

Za nami jubileuszowa, dziesiąta edycja GRENADIERA (23-24.05.2015). Nie myślałem, że tego doczekam, gdy wiosną 2006 r. pojawiłem się na odbywającej się wtedy jeszcze w Domu Kultury „Śródmieście” w Warszawie pierwszej edycji imprezy z paroma, w większości leciwymi planszówkami. Sporo się od tego czasu zmieniło. Począwszy od piątej edycji pojawiły się w ramach imprezy rekonstrukcje historyczne i przedsięwzięcie w większości przeniesiono w plener. Imprezę zlokalizowano wtedy w Muzeum Niepodległości (X Pawilonu) na Cytadeli Warszawskiej, gdzie odbywała się potem corocznie, z wyjątkiem ubiegłego roku, kiedy to z powodu remontu obiektów muzeum musiano przenieść ją na forty Bema. Muszę wspomnieć, że na przestrzeni lat grywaliśmy także nie tylko w soboty i w niedziele, jak obecnie, ale również w piątki. Staraliśmy się organizować darmowe noclegi dla przyjezdnych, by odciążyć ich budżety i zachęcić do pojawienia się w stolicy. Faktem pozostaje, że w chwili obecnej GRENADIER od dobrych kilku lat jest jedyną imprezą w Warszawie poświęconą grom wojennym (tak planszowym, jak i bitewnym).

W tym roku impreza powróciła na Cytadelę Warszawską. W Muzeum Niepodległości (X Pawilonu) kończy się remont (do następnego roku będzie definitywnie ukończony). W związku z tym gry w całości zlokalizowane zostały w jednym dużym namiocie (to samo rozwiązanie co w roku poprzednim). Za sprawą dobrej organizacji dla nikogo nie zabrakło tym razem miejsca, wiatr nie miał szans zdmuchiwać nam żetonów i innych lżejszych elementów gier, zaś na wieczór udało się zamontować w namiocie oświetlenie. Dzięki temu ostatniemu mogliśmy grać aż do godz. 21.30 (a gdyby byli chętni, pewnie i dłużej). Pierwszego dnia, w sobotę nie do końca dopisywała pogoda. Od czasu do czasu padał niewielki deszcz i było chłodno. W niedzielę wypogodziło się i w porównaniu z poprzednim dniem było wyraźnie cieplej. Pogoda nie odstraszyła jednak publiczności, która dopisała w ciągu obu dni, choć bardziej w niedzielę. Pod wieloma względami od strony organizacyjnej wyciągnięto wnioski w stosunku do zeszłego roku, co sprawiło, że przy posiadanych możliwościach udało się stworzyć bardzo dobre warunki do grania i pokazywania planszówek. Wspomnę o jeszcze jednej rzeczy: koszulkach forumowych (dla naszej ekipy w kolorze niebieskim, z logo forum) stworzonych specjalnie na X edycję imprezy. Mała rzecz, a naprawdę cieszy.

Na miejscu gry planszowe reprezentowali gracze z Forum Strategie i zaprzyjaźnione z nami wydawnictwa: Alter (Łukasz Wrona i Piotr Krzystek) i Inte-Gra (Robert Sypek wspierany przez Marka Domańskiego). Był także z dużym stoiskiem sklep Fort Gier, prowadzony przez Konrada Pawłowskiego. Jak zwykle grano w szereg gier planszowych. Z wieloosobowych należy wspomnieć przede wszystkim rozgrywkę w **Commands & Colors: Epic** oraz w **Successors** (obie gry wyd. GMT Games). Na stołach zagościły także

Somma 1918

(wyd. Nuts),

Toulon 1793

(wyd. Legion Wargames) i

Charków 1943

(wyd. TiS). Grano także w

Warriors of God

(wyd. MMP),

Crusader Rexa

(wyd. Columbia Games) i

Hannibal: Rome vs Carthage

(wyd. Valley Games). Nie zabrakło na imprezie gier w fazie prototypów. Robert Sypek z Markiem Domańskim zaprezentowali grę

Stawka większa niż życie

, zaś mi wraz z Andrzejem Zyśko (Leyasem) udało się w sobotę przeprowadzić rozgrywkę w moją

Ostrołękę 1831

(graliśmy w scenariusz

Odwrót Łubieńskiego

, w wersji pierwszej), za co w tym miejscu chciałem Andrzejowi serdecznie podziękować.

Wydawnictwo Alter prezentowało swoją najnowszą grę

Pieć okopów

, prowadziło także rozgrywki w inne swoje gry. W niedzielę graliśmy jeszcze w

Conquest of Paradise

(wyd. GMT Games), a także w prostą, szybką grę karcianą

Comrade Koba

(gra wydana w czasopiśmie

Command & Strategy

), pokazującą w prosty i trochę humorystyczny sposób mechanizm czystek w stalinowskim aparacie władzy.

Impreza moim zdaniem wypadła udanie, mimo mniejszej niż rok temu liczby graczy. Jak w poprzednich latach, dziękuję wszystkim, którzy przybyli i uczestniczyli w rozgrywkach i pokazach. Chciałbym również podziękować głównemu organizatorowi GRENADIERA, Tomaszowi Kowalczykowi, zarówno za tą edycję, jak i za 10 lat współpracy przy organizacji imprezy i możliwość jej współtworzenia. Jestem przekonany, że impreza wniosła wiele do naszego rodzimego świata wargamingu historycznego. Bez niej i obchodzących również w tym roku 10-lecie PÓL CHWAŁY prawdopodobnie bylibyśmy dziś w zupełnie innym miejscu.

X Grenadier – gry planszowe

Wpisany przez Raleen

poniedziałek, 25 maja 2015 11:11 - Poprawiony sobota, 13 czerwca 2015 14:34



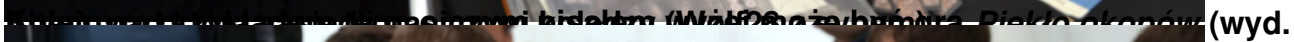
Robert Pruszyński i Piotr Rępa (z lewej) grają w *Commands & Colors: Epic* (wyd.



Robert Pruszyński i Piotr Rępa (z lewej) grają w *The Great War* (wyd. 1914) (wyd.

Wpisany przez Raleen
poniedziałek, 25 maja 2015 11:11 - Poprawiony sobota, 13 czerwca 2015 14:34

poniedziałek, 25 maja 2015 11:11 - Poprawiony sobota, 13 czerwca 2015 14:34



X Grenadier – gry planszowe

Wpisany przez Raleen

poniedziałek, 25 maja 2015 11:11 - Poprawiony sobota, 13 czerwca 2015 14:34

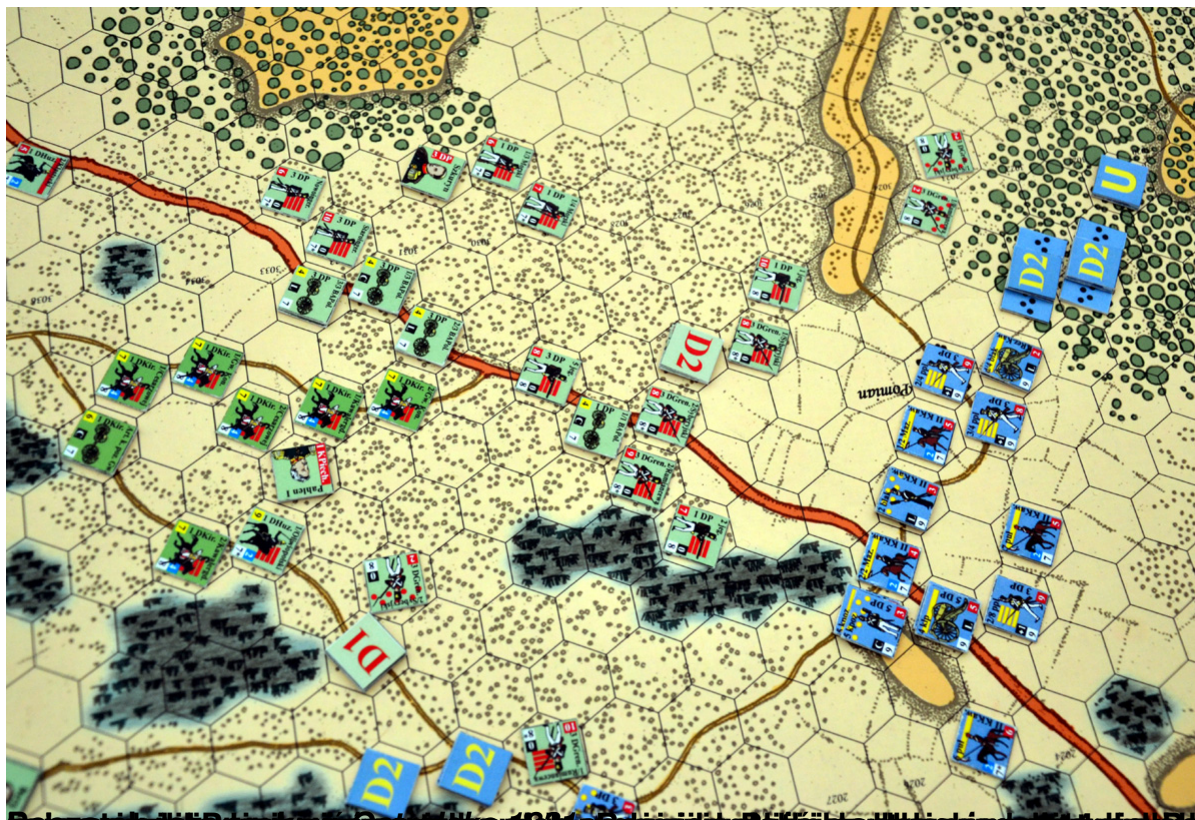


Stoisko było pod namiotem. Coś kupić, a nie za siebie pogadać, chcieliśmy zacząć, zawsze trafi się klient,

X Grenadier – gry planszowe

Wpisany przez Raleen

poniedziałek, 25 maja 2015 11:11 - Poprawiony sobota, 13 czerwca 2015 14:34



Przewodnik elektryczny to substancja, w której występuje swobodny ładunek elektryczny, który może przemieszczać się pod wpływem działania siły elektrycznej.

X Grenadier – gry planszowe

Wpisany przez Raleen

poniedziałek, 25 maja 2015 11:11 - Poprawiony sobota, 13 czerwca 2015 14:34



X Grenadier – gry planszowe

Wpisany przez Raleen

poniedziałek, 25 maja 2015 11:11 - Poprawiony sobota, 13 czerwca 2015 14:34



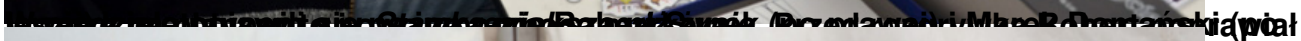
a. Gracze



Bożę się też opalił pod prysznicem, a stróżka, że nie, bo bym mógł mieć syna, co?

Wpisany przez Raleen
poniedziałek, 25 maja 2015 11:11 - Poprawiony sobota, 13 czerwca 2015 14:34

poniedziałek, 25 maja 2015 11:11 - Poprawiony sobota, 13 czerwca 2015 14:34



Wpisany przez Raleen
poniedziałek, 25 maja 2015 11:11 - Poprawiony sobota, 13 czerwca 2015 14:34

poniedziałek, 25 maja 2015 11:11 - Poprawiony sobota, 13 czerwca 2015 14:34



Under the Paul Robeson Act, Robeson's pay was reduced from his estimated yearly gross of \$1 million to \$100,000.

X Grenadier – gry planszowe

Wpisany przez Raleen

poniedziałek, 25 maja 2015 11:11 - Poprawiony sobota, 13 czerwca 2015 14:34



[Ogłoszenie na FORUM STRATEGIE](#)