

Hind Commander nie zdobył jeszcze mocnego przyczółka w naszym bitewniakowym świecie, a Assault Publishing we współpracy z Oddziałem Ósmym wydało już kolejną grę –

Arm Weapons And Climb Solo: Gulf War

. System znacznie różni się od swojego poprzednika: mieści się w jednym pudełku, opisuje konkretny konflikt, dość mocno ogranicza wybór jednostek i kładzie nacisk na zabawę w pojedynek. Jak te rozwiązania spisują się w praktyce? Czy warto zainteresować się systemem? Odpowiedzi na te pytania postaram się udzielić w poniższej recenzji.

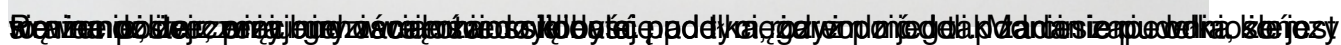
Rozpoznanie

Arm Weapons And Climb Solo: Gulf War (w skrócie AWACS) skupia się na walkach powietrznych z niewielkim udziałem obrony przeciwlotniczej i celów naziemnych. Jak łatwo wywnioskować z podtytułu, rozgrywane starcia umiejscowione zostały podczas I wojny w Zatoce Perskiej. Jednak, jak zaznacza autor, scenariusze są jedynie inspirowane wydarzeniami tego konfliktu, a rozgrywka nastawiona jest na szybką, filmową akcję, a nie dokładne odwzorowanie pola walki. Nie jest to jednak nic nadzwyczajnego – gry Marcina Gerkowicza zawsze były nastawione bardziej na zabawę niż realizm.

Zupełną nowością jest za to fakt, że mamy do czynienia z grą jednoosobową. Jak możemy przeczytać zarówno na stronie internetowej, jak i na pudełku, ma to być „mądrzejsza alternatywa dla marnowania czasu przy grach komputerowych czy serialach telewizyjnych”. Brzmi całkiem nieźle, ale ja mam wątpliwości – dla mnie spotkania z innymi ludźmi zawsze były nieodłączną częścią bitewnego hobby. Na szczęście jest możliwość rozgrywania części scenariuszy z żywym przeciwnikiem – ale o tym za chwilę.

Zawartość zestawu

AWACS jest pakowany w pudełko o dość ciekawym rodowodzie – pierwotnie wzór był przeznaczony dla bielizny erotycznej. Jednak nowy nadruk skutecznie ukrywa tę przeszłość pod pustynnym kamuflażem, dużym, kolorowym logiem gry z przodu i wyczerpującym tekstem z tyłu. Do pełni wizualnego szczęścia brakuje tylko większego zdjęcia z przykładowej rozgrywki, które dalej rozbudzałoby zainteresowanie potencjalnego nabywcy.



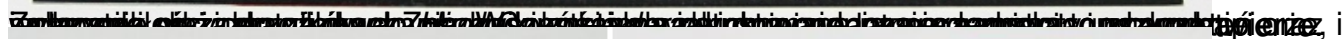
AWACS: Gulf War (Assault Publishing & Oddział Ósmy)

Wpisany przez Sarmor

poniedziałek, 09 kwietnia 2012 11:18 - Poprawiony niedziela, 12 października 2014 08:35



poniedziałek, 09 kwietnia 2012 11:18 - Poprawiony niedziela, 12 października 2014 08:35



The forces of Iraq

Type	Speed	Manoeuvrability	Flexibility	Defence	Costs	
MR-60 (LPG)	8	medium	5	3/5	150	
Defence option	MRAM	MRAM	LRAM	ADM	BC	FM
Attack option	4	0	0	0	0	0
Intercept	0	0	4	0	0	0
Defence style	0	0	0	0	0	0

Type	Speed	Manoeuvrability	Flexibility	Defence	Costs	
MR-60 (LPG)	8	high	0	3/5	150	
Defence option	MRAM	MRAM	LRAM	ADM	BC	FM
Attack option	0	0	0	0	0	0
Intercept style	0	0	0	4	0	0
Defence style	0	0	0	0	0	0

Type	Speed	Manoeuvrability	Flexibility	Defence	Costs	
MR-60 (LPG)	8	high	0	3/5	150	
Defence option	MRAM	MRAM	LRAM	ADM	BC	FM
Attack option	4	0	0	0	0	0
Intercept	0	0	4	0	0	0
Defence style	2	0	0	4	0	0

Type	Speed	Manoeuvrability	Flexibility	Defence	Costs	
MR-60 (LPG)	8	high	0	3/5	150	
Defence option	MRAM	MRAM	LRAM	ADM	BC	FM
Attack option	4	0	0	0	0	0
Intercept	0	0	4	0	0	0
Defence style	2	0	0	4	0	0

Type	Speed	Manoeuvrability	Flexibility	Defence	Costs	
MR-60 (LPG)	8	high	0	3/5	150	
Defence option	MRAM	MRAM	LRAM	ADM	BC	FM
Attack option	4	0	0	0	0	0
Intercept	0	0	4	0	0	0
Defence style	2	0	0	4	0	0

Type	Speed	Manoeuvrability	Flexibility	Defence	Costs	
MR-60 (LPG)	8	high	0	3/5	150	
Defence option	MRAM	MRAM	LRAM	ADM	BC	FM
Attack option	4	0	0	0	0	0
Intercept	0	0	4	0	0	0
Defence style	2	0	0	4	0	0

Type	Speed	Manoeuvrability	Flexibility	Defence	Costs	
MR-60 (LPG)	8	high	0	3/5	150	
Defence option	MRAM	MRAM	LRAM	ADM	BC	FM
Attack option	4	0	0	0	0	0
Intercept	0	0	4	0	0	0
Defence style	2	0	0	4	0	0

Type	Speed	Manoeuvrability	Flexibility	Defence	Costs	
MR-60 (LPG)	8	high	0	3/5	150	
Defence option	MRAM	MRAM	LRAM	ADM	BC	FM
Attack option	4	0	0	0	0	0
Intercept	0	0	4	0	0	0
Defence style	2	0	0	4	0	0

Type	Speed	Manoeuvrability	Flexibility	Defence	Costs	
MR-60 (LPG)	8	high	0	3/5	150	
Defence option	MRAM	MRAM	LRAM	ADM	BC	FM
Attack option	4	0	0	0	0	0
Intercept	0	0	4	0	0	0
Defence style	2	0	0	4	0	0

Type	Speed	Manoeuvrability	Flexibility	Defence	Costs	
MR-60 (LPG)	8	high	0	3/5	150	
Defence option	MRAM	MRAM	LRAM	ADM	BC	FM
Attack option	4	0	0	0	0	0
Intercept	0	0	4	0	0	0
Defence style	2	0	0	4	0	0

Type	Speed	Manoeuvrability	Flexibility	Defence	Costs	
MR-60 (LPG)	8	high	0	3/5	150	
Defence option	MRAM	MRAM	LRAM	ADM	BC	FM
Attack option	4	0	0	0	0	0
Intercept	0	0	4	0	0	0
Defence style	2	0	0	4	0	0

Type	Speed	Manoeuvrability	Flexibility	Defence	Costs	
MR-60 (LPG)	8	high	0	3/5	150	
Defence option	MRAM	MRAM	LRAM	ADM	BC	FM
Attack option	4	0	0	0	0	0
Intercept	0	0	4	0	0	0
Defence style	2	0	0	4	0	0

Type	Speed	Manoeuvrability	Flexibility	Defence	Costs	
MR-60 (LPG)	8	high	0	3/5	150	
Defence option	MRAM	MRAM	LRAM	ADM	BC	FM
Attack option	4	0	0	0	0	0
Intercept	0	0	4	0	0	0
Defence style	2	0	0	4	0	0

Type	Speed	Manoeuvrability	Flexibility	Defence	Costs	
MR-60 (LPG)	8	high	0	3/5	150	
Defence option	MRAM	MRAM	LRAM	ADM	BC	FM
Attack option	4	0	0	0	0	0
Intercept	0	0	4	0	0	0
Defence style	2	0	0	4	0	0

Type	Speed	Manoeuvrability	Flexibility	Defence	Costs	
MR-60 (LPG)	8	high	0	3/5	150	
Defence option	MRAM	MRAM	LRAM	ADM	BC	FM
Attack option	4	0	0	0	0	0
Intercept	0	0	4	0	0	0
Defence style	2	0	0	4	0	0

Type	Speed	Manoeuvrability	Flexibility	Defence	Costs	
MR-60 (LPG)	8	high	0	3/5	150	
Defence option	MRAM	MRAM	LRAM	ADM	BC	FM
Attack option	4	0	0	0	0	0
Intercept	0	0	4	0	0	0
Defence style	2	0	0	4	0	0

Type	Speed	Manoeuvrability	Flexibility	Defence	Costs	
MR-60 (LPG)	8	high	0	3/5	150	
Defence option	MRAM	MRAM	LRAM	ADM	BC	FM
Attack option	4	0	0	0	0	0
Intercept	0	0	4	0	0	0
Defence style	2	0	0	4	0	0

Type	Speed	Manoeuvrability	Flexibility	Defence	Costs	
MR-60 (LPG)	8	high	0	3/5	150	
Defence option	MRAM	MRAM	LRAM	ADM	BC	FM
Attack option	4	0	0	0	0	0
Intercept	0	0	4	0	0	0
Defence style	2	0	0	4	0	0

Type	Speed	Manoeuvrability	Flexibility	Defence	Costs	
MR-60 (LPG)	8	high	0	3/5	150	
Defence option	MRAM	MRAM	LRAM	ADM	BC	FM
Attack option	4	0	0	0	0	0
Intercept	0	0	4	0	0	0
Defence style	2	0	0	4	0	0

Type	Speed	Manoeuvrability	Flexibility	Defence	Costs	
MR-60 (LPG)	8	high	0	3/5	150	
Defence option	MRAM	MRAM	LRAM	ADM	BC	FM
Attack option	4	0	0	0	0	0
Intercept	0	0	4	0	0	0
Defence style	2	0	0	4	0	0

Type	Speed	Manoeuvrability	Flexibility	Defence	Costs	
MR-60 (LPG)	8	high	0	3/5	150	
Defence option	MRAM	MRAM	LRAM	ADM	BC	FM
Attack option	4	0	0	0	0	0
Intercept	0	0	4	0	0	0
Defence style	2	0	0	4	0	0

Type	Speed	Manoeuvrability	Flexibility	Defence	Costs	
MR-60 (LPG)	8	high	0	3/5	150	
Defence option	MRAM	MRAM	LRAM	ADM	BC	FM
Attack option	4	0	0	0	0	0
Intercept	0	0	4	0	0	0
Defence style	2	0	0	4	0	0

Type	Speed	Manoeuvrability	Flexibility	Defence	Costs	
MR-60 (LPG)	8	high	0	3/5	150	
Defence option	MRAM	MRAM	LRAM	ADM	BC	FM
Attack option	4	0	0	0	0	0
Intercept	0	0	4	0	0	0
Defence style	2	0	0	4	0	0

Type	Speed	Manoeuvrability	Flexibility	Defence	Costs	
MR-60 (LPG)	8	high	0	3/5	150	
Defence option	MRAM	MRAM	LRAM	ADM	BC	FM
Attack option	4	0	0	0	0	0
Intercept	0	0	4	0	0	0
Defence style	2	0	0	4	0	0

Type	Speed	Manoeuvrability	Flexibility	Defence	Costs	
MR-60 (LPG)	8	high	0	3/5	150	
Defence option	MRAM	MRAM	LRAM	ADM	BC	FM
Attack option	4	0	0	0	0	0
Intercept	0	0	4	0	0	0
Defence style	2	0	0	4	0	0

Type	Speed	Manoeuvrability	Flexibility	Defence	Costs	
MR-60 (LPG)	8	high	0	3/5	150	
Defence option	MRAM	MRAM	LRAM	ADM	BC	FM
Attack option	4	0	0	0	0	0
Intercept	0	0	4	0	0	0
Defence style	2	0	0	4	0	0

Type	Speed	Manoeuvrability	Flexibility	Defence	Costs	
MR-60 (LPG)	8	high	0	3/5	150	
Defence option	MRAM	MRAM	LRAM	ADM	BC	FM
Attack option	4	0	0	0	0	0
Intercept	0	0	4	0	0	0
Defence style	2	0	0	4	0	0

Type	Speed	Manoeuvrability	Flexibility	Defence	Costs	
MR-60 (LPG)	8	high	0	3/5	150	
Defence option	MRAM	MRAM	LRAM	ADM	BC	FM
Attack option	4	0	0	0	0	0
Intercept	0	0	4	0	0	0
Defence style	2	0	0	4	0	0

Type	Speed	Manoeuvrability	Flexibility	Defence	Costs	
MR-60 (LPG)	8	high	0	3/5	150	
Defence option	MRAM	MRAM	LRAM	ADM	BC	FM
Attack option	4	0	0	0	0	0
Intercept	0	0	4	0	0	0
Defence style	2	0	0	4	0	0

Type	Speed	Manoeuvrability	Flexibility	Defence	Costs	
MR-60 (LPG)	8	high	0	3/5	150	
Defence option	MRAM	MRAM	LRAM	ADM	BC	FM
Attack option	4	0	0	0	0	0
Intercept	0	0	4	0	0	0
Defence style	2	0	0	4	0	0

Type	Speed	Manoeuvrability	Flexibility	Defence	Costs	
MR-60 (LPG)	8	high	0	3/5	150	
Defence option	MRAM	MRAM	LRAM	ADM	BC	FM
Attack option	4	0	0	0	0	0
Intercept	0	0	4	0	0	0
Defence style	2	0	0	4	0	0

Type	Speed	Manoeuvrability	Flexibility	Defence	Costs	
MR-60 (LPG)	8	high	0	3/5	150	
Defence option	MRAM	MRAM	LRAM	ADM	BC	FM
Attack option	4	0	0	0	0	0
Intercept	0	0	4	0	0	0
Defence style	2	0	0	4	0	0

Type	Speed	Manoeuvrability	Flexibility	Defence	Costs	
MR-60 (LPG)	8	high	0	3/5	150	
Defence option	MRAM	MRAM	LRAM	ADM	BC	FM
Attack option	4	0	0	0	0	0
Intercept	0	0	4	0	0	0
Defence style	2	0	0	4	0	0

Type	Speed	Manoeuvrability	Flexibility	Defence	Costs	
MR-60 (LPG)	8	high	0	3/5	150	
Defence option	MRAM	MRAM	LRAM	ADM	BC	FM
Attack option	4	0	0	0	0	0
Intercept	0	0	4	0	0	0
Defence style	2	0	0	4	0	0

Type	Speed	Manoeuvrability	Flexibility	Defence	Costs	
MR-60 (LPG)	8	high	0	3/5	150	
Defence option	MRAM	MRAM	LRAM	ADM	BC	FM
Attack option	4	0	0	0	0	0
Intercept	0	0	4	0	0	0
Defence style	2	0	0	4	0	0

Type	Speed	Manoeuvrability	Flexibility	Defence	Costs	
MR-60 (LPG)	8	high	0	3/5	150	
Defence option	MRAM	MRAM	LRAM	ADM	BC	FM
Attack option	4	0	0	0	0	0
Intercept	0	0	4	0	0	0
Defence style	2	0	0	4	0	0

Type	Speed	Manoeuvrability	Flexibility	Defence	Costs	
MR-60 (LPG)	8	high	0	3/5	150	
Defence option	MRAM	MRAM	LRAM	ADM	BC	FM
Attack option	4	0	0	0	0	0
Intercept	0	0	4	0	0	0
Defence style	2	0	0	4	0	0

Type	Speed	Manoeuvrability	Flexibility	Defence	Costs	
MR-60 (LPG)	8	high	0	3/5	150	
Defence option	MRAM	MRAM	LRAM	ADM	BC	FM
Attack option	4	0	0	0	0	0
Intercept	0	0	4	0	0	0
Defence style	2	0	0	4	0	0

Type	Speed	Manoeuvrability	Flexibility	Defence	Costs	
MR-60 (LPG)	8	high	0	3/5	150	
Defence option	MRAM	MRAM	LRAM	ADM	BC	FM
Attack option	4	0	0	0	0	0
Intercept	0	0	4	0	0	0
Defence style	2	0	0	4	0	0

Type	Speed	Manoeuvrability	Flexibility	Defence	Costs	
MR-60 (LPG)	8	high	0	3/5	150	
Defence option	MRAM	MRAM	LRAM	ADM	BC	FM
Attack option	4	0	0	0	0	0
Intercept	0	0	4	0	0	0
Defence style	2	0	0	4	0	0

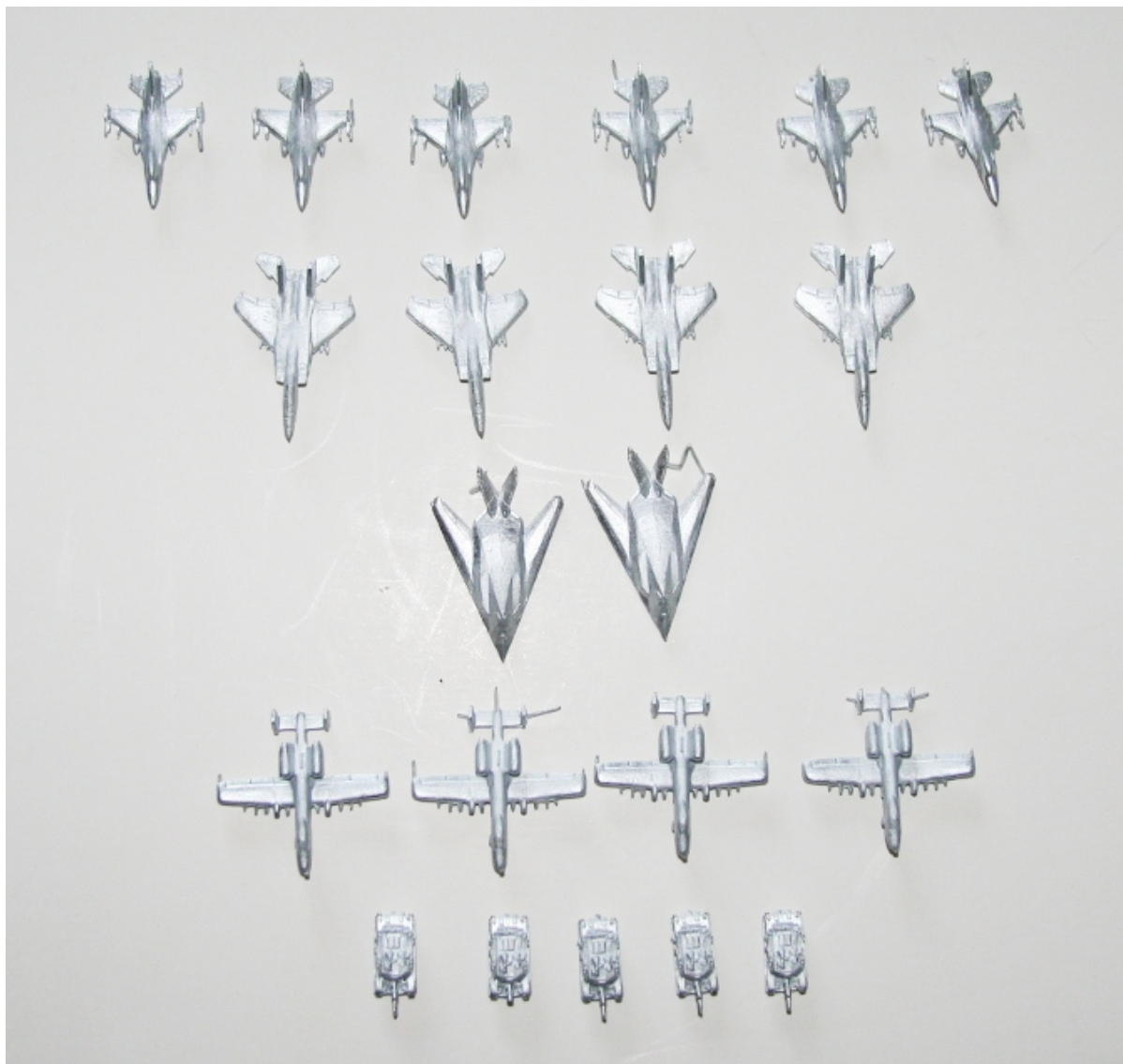
Type	Speed	Manoeuvrability	Flexibility	Defence	Costs
------	-------	-----------------	-------------	---------	-------

Należy pamiętać, że osoba, z której została wypisana, ma się karte ze skanem podpisywaną przez deostek. Ona

AWACS: Gulf War (Assault Publishing & Oddział Ósmy)

Wpisany przez Sarmor

poniedziałek, 09 kwietnia 2012 11:18 - Poprawiony niedziela, 12 października 2014 08:35

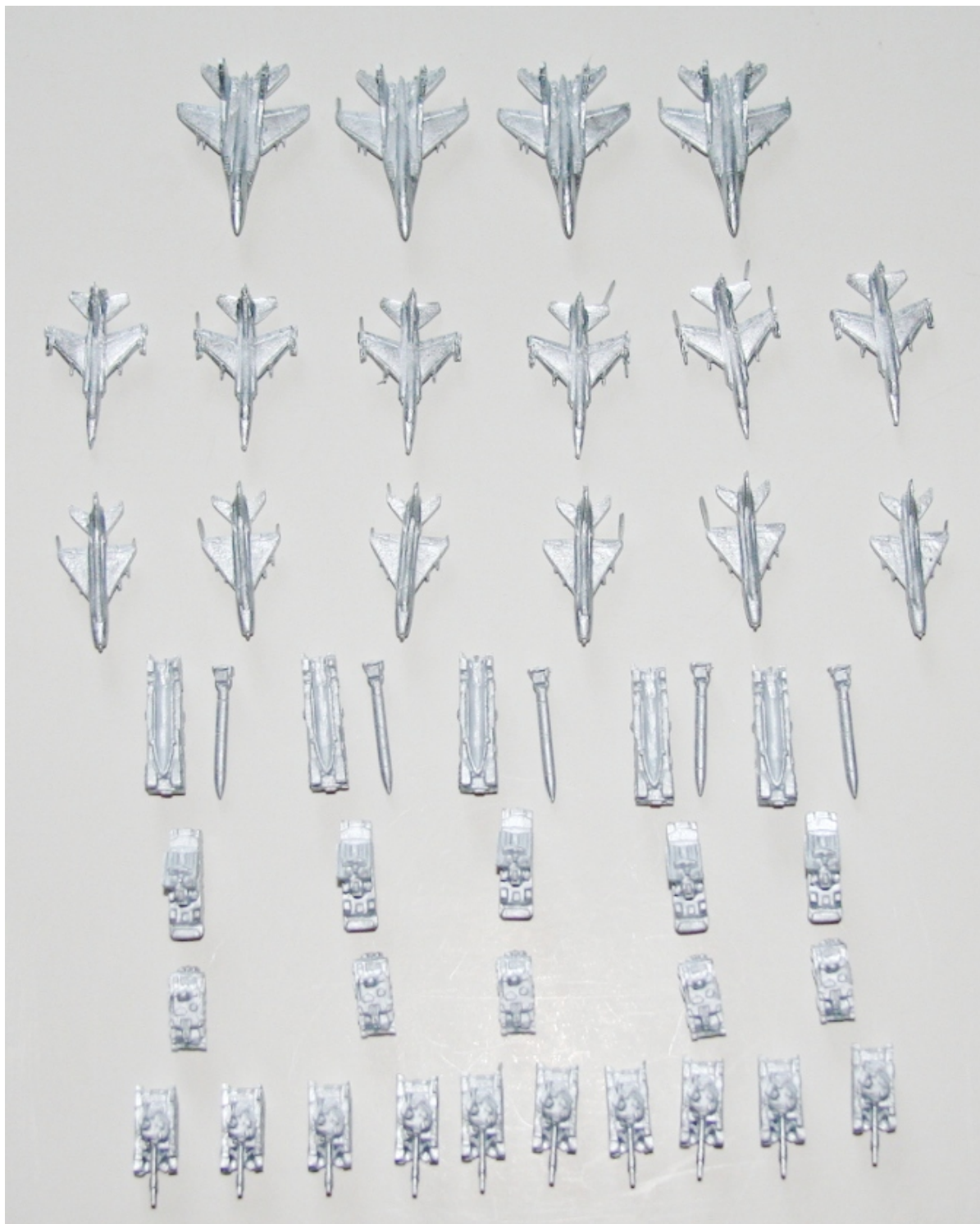


Co to jest? Jakimi jakimi sprzęt znajdziemy w zestawie? W przypadku sił amerykańskich są to:

AWACS: Gulf War (Assault Publishing & Oddział Ósmy)

Wpisany przez Sarmor

poniedziałek, 09 kwietnia 2012 11:18 - Poprawiony niedziela, 12 października 2014 08:35



~~AWACS: Gulf War (Assault Publishing & Oddział Ósmy)~~



Chcę zapytać, czy ktoś nie ma już tego gry? Właśnie teraz szukam. Tę część gry, którą mam, chcę sprzedać. Jeśli ktoś chce, proszę o kontakt. Właściciel gry: Sarmor

Wpisany przez Sarmor

poniedziałek, 09 kwietnia 2012 11:18 - Poprawiony niedziela, 12 października 2014 08:35



[Discusja na forum STRATEGIE](#)