

Field of Glory Renaissance (w skrócie FoGR) to system gier bitewnych rozgrywanych w okresie XVI i XVII wieku. System został stworzony przez zespół w składzie: Richard Bodley Scott, Nick Gaukroger i Charles Masefield i wydany w formie podręcznika w grudniu 2010 roku. Pomysłodawcą systemu i głównym autorem jest Richard Bodley Scott, współtwórca systemów bitewnych takich jak **Field of Glory Ancient/Medieval**, DBM – **D**

e Bellis Multitudinis

, DBR –

De Bellis Renationis

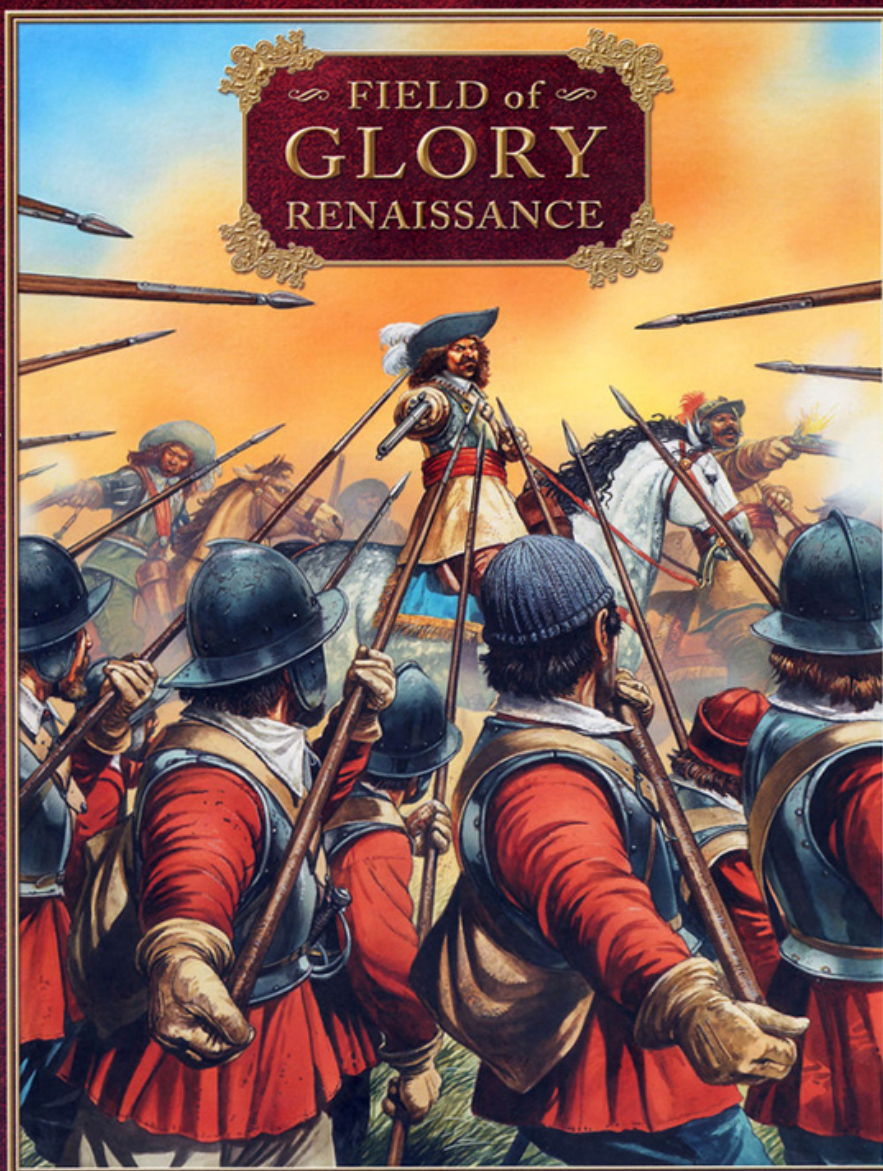
oraz znanego z Forum Strategie DBA –

De Bellis Antiquitatis

. Wydawcą gry jest Osprey Publishing oraz Sliterin Software.

Wpisany przez Pablo

niedziela, 09 czerwca 2013 08:07 - Poprawiony niedziela, 09 czerwca 2013 18:49



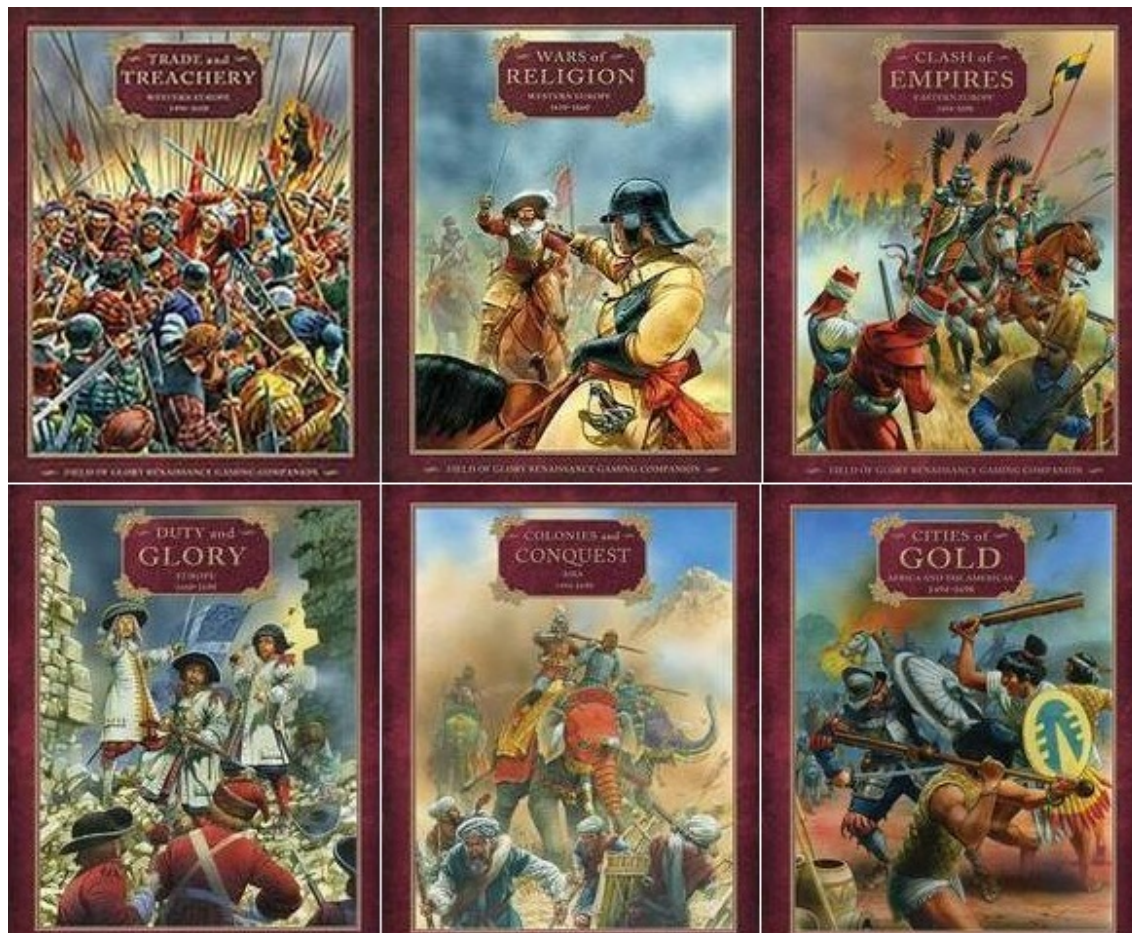
WARGAMING RULES FOR RENAISSANCE TABLETOP GAMING

Wojenna.pl - sklep z książkami, mapami, modelami, figurkami, akcesoriami do gier wojennych. wojenna.pl

Field of Glory Renaissance (Osprey Publishing & Sliterine Software)

Wpisany przez Pablo

niedziela, 09 czerwca 2013 08:07 - Poprawiony niedziela, 09 czerwca 2013 18:49



Wpisany przez Pablo

niedziela, 09 czerwca 2013 08:07 - Poprawiony niedziela, 09 czerwca 2013 18:49



