

Field of Glory Renaissance (w skrócie FoGR) to system gier bitewnych rozgrywanych w okresie XVI i XVII wieku. System został stworzony przez zespół w składzie: Richard Bodley Scott, Nick Gaukroger i Charles Masefield i wydany w formie podręcznika w grudniu 2010 roku. Pomysłodawcą systemu i głównym autorem jest Richard Bodley Scott, współtwórca systemów bitewnych takich jak **Field of Glory Ancient/Medieval**, DBM – **D**

e Bellis Multitudinis

, DBR –

De Bellis Renationis

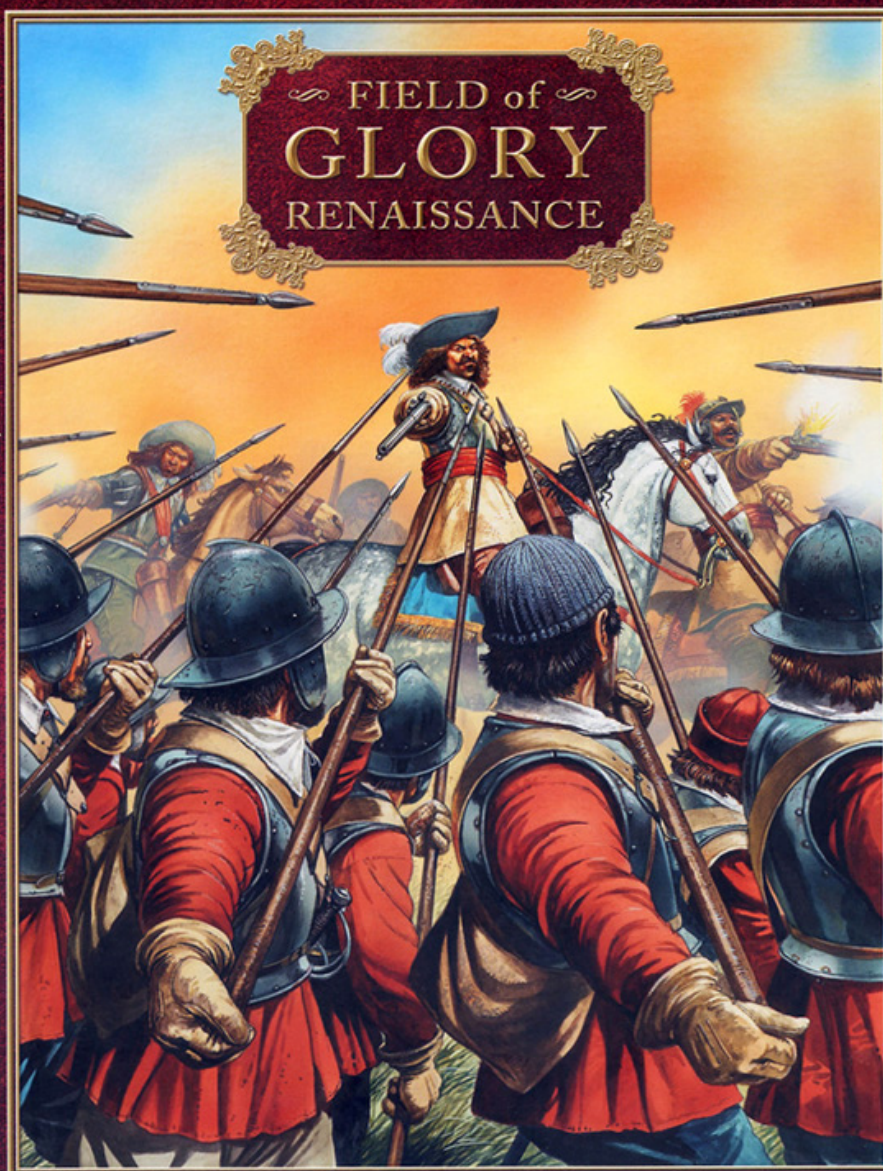
oraz znanego z Forum Strategie DBA –

De Bellis Antiquitatis

. Wydawcą gry jest Osprey Publishing oraz Sliterin Software.

Wpisany przez Pablo

niedziela, 09 czerwca 2013 08:07 - Poprawiony niedziela, 09 czerwca 2013 18:49



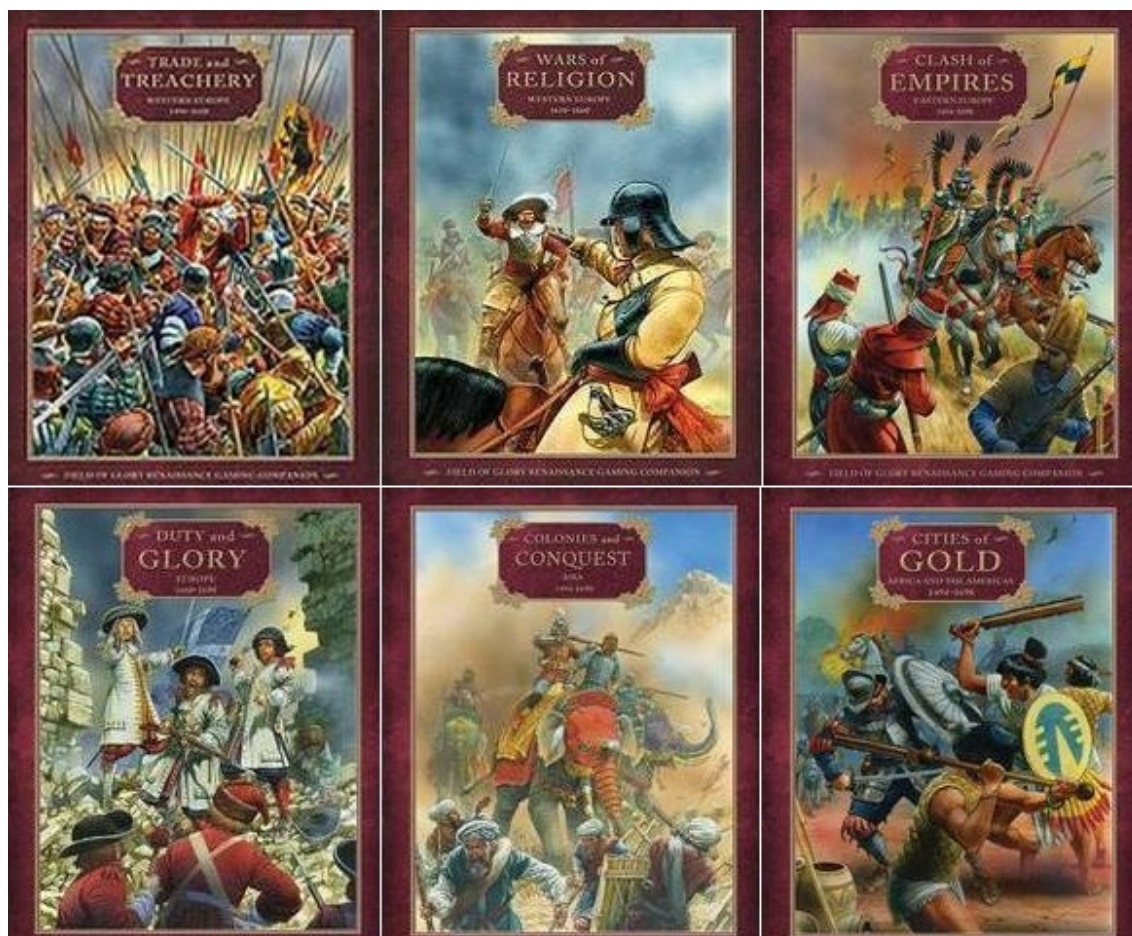
WARGAMING RULES FOR RENAISSANCE TABLETOP GAMING

Wargaming rules for Renaissance tabletop gaming. The rules cover various aspects of the game, including unit types, movement, combat, and victory conditions. The rules are written in a clear and concise style, making them easy to read and understand. The rules are also accompanied by a detailed glossary of terms and a list of abbreviations. The rules are available for download from the website www.wojanna.pl.

Field of Glory Renaissance (Osprey Publishing & Sliterine Software)

Wpisany przez Pablo

niedziela, 09 czerwca 2013 08:07 - Poprawiony niedziela, 09 czerwca 2013 18:49



Wpisany przez Pablo

niedziela, 09 czerwca 2013 08:07 - Poprawiony niedziela, 09 czerwca 2013 18:49



