

To mój pierwszy tekst na Portalu i będzie on poświęcony systemowi bitewnemu „Saga”. Mam przyjemność grać w ten system już ponad 2 lata i moje zainteresowanie nie słabnie. Pomimo tego, że system mi się podoba, w tekście poniżej postaram się możliwie najobiektywniej o nim opowiedzieć.

Wstęp

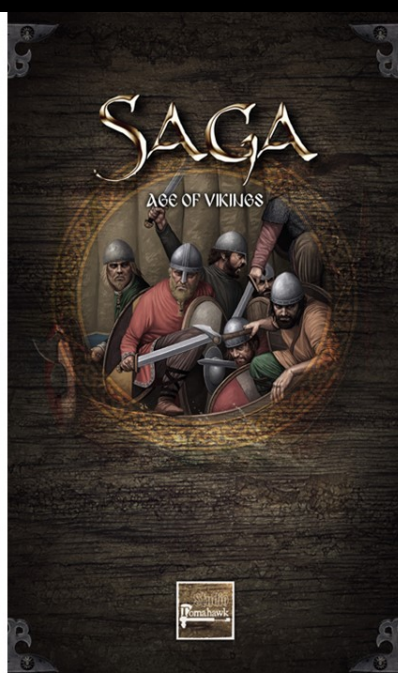
„Saga” to system skirmishowy, w którym gracze wcielają się w rolę dowódcy (możnego, herszta, kapitana) oddziału (bandy) w sile od 40 do najwyżej 100 modeli. Standardowa rozgrywka wymaga stołu o wymiarach 3 x 4 stopy (90 x 120 cm), na którym rozstawiamy naprzemiennie dość zestandaryzowane elementy terenu. Znajdą się wśród nich lasy, wzniesienia, pola, bagna i uwielbiane przez łuczników rumowiska/ruiny. Dodatkowe zasady z *Book of Battles* wprowadzają także budynki, rzeki i osłony linearne. Brakuje nieco zasad do oblężeń (szturmów na mury), ale ograny zespół jest w stanie takie zasady spisać, a w Internecie można znaleźć propozycje gotowych scenariuszy.

System powstał celem odzwierciedlenia niewielkich starć lub misji w realiach wczesnego średniowiecza i najazdów wikingów na Europę. W chwili kiedy pisany jest niniejszy tekst „Saga” doczekała się kilku już II edycji i serii rozszerzeń wprowadzających nowe okresy rozgrywania bitew.

System bitewny „Saga”

Wpisany przez Radosław Rawicz

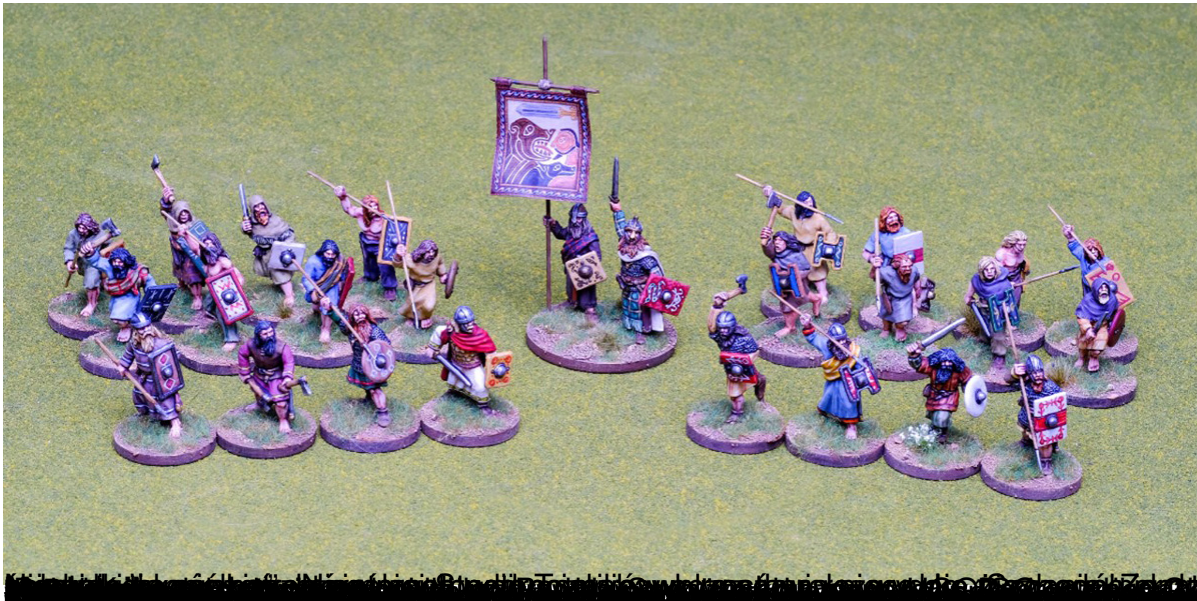
wtorek, 09 marca 2021 10:45 - Poprawiony wtorek, 09 marca 2021 10:47



System bitewny „Saga”

Wpisany przez Radosław Rawicz

wtorek, 09 marca 2021 10:45 - Poprawiony wtorek, 09 marca 2021 10:47



System bitewny „Saga”

Wpisany przez Radosław Rawicz

wtorek, 09 marca 2021 10:45 - Poprawiony wtorek, 09 marca 2021 10:47

[illegible]

System bitewny „Saga”

Wpisany przez Radosław Rawicz

wtorek, 09 marca 2021 10:45 - Poprawiony wtorek, 09 marca 2021 10:47



[Dzielnik systemu na FORUM STRATEGIE](#)