolumnami. Rys. R1.

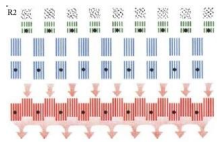


2. Przednie (*prior*) centurie hastati przesuwali się w prawo, zaś tylne (*posterior*) posuwały się do przodu tworząc zwartą linię. Przez około 150 m żołnierze walczących stron biegli do siebie. Pierwsze szeregi hastati ciskały swe lekkie pila w odległości około 30 m od wroga, wkrótce potem ciskali cięższe pila. Dobywali miecze, zwierali się w biegu i uderzali we wroga z jak największym impetem. Kolejne szeregi rzucały pila ponad nimi. Bitwę staczano metodą kolejnych zwarć i przerw na przegrupowanie. Rys. R2.

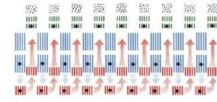
FoG – armia rzymska z czasów republiki

Wpisany przez Pablo

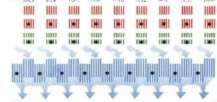
wtorek, 25 października 2011 16:14 - Poprawiony wtorek, 25 października 2011 20:25



R2



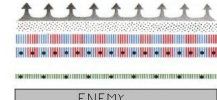
R3



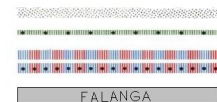
R4



R5



R6



R7



R8



R9



R10



R11



R12



R13



R14

Wielkość formacji była różna, zależnie od sytuacji. Wskazywać można na to, że formacja była

Elitarny. Zostawiali się w niej tylko najlepsi wojownicy, którzy walczyli w pierwszej linii

Przed linią pierwszą (główną) i trzecią (z tyłu) się znajdowali. Wskazywać można na to, że

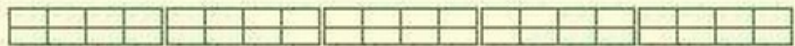
Wskazywać można na to, że formacja była różna, zależnie od sytuacji. Wskazywać można na to, że

Wskazywać można na to, że formacja była różna, zależnie od sytuacji. Wskazywać można na to, że

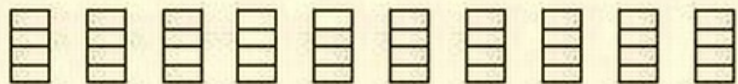
Wskazywać można na to, że formacja była różna, zależnie od sytuacji. Wskazywać można na to, że

Polibian Roman Legion ok. 340 BC - 110 BC

Velites



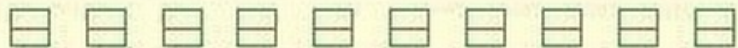
Hastati



Principes



Triarii



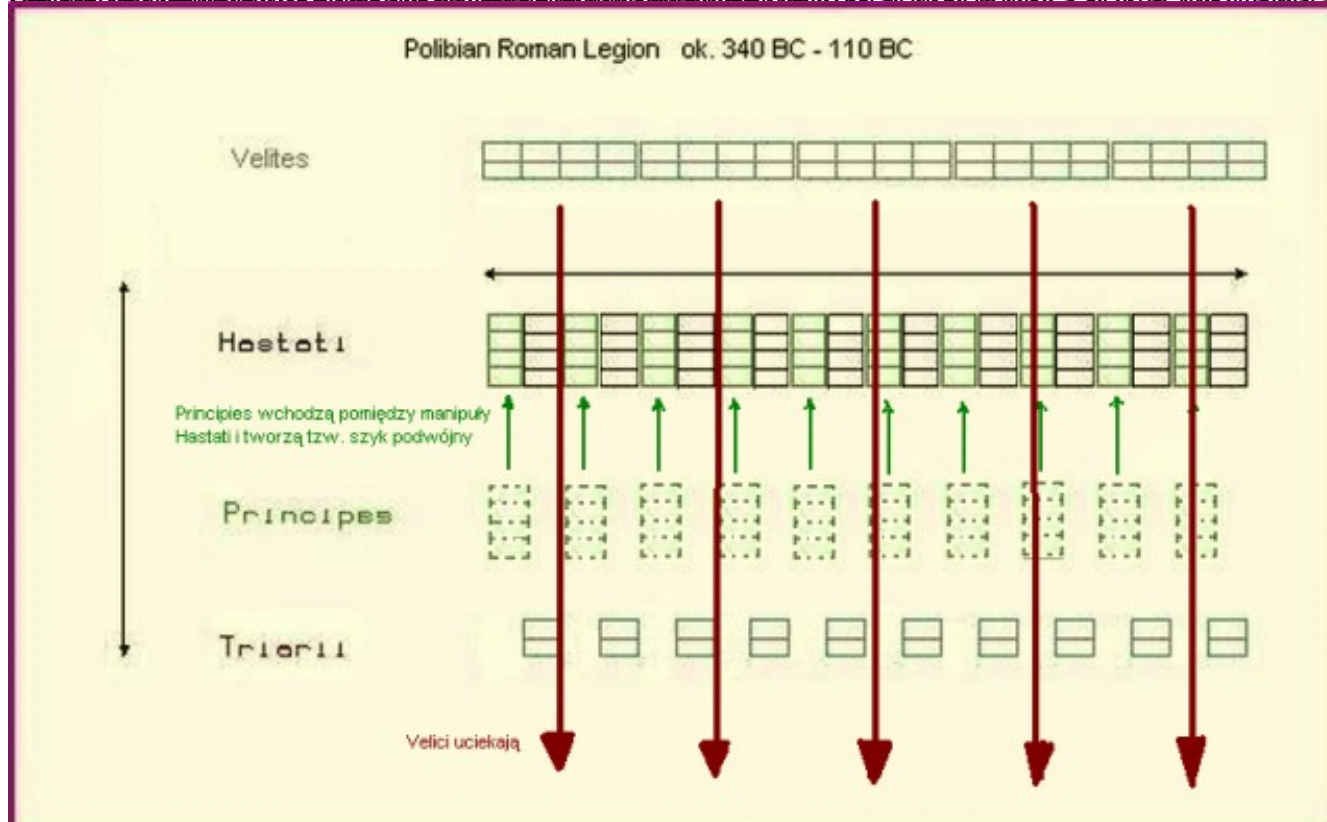
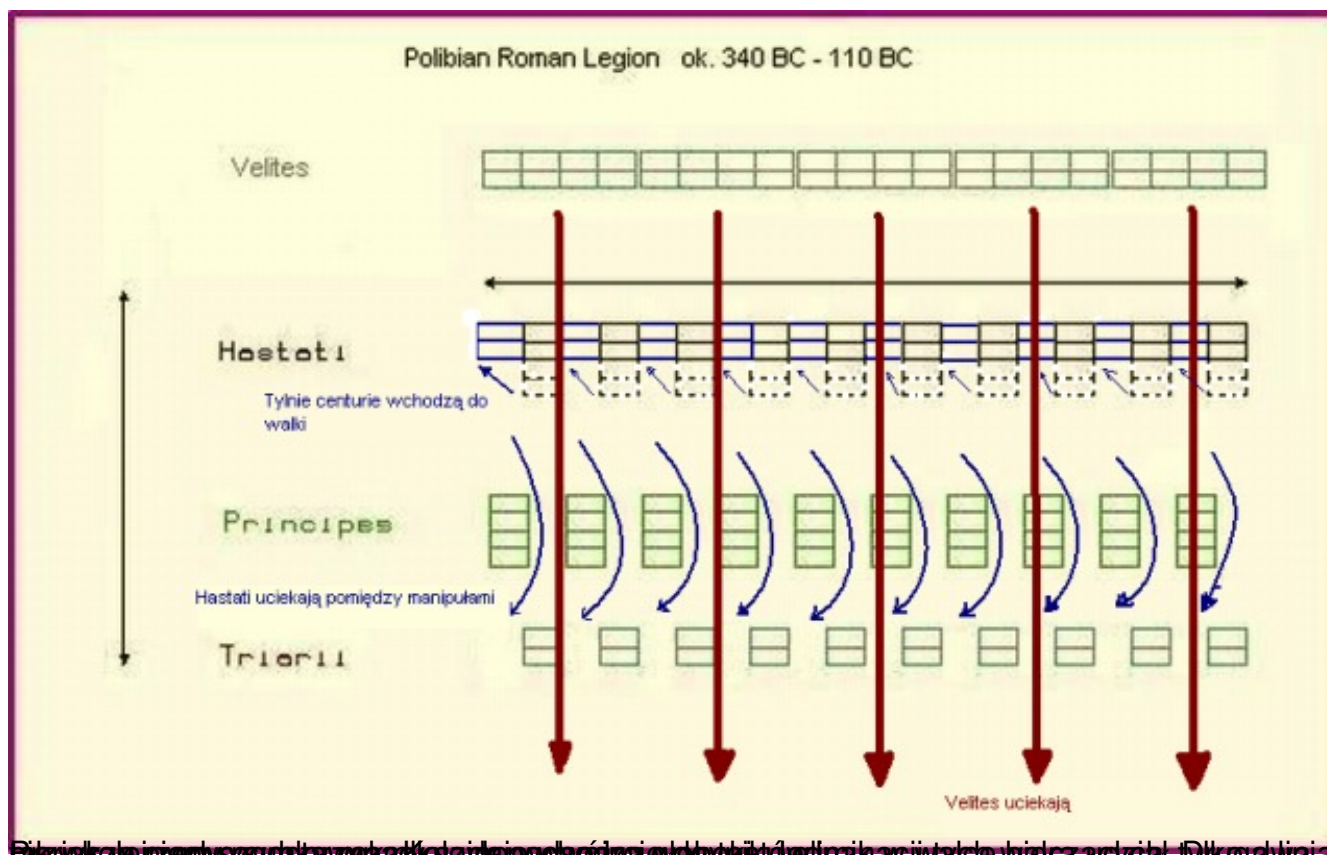
Wskazywać można na to, że formacja była różna, zależnie od sytuacji. Wskazywać można na to, że

Wskazywać można na to, że formacja była różna, zależnie od sytuacji. Wskazywać można na to, że

FoG – armia rzymska z czasów republiki

Wpisany przez Pablo

wtorek, 25 października 2011 16:14 - Poprawiony wtorek, 25 października 2011 20:25



WERSJA 1.1 (średnio polonizacja i bieżące sensoryczne i historyczne, ale i dobrze

wtorek, 25 października 2011 16:14 - Poprawiony wtorek, 25 października 2011 20:25

