



Kolejna, XIII edycja Krakowskiego Konwentu za nami. Niby XIII-ta, a tu jak na złość nic pechowego się nie zdarzyło, żadnej godnej odnotowania katastrofy. Z mojego organizatorskiego punktu widzenia – rutyna, bez niespodzianek, może tylko ciastek i soków więcej na drugi raz dokupić trzeba... ale to przecież tylko przyziemny detal.

Gości na liście było 44, z tego 16 pełne trzy dni. Naliczyłem 18 osób przyjezdnych, głównie z naszej młodszej Stolicy Warszawy, ale też i z dalszych okolic. Szczególne uznanie dla gości z zagranicy bliskiej i dalekiej, dzięki którym konwent nabiera poniekąd międzynarodowego charakteru: Clowna, którego nie zraziły trudy podróży z prawie NRD, Dmitrija (Wyszków/Białoruś) i Briana (Lublin/USA). Sukcesem tegorocznej edycji była liczna obecność studentów – naliczyłem co najmniej 11, nie tylko zresztą historyków. Nie mogę nie wyróżnić najmłodszego uczestnika, 13-letniego Michała, dzielnie dowodzącego Prusakami pod Ligny przeciwko Leliwie.

O samym konwencie wiele nie napiszę z prostego powodu – także dla mnie był to czas niezwykle udany. Przez wiele godzin byłem zaabsorbowany rozgrywką z Raubritterem w „Pursuit of Glory”, było epicko (jeśli chodzi o wynik... ujmijmy to w ten sposób: odniosłem ograniczony sukces nie dopuszczając do „automatu” Przeciwnika przez ostatnim etapem). No i niespecjalnie rozglądałem się po sali. Myślę jednak, że było... różnorodnie. Z wieloosobówek najbardziej wzmianki godne były chyba partie HISa oraz COINów: „Gandhiego” i „Pendragona”, z monumentalnych heksówek rzucały się w oczy „1914: Twilight in the East” i „Last Eagles” – plansza obejmująca Ligny i Quatre Bras dominowała w drugim, „cichszym” pomieszczeniu. Nie-historyczną nowością był „Root”, fantastyczno-leśna strategia ciesząca się niezwykłą popularnością (w pewnym momencie odbywały się dwie równoległe rozgrywki). Zastrzec jednak muszę, że był to, obok „Neuroshimy”, jedyny wyjątek od historycznej reguły, nawet studenci decydowali się na szybką naukę gry w co prostsze wojenne strategie. Moim osobistym sukcesem było przeprowadzenie rozgrywki w „Lwy Północy” (dawne „Krecie Wojny”), istnieje gotowość do dalszych testów i wszelkie szanse, że rzecz będzie gotowa do wydania w ciągu paru miesięcy.

Poza tym... niech przemówią zdjęcia. Osobiście już się cieszę na zimowe „prywatne” konwenty (wstępne umówienia z Namkiem i Leo), wiosenne oficjalne wizyty w Warszawie i Przemyślu, sam zaś zapraszam do Krakowa kolejnej jesieni, kiedy liście znów romantycznie zażółkną na Plantach...

XIII Krakowskie Spotkanie z Grą Historyczną i Strategiczną

Wpisany przez Michał „Samuel” Stachura

poniedziałek, 25 listopada 2019 13:38 - Poprawiony poniedziałek, 25 listopada 2019 13:45



„Fajleto Fajleto” (wydanie 4) – dykcja konwentu – kilka połączonych pier w systemie



Mieśkając pod dębem, uczestnik naszego konwentu, rozmyśla nad niełatwą sytuacją

XIII Krakowskie Spotkanie z Grą Historyczną i Strategiczną

Wpisany przez Michał „Samuel” Stachura

poniedziałek, 25 listopada 2019 13:38 - Poprawiony poniedziałek, 25 listopada 2019 13:45



Rozgrywkę w „Paths of Glory” (wyd. GMT Games), jeden z najbardziej znanych tytułów

XIII Krakowskie Spotkanie z Grą Historyczną i Strategiczną

Wpisany przez Michał „Samuel” Stachura

poniedziałek, 25 listopada 2019 13:38 - Poprawiony poniedziałek, 25 listopada 2019 13:45



„Tytułowe Gwiezdne Wojny” czeka na śmiałków gotowych przenieść się do epoki

Wpisany przez Michał „Samuel” Stachura

poniedziałek, 25 listopada 2019 13:38 - Poprawiony poniedziałek, 25 listopada 2019 13:45



Przebieg gry: Andrzej Krawiec, który zagrał w rolę Mahatmy, nie został wyeliminowany z gry.

Nieco o historii systemu "Gandhi" (wyd. GMT Games), gra poświęcona

XIII Krakowskie Spotkanie z Grą Historyczną i Strategiczną

Wpisany przez Michał „Samuel” Stachura

poniedziałek, 25 listopada 2019 13:38 - Poprawiony poniedziałek, 25 listopada 2019 13:45



Królestwo Niebia, jedno z najlepszych gier o czasach wypraw



W konwentowym zgiełku Dima duma nad marnością tego świata

XIII Krakowskie Spotkanie z Grą Historyczną i Strategiczną

Wpisany przez Michał „Samuel” Stachura

poniedziałek, 25 listopada 2019 13:38 - Poprawiony poniedziałek, 25 listopada 2019 13:45



Aardio (kan. *pięta się ga, gó zyla*, 1926) **Tó w daj** (from the East) (w wyd. GMT Games), system,

Wpisany przez Michał „Samuel” Stachura

poniedziałek, 25 listopada 2019 13:38 - Poprawiony poniedziałek, 25 listopada 2019 13:45



„Monty's Gamble” (wyd. MMP) gra przedstawiająca w nowej odsłonie operację



Gracze nie błądzący z pomocą strategii „Root” (wyd. Leder Games) ciesząc się

XIII Krakowskie Spotkanie z Grą Historyczną i Strategiczną

Wpisany przez Michał „Samuel” Stachura

poniedziałek, 25 listopada 2019 13:38 - Poprawiony poniedziałek, 25 listopada 2019 13:45



The Battle of Gettysburg (Civil War) - a strategic game by Nandor's



Kolejna partyjka w „Roota”

XIII Krakowskie Spotkanie z Grą Historyczną i Strategiczną

Wpisany przez Michał „Samuel” Stachura

poniedziałek, 25 listopada 2019 13:38 - Poprawiony poniedziałek, 25 listopada 2019 13:45



[Dyskusja o roli państwa w grach wojennych...](#)