

Zdobywcy Italii

Wpisany przez Michał „Raubritter” Matusiewicz
piątek, 04 kwietnia 2014 19:50 - Poprawiony piątek, 04 kwietnia 2014 20:03

Karol V i Franciszek I we Włoszech

Przedstawiam Szanownym Czytelnikom grę *Zdobywcy Italii*, której tematem wycinek wojen włoskich, w którym główne role grali cesarz Karol V oraz król Francji Franciszek I. Gra powstała jako przedsięwzięcie czysto hobbystyczne, podjęte dla przyjemności (tworzenie gry to fajna zabawa, polecam!). Hobbystyczność projektu nie stoi w sprzeczności z tym, że gra jest mojego autorstwa i wszelkie prawa są zastrzeżone.

Zdobywcy Italii

Wpisany przez Michał „Raubritter” Matusiewicz

piątek, 04 kwietnia 2014 19:50 - Poprawiony piątek, 04 kwietnia 2014 20:03

The image shows a board game map of Italy with several city cards and event cards overlaid. The map includes cities like Turyn, Casale, Asti, Alesandria, Pawia, Bobbio, Savona, Rapallo, Ventimiglia, Lukka, Prato, and Montalcino. The sea is labeled "Morza Liguryjskie i Tyrreńskie".

City Cards:

- Genua:** Punkty Zwycięstwa: 1, Werbunek: +0, Armia: 4, Zastraszenie: 3/5, Kontrola nad morzami Liguryjskim i Tyrreńskim, Bank Świętego Jerzego (Dodaj 2 Punkty Żołdu. Zwerbuj wszystkie dostępne jednostki genueńskie. Koszt: 3 Punkty Akcji).
- Księstwo Mediolanu:** 5/9, D?, 3
- Republika Wenecji:** 7/12, 2
- Księstwa Ferrary i Modeny:** 3/4, 1
- Republ. Gen.:** 3/5, Zastraszenie
- Gubernator:** +1 karta

Event Cards:

- Artyleria:** 0/2, Modyfikator +1 do rzutu. Znosi efekt wydarzenia Umocnienia polowe.
- Mina:** 4, +3 do rzutu w Tabeli Oblężeń. Śmierć
- Żołdacy żądają żołdu:** 4, W najbliższej Fazie Żołdu koszt opłacenia każdej jednostki przeciwnika jest dwa razy wyższy. Niewola
- Druki ulotne:** 0/2, 24, Zagnaj po zwycięstwie w wielkiej bitwie. Prześni szewc Prestiżu o dodatkowe pole w swoim kierunku. - LUB - Zagnaj po przegranej w wielkiej bitwie. Zignoruj wpływ przegranej na Prestiż. (w tym dodatkowy wpływ Franciszka I).

Other Cards:

- Lawirre:** 3-3, 3
- Capitano I:** 2-2, 3
- Pestara:** 2-3, 2-3
- 2-2:** Multiple instances
- 2-3:** Multiple instances