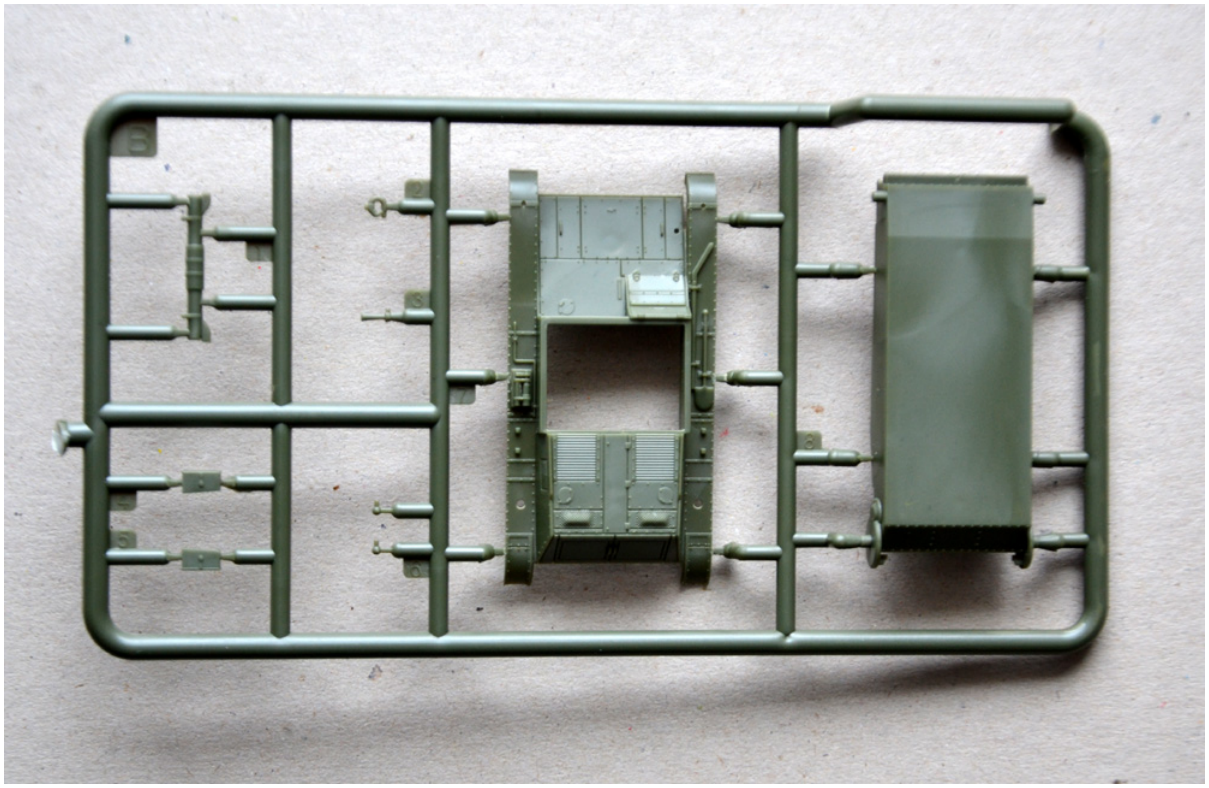


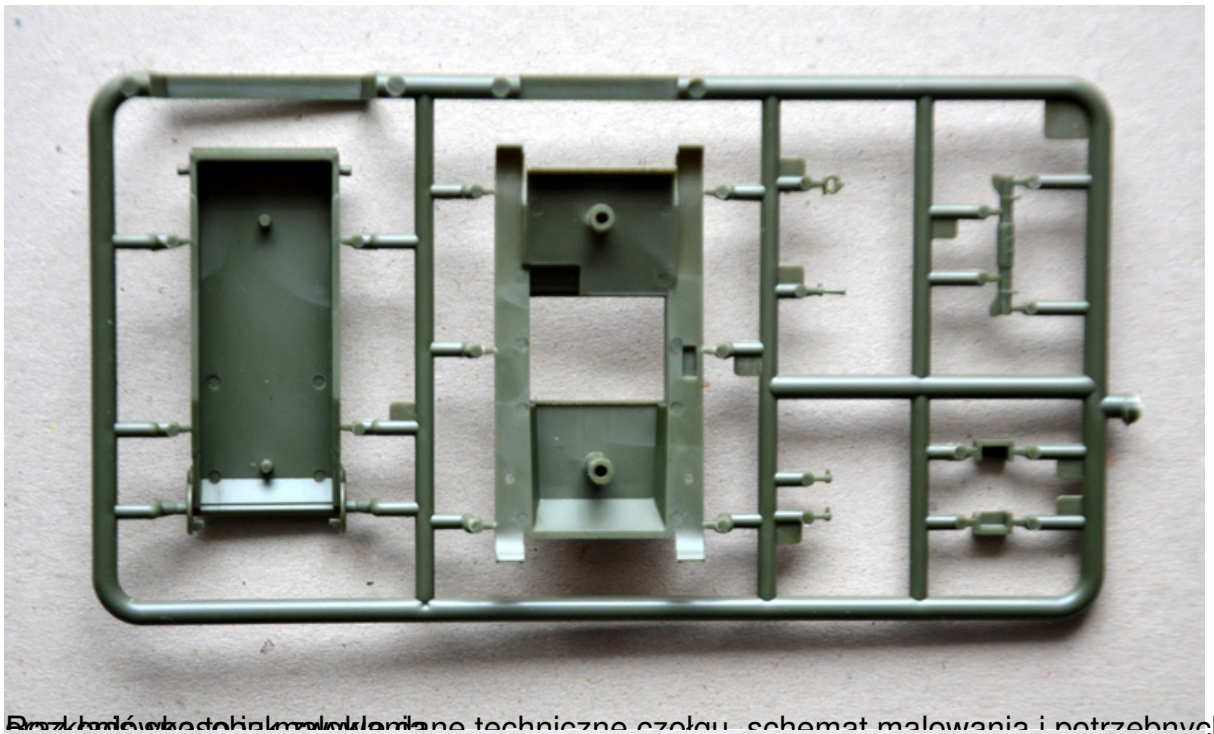
Tym razem wraz z 32 numerem gazetki otrzymaliśmy trochę „starszego brata" czołgu 7TP – to znaczy jego wersję dwuwieżową. Jedyną rzeczą, do której można się przyczepić, jest to, że się ukazał właśnie teraz. Sympatycy serii oczekiwali raczej wydania finalnej wersji zasad do gry, na co dawały nadzieję wpisy na firmowym „fejsbuku" oraz reaktywacja strony internetowej Wydawcy. Na zasady gry przyjdzie nam jeszcze niestety trochę poczekać, a na razie

dostaliśmy model będący od jakiegoś czasu w „rezerwie". Ponieważ wszyscy wiedzieli, że ten model się kiedyś ukaże i wszyscy znali zawartość pudełka już przed ukazaniem się numeru, toteż nie rozpalał on takiego oczekiwania na jakie by zasługiwał. Tymczasem z modeli będących w „rezerwie" mamy już tylko 3 – Pragę RV w wersji polskiej, niemiecką armatkę piechoty w wersji zmotoryzowanej i z nową obsługą oraz zapowiadaną polską armatę kal. 75 mm.

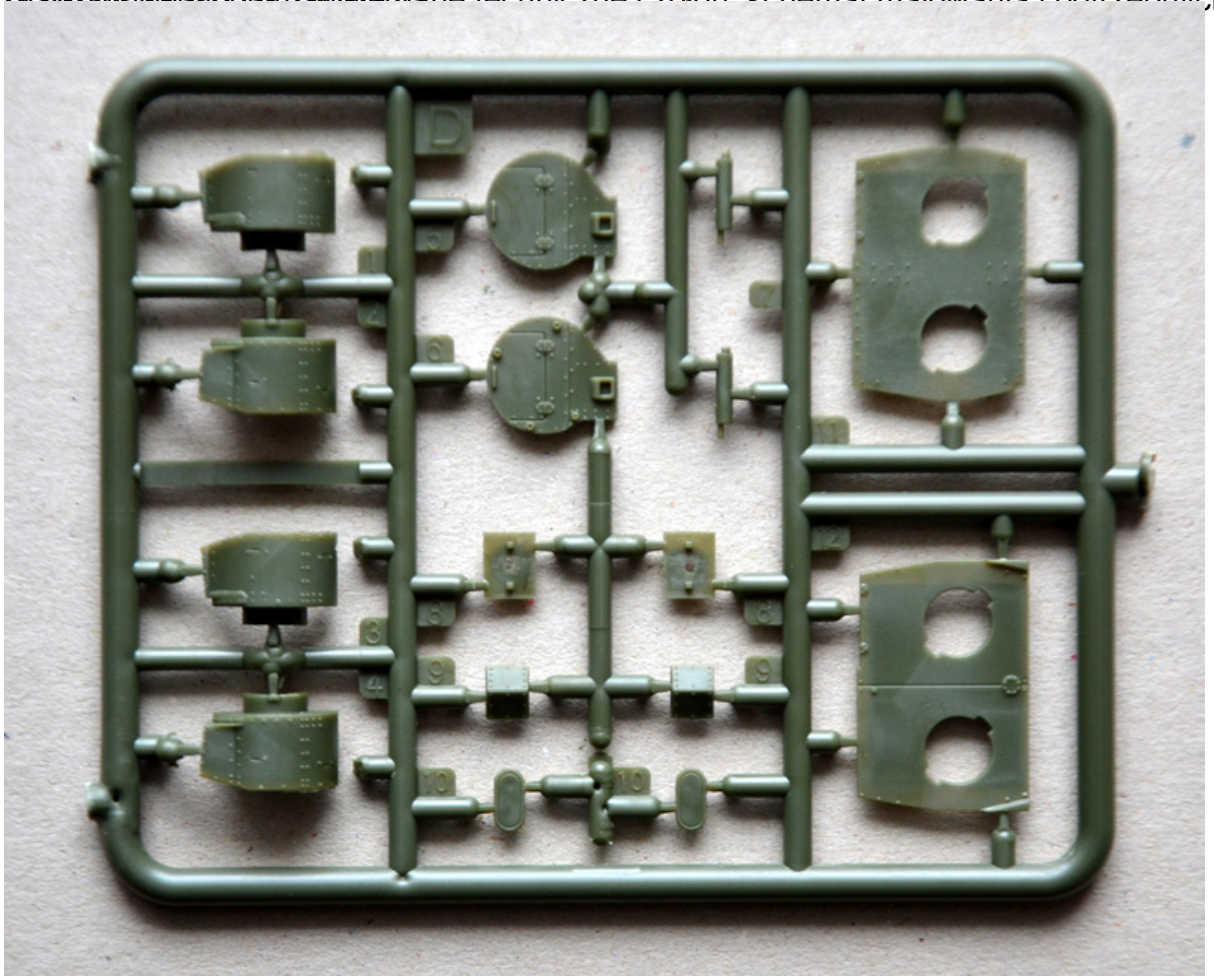
Gazetka

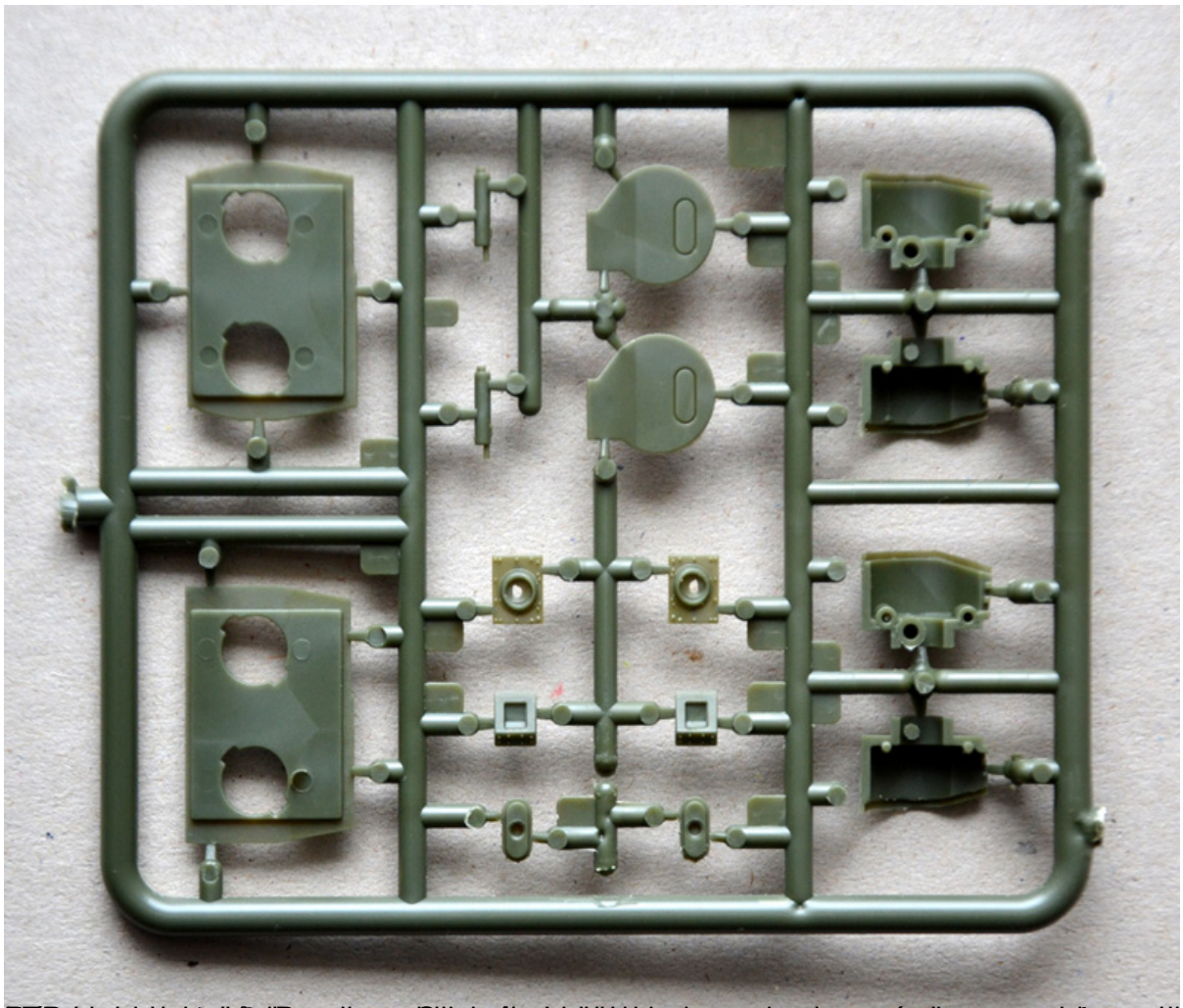
W pierwszej części otrzymaliśmy artykuł dotyczący udziału jednostek wyposażonych w dwuwieżowe czołgi 7TP w obronie Warszawy. Najpierw przedstawiono formowanie improwizowanych plutonów i kompanii pancernych, a następnie szerzej omówiono wypad na Okęcie, który był największą bitwą tych oddziałów.

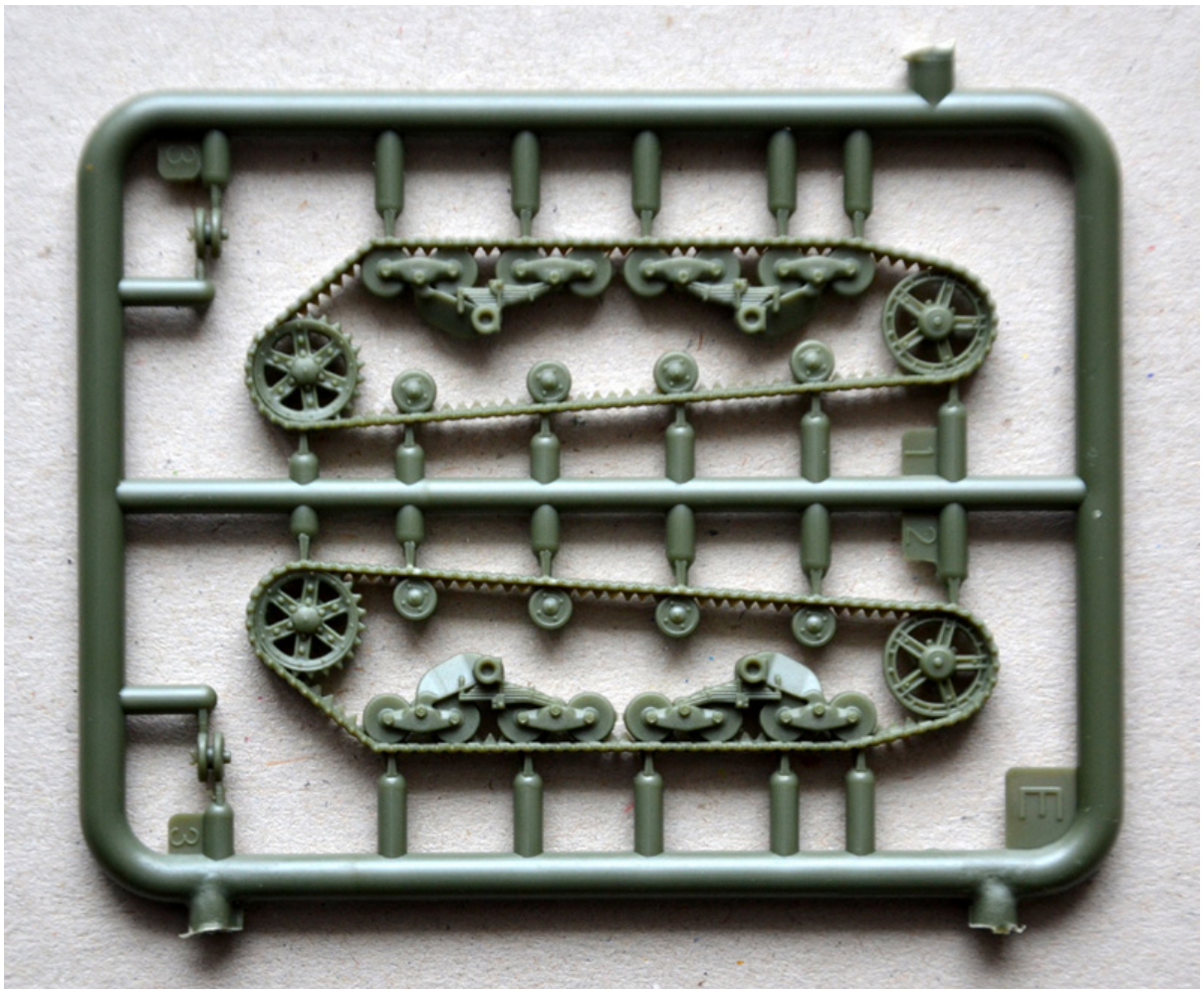


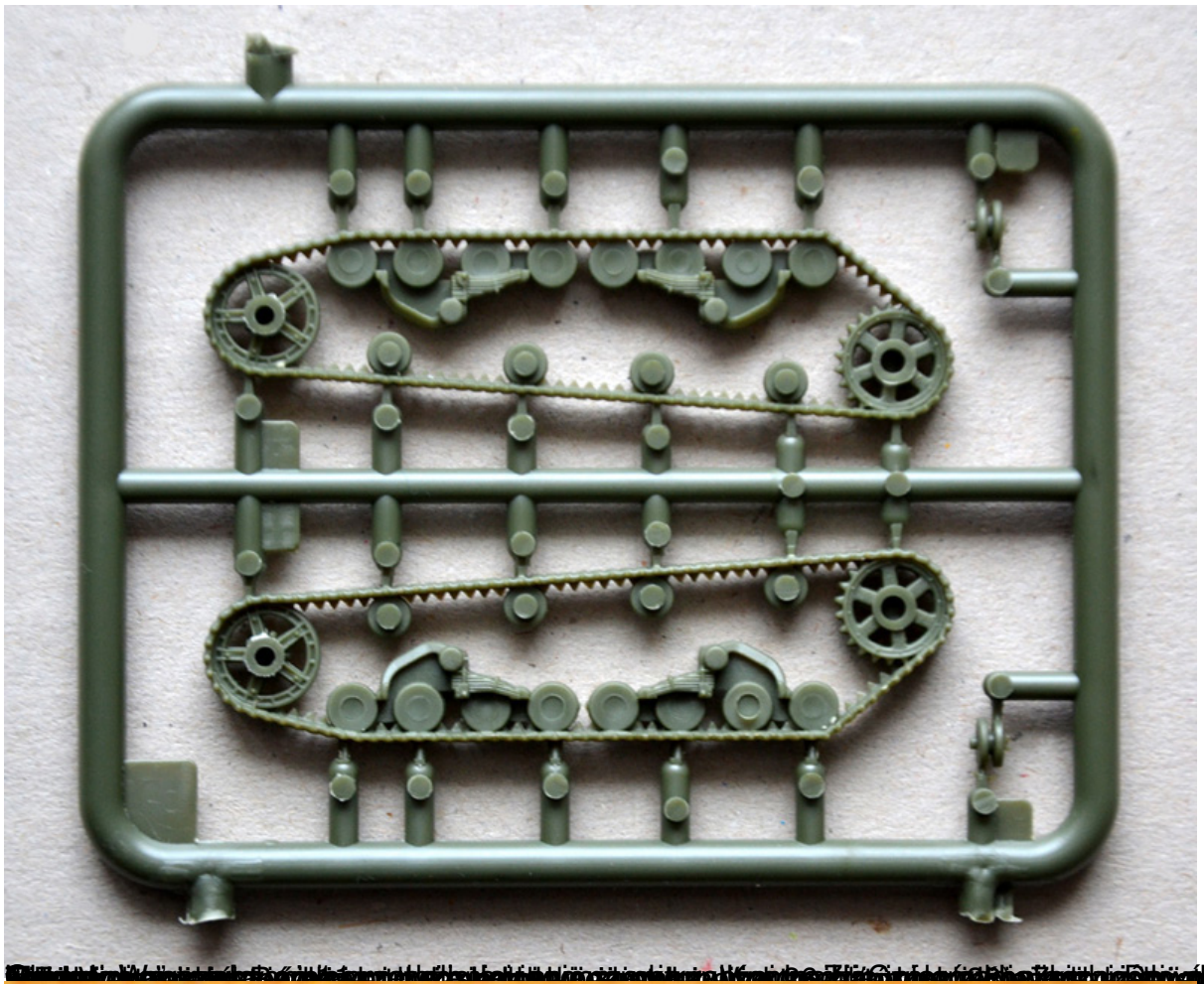


Przykładowe strony z instrukcji montażu zawierające techniczne czołgu, schemat malowania i potrzebnych farb,





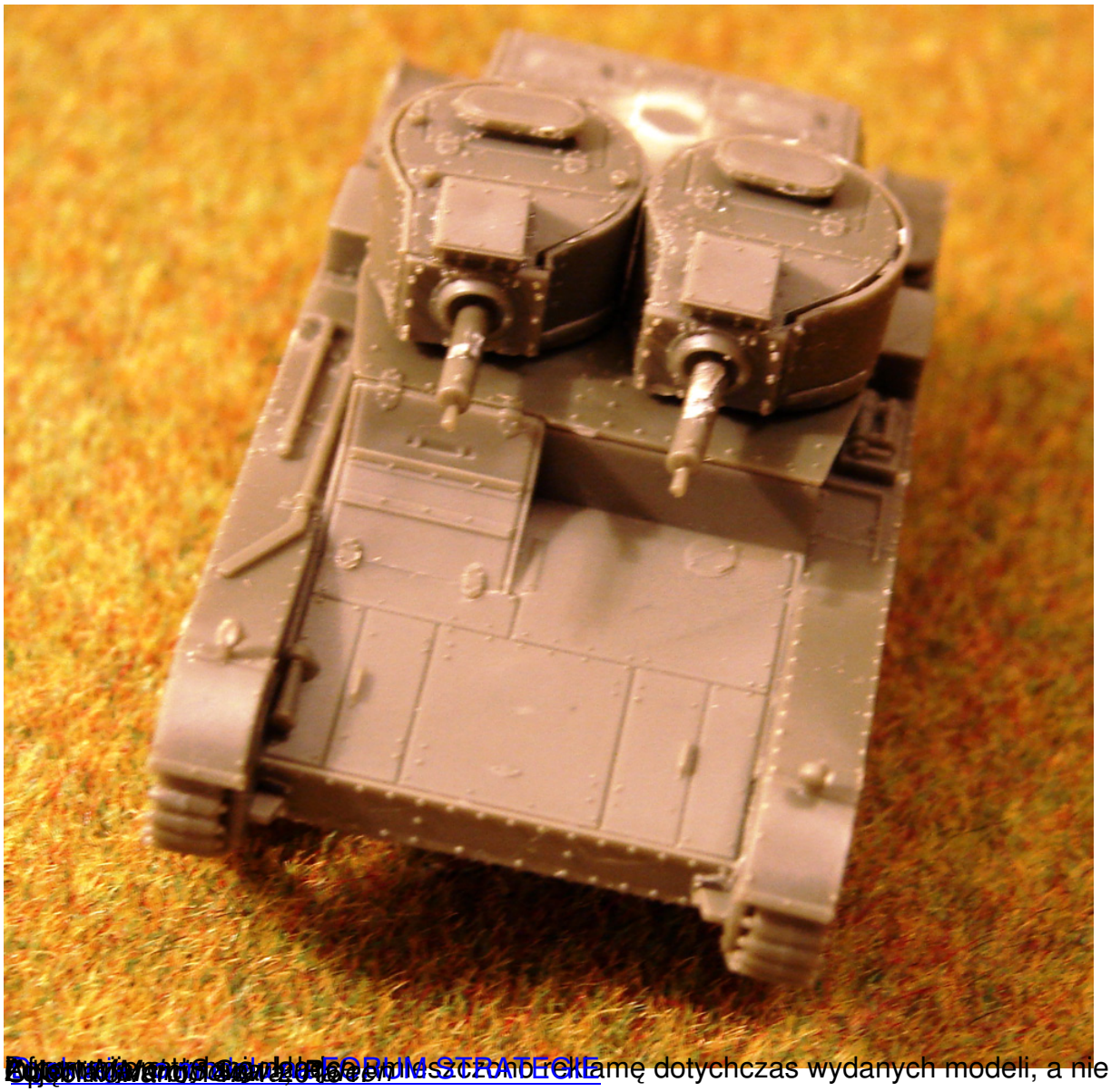












FORUM STRATEGIE

ramę dotychczas wydanych modeli, a nie