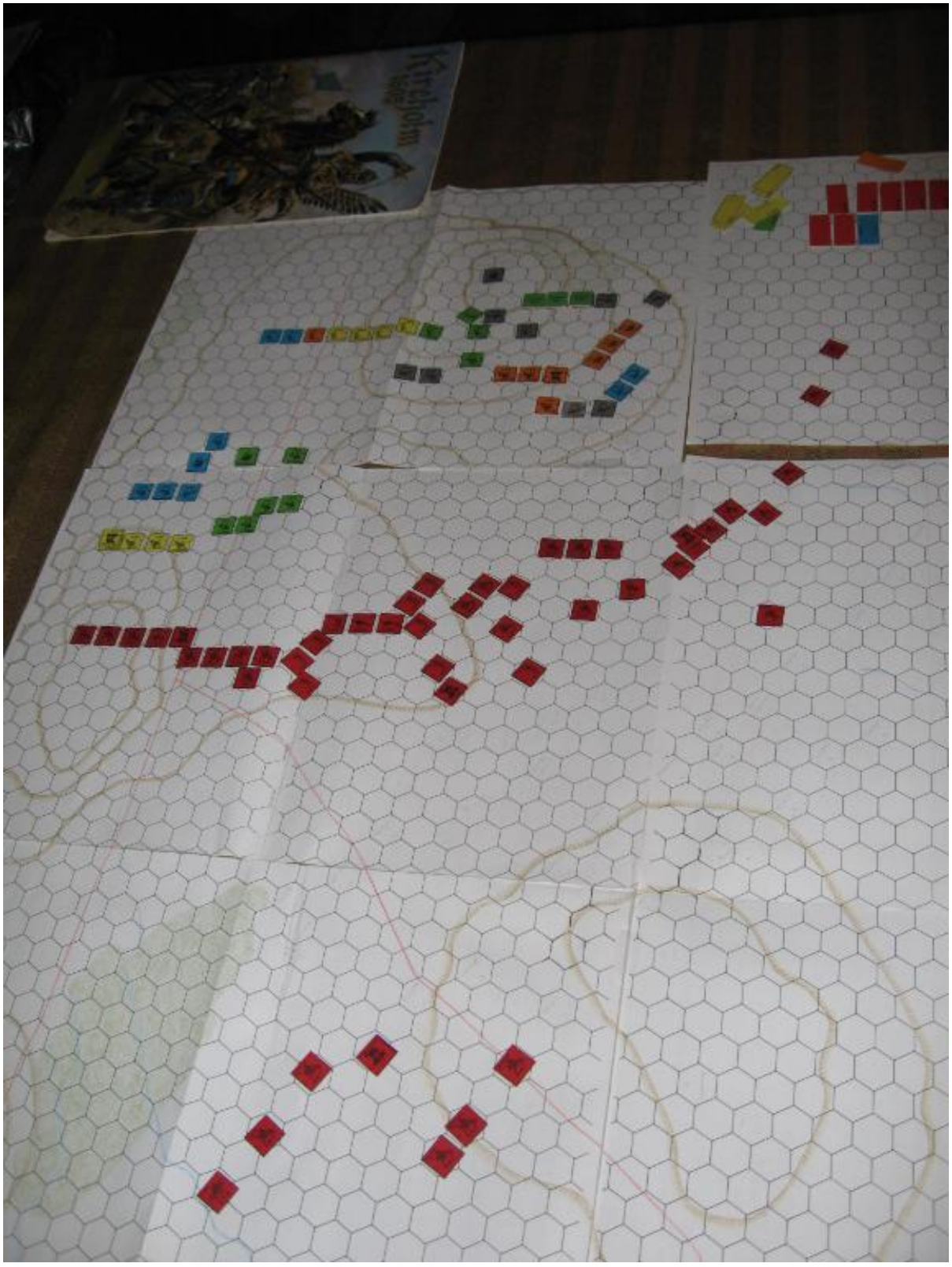


## Prototypowa Byczyna 1588 (na zasadach Kircholmu 1605)



## Farsalos – rozpoczyna się żmudne rozstawianie żetonów



## Farsalos (1)



## Farsalos (2)



## Farsalos (3)



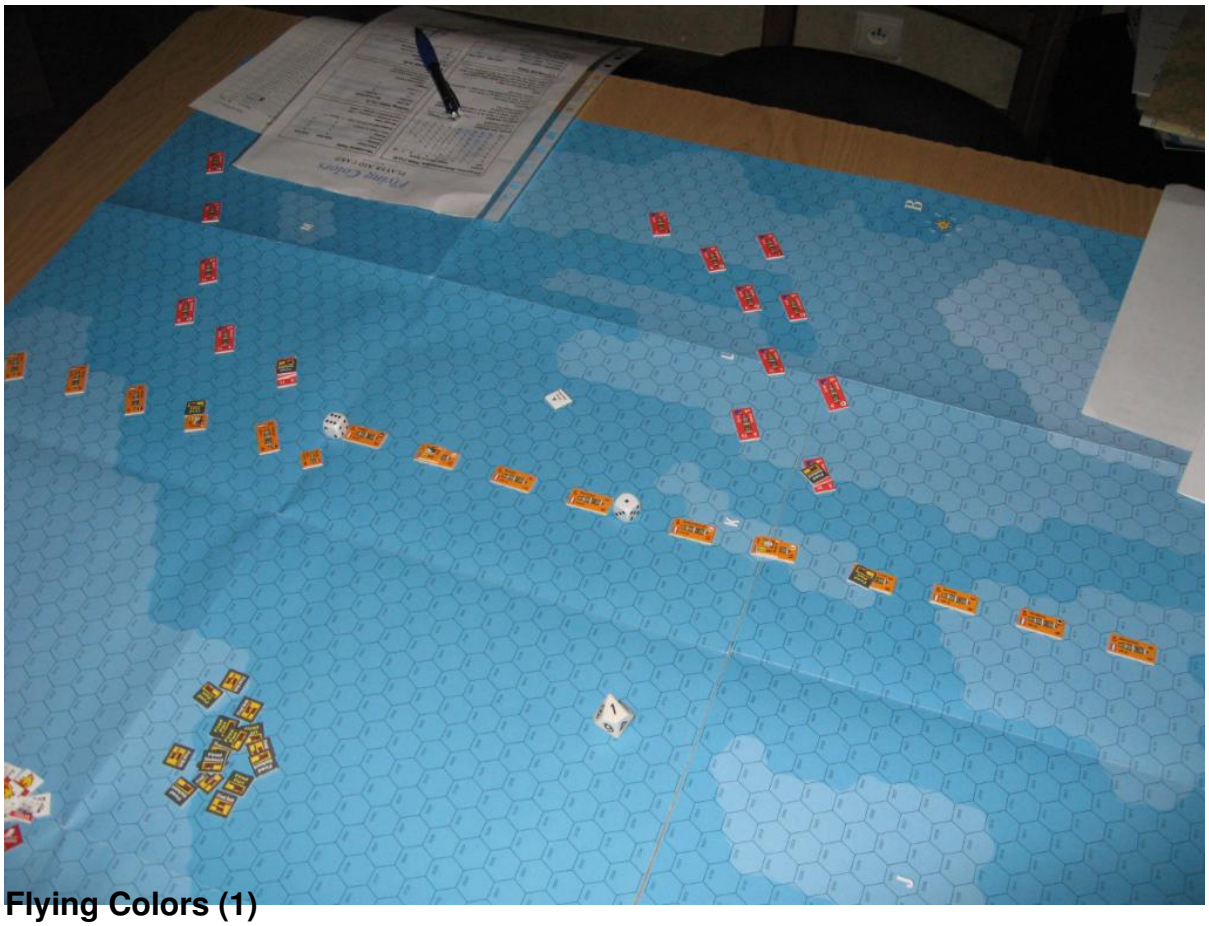
**Farsalos (4)**




**Farsalos (5)**



**Farsalos (6)**



**Flying Colors (1)**




**Flying Colors (2)**




**Flying Colors (3)**



**Flying Colors (4)**




**Flying Colors (5)**




**Flying Colors (6)**




**Flying Colors (7)**




**Flying Colors (8)**




**Prototypowy Hannibal Barkas (1)**




**Prototypowy Hannibal Barkas (2)**



**Głębokie spojrzenie w oczy przeciwnika nad planszą Hannibala Barkasa**




**Kircholm 1605 (1)**




**Kircholm 1605 (2)**



**Samurai (1)**




**Samurai (2)**




**Samurai (3)**




**Samuraj (4)**




**Wiedeń 1683 (1)**



**Wiedeń 1683 (2)**



**Wiedeń 1683 (3)**



Wiedeń 1683 (1) – zdj. Itagaki Głowacki