

24-26 czerwca 2022 roku, po wielu latach przerwy, do Bydgoszczy zawitał konwent planszowych gier wojennych. Ostatnimi i jedynymi znanymi mi imprezami tego typu, odbywającymi się w tym mieście w przeszłości, były dwie edycje Konwentu Bydgoskiego, które miały miejsce w 2006 i 2007 roku. Kto ciekaw, może poczytać o nich na naszym forum, w dziale konwentowym zachowały się bowiem całkiem obszerne wątki i relacje im poświęcone. W co wtedy grano i jak komentowano gry, którzy gracze byli obecni... Jako jednemu z bywalców tamtej imprezy aż trudno mi uwierzyć, że w tym roku minie 15 lat odkąd odbyła się ostatnia edycja. Tamten konwent został powołany do życia przez graczy z naszego forum.

Pomysłodawcą obecnej imprezy jest

dr hab. Łukasz Nadolski, zaś

organizatorem

Muzeum Wojsk Lądowych

w Bydgoszczy, w którego budynku się znajdowaliśmy.

Konwent odbył się w dość kameralnych warunkach, w dwóch salach (organizator miał jeszcze do dyspozycji trzecią, gdyby pojawiło się więcej graczy). Grano w przeróżne gry wojenne, zarówno polskie, jak i zagraniczne. Heksowe, bloczkowe i card driven. Dwuosobowe i wieloosobowe. Prostsze i bardziej skomplikowane. Można było poprzyglądać się nowościom i podyskutować o zapowiedziach wydawniczych, jak również o wydanych już grach. Na imprezie obecni byli dwaj wydawcy i zarazem autorzy planszowych gier wojennych: Adam Niechwiej (wyd. Strategemata) i Wojciech Zalewski (wyd. Taktyka i Strategia). Po części także zaliczam się do tego grona jako autor trzech wydanych w ostatnich latach gier wojennych, zajmujący się przy tym sprawami wydawniczymi, chociaż formalnie wydawcą nie jestem i nigdy nie byłem. Pojawili się również autorzy, których gry są jeszcze na etapie powstawania (niekiedy już prototypu). Impreza zaowocowała spotkaniem weteranów planszowego wargamingu. Osobiście miałem okazję zobaczyć się z kilkoma graczami, których nie widziałem od ponad 10 lat. Pozdrowienia kieruję w tym miejscu w szczególności do uczestników wspomnianego na początku Konwentu Bydgoskiego, a także konwentu Armagedon, na którym po raz ostatni gościłem w 2005 roku. Warto wspomnieć, że na Armagedonie swego czasu Bydgoszcz i okolice były silnie reprezentowane.

Choć pisząc tą relację dość obficie przywołuję dawne czasy, konwent nie był głównie czy nawet w przeważającej mierze spotkaniem starych zgredów. Jak na kameralne warunki imprezy, zawitało całkiem sporo młodszych graczy, którzy tamtego okresu mają prawo nie pamiętać. Pod względem wiedzy i umiejętności na ogół nie odstawali od weteranów. Co ważne, podczas rozgrywek panowała dobra atmosfera, w czym niewątpliwa zasługa pomysłodawcy konwentu. Dzięki lokalizacji imprezy w północnej części Polski gracze z tych stron mieli większą szansę na nią dotrzeć. Również samo Muzeum Wojsk Lądowych w Bydgoszczy z wielu względów wydaje się dobrym miejscem do organizacji tego rodzaju wydarzeń. Mam nadzieję, że impreza na stałe zagości w kalendarzu konwentowym, czego organizatorowi i graczom (zwłaszcza tym z północnej części Polski) życzę. Zamieszczone niżej zdjęcia obejmują większość, choć nie wszystkie rozgrywki, jakie miały miejsce. Z różnych powodów nie zawsze jest możliwość sfotografowania wszystkiego co działo się w trakcie imprezy. Więcej zdjęć i komentarzy uczestników konwentu znajdziecie na naszym forum.

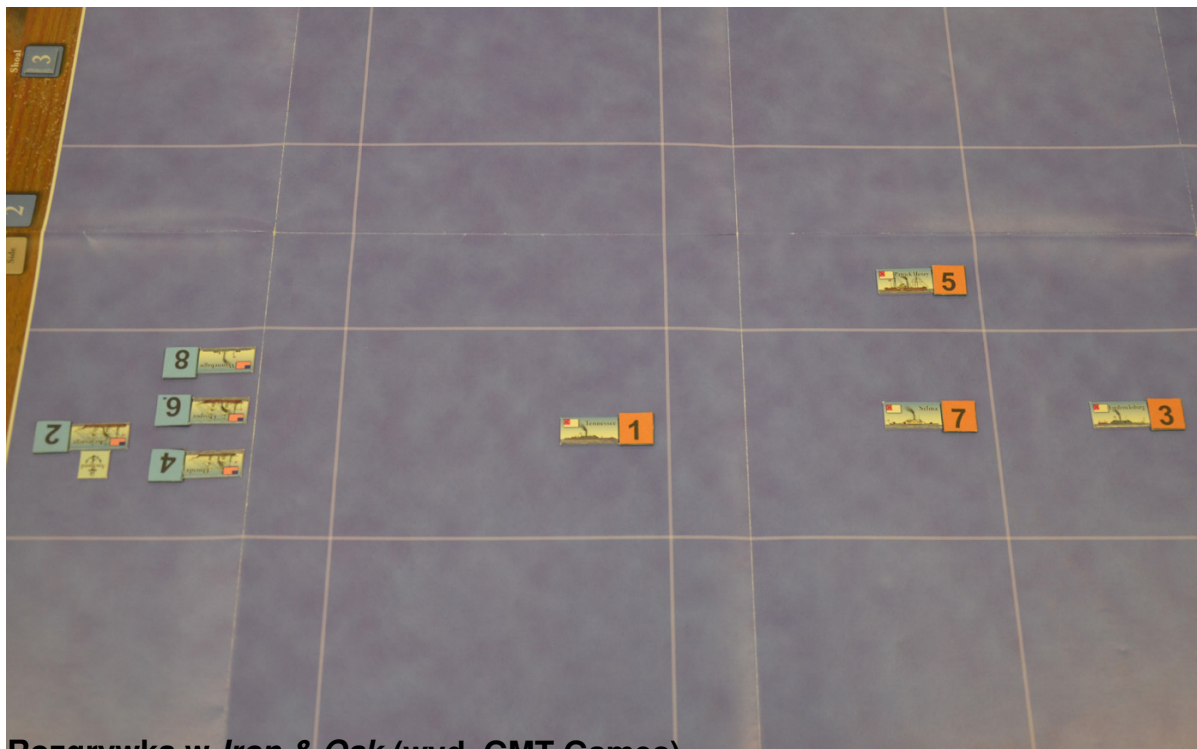


Maciej i Silver grają w *Iron & Oak* (wyd. GMT Games). Tytuł ten poświęcony jest dość egzotycznej dla nas tematyce jaką są zmagania morskie podczas wojny secesyjnej. W oddali po lewej rozgrywka w jedną z gier wydawnictwa Taktyka i Strategia (TiS), zaś po prawej rozgrywka w *Kernstown* (wyd. Revolution Games).

I konwent planszowych gier wojennych w Bydgoszczy

Wpisany przez Raleen

środa, 29 czerwca 2022 18:01 - Poprawiony czwartek, 30 czerwca 2022 06:50



Rozgrzewka w Iron & Oak (wyd. GMT Games)



I konwent planszowych gier wojennych w Bydgoszczy

Wpisany przez Raleen

środa, 29 czerwca 2022 18:01 - Poprawiony czwartek, 30 czerwca 2022 06:50



Rozgrywka w *Kernstown* (wyd. Revolution Games)

I konwent planszowych gier wojennych w Bydgoszczy

Wpisany przez Raleen

środa, 29 czerwca 2022 18:01 - Poprawiony czwartek, 30 czerwca 2022 06:50



I konwent planszowych gier wojennych w Bydgoszczy

Wpisany przez Raleen

środa, 29 czerwca 2022 18:01 - Poprawiony czwartek, 30 czerwca 2022 06:50



Plan gry w Breakout: Normandy (wyd. Avalon Hill/L2 Design Group) – zwycięstwo



Plan gry w Breakout: Normandy (wyd. Avalon Hill/L2 Design Group) – zwycięstwo

I konwent planszowych gier wojennych w Bydgoszczy

Wpisany przez Raleen

środa, 29 czerwca 2022 18:01 - Poprawiony czwartek, 30 czerwca 2022 06:50



Alia i 1000 dwki w *Breakout: Normandy* (wyd. Avalon Hill/L2 Design Group) – zwycięstwo

Alia i 1000 dwki w *Breakout: Normandy* (wyd. Avalon Hill/L2 Design Group) – zwycięstwo

I konwent planszowych gier wojennych w Bydgoszczy

Wpisany przez Raleen

środa, 29 czerwca 2022 18:01 - Poprawiony czwartek, 30 czerwca 2022 06:50



Wieloletni przyjaciele i gracze w grach wojennych. Z lewej: Rafał, Michał, Kuba, a z prawej: Kuba, Michał, Rafał. W tle: Kuba, Michał, Rafał.



Strategia wojenna w grach wojennych. W tle: Kuba, Michał, Rafał. W tle: Kuba, Michał, Rafał.

I konwent planszowych gier wojennych w Bydgoszczy

Wpisany przez Raleen

środa, 29 czerwca 2022 18:01 - Poprawiony czwartek, 30 czerwca 2022 06:50



I konwent planszowych gier wojennych w Bydgoszczy

Wpisany przez Raleen

środa, 29 czerwca 2022 18:01 - Poprawiony czwartek, 30 czerwca 2022 06:50



I konwent planszowych gier wojennych w Bydgoszczy

Wpisany przez Raleen

środa, 29 czerwca 2022 18:01 - Poprawiony czwartek, 30 czerwca 2022 06:50



Ministrstwo Obrony Narodowej (Min. Obr.) - Ten dokument jest własnością Ministerstwa Obrony Narodowej i nie może być rozpowszechniany bez zgody właściwych władz.



System jest własnością i jest używany zgodnie z zasadami. Wszystkie prawa zastrzeżone. Nie należy rozpowszechniać bez zgody wydawcy.

I konwent planszowych gier wojennych w Bydgoszczy

Wpisany przez Raleen

środa, 29 czerwca 2022 18:01 - Poprawiony czwartek, 30 czerwca 2022 06:50

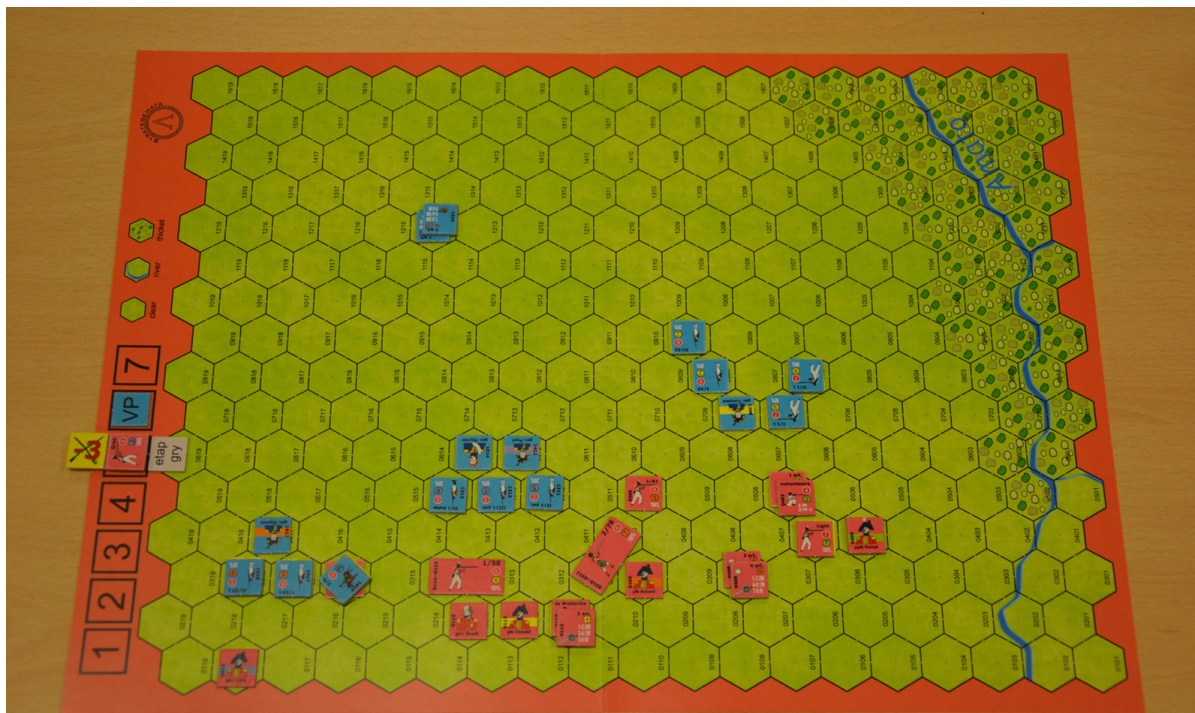


Bardzo niegrzeczny, Genwarica & Colors: Napoleons (wyd. GMT Games). Młody chwycił

I konwent planszowych gier wojennych w Bydgoszczy

Wpisany przez Raleen

środa, 29 czerwca 2022 18:01 - Poprawiony czwartek, 30 czerwca 2022 06:50



Przedstawicielstwo Polskiej Federacji Wargamingu (PFW) w Bydgoszczy, 29 czerwca 2022 r.



Prezentacja projektu "Polska Federacja Wargamingu" (PFW) w Bydgoszczy, 29 czerwca 2022 r.

I konwent planszowych gier wojennych w Bydgoszczy

Wpisany przez Raleen

środa, 29 czerwca 2022 18:01 - Poprawiony czwartek, 30 czerwca 2022 06:50



... (Sofia). Jak



Ostatnie ogłoszenia i studiach podwarszawie *Men of Iron* (wyd. GMT Games), które wyjątkowo

I konwent planszowych gier wojennych w Bydgoszczy

Wpisany przez Raleen

środa, 29 czerwca 2022 18:01 - Poprawiony czwartek, 30 czerwca 2022 06:50



[Bydgoszcz, Muzeum Wojsk Lądowych, T-72, część ekspozycji grzebannej, wystawa](#)
[Rękoćcin, 29 czerwca 2022, 18:01](#)