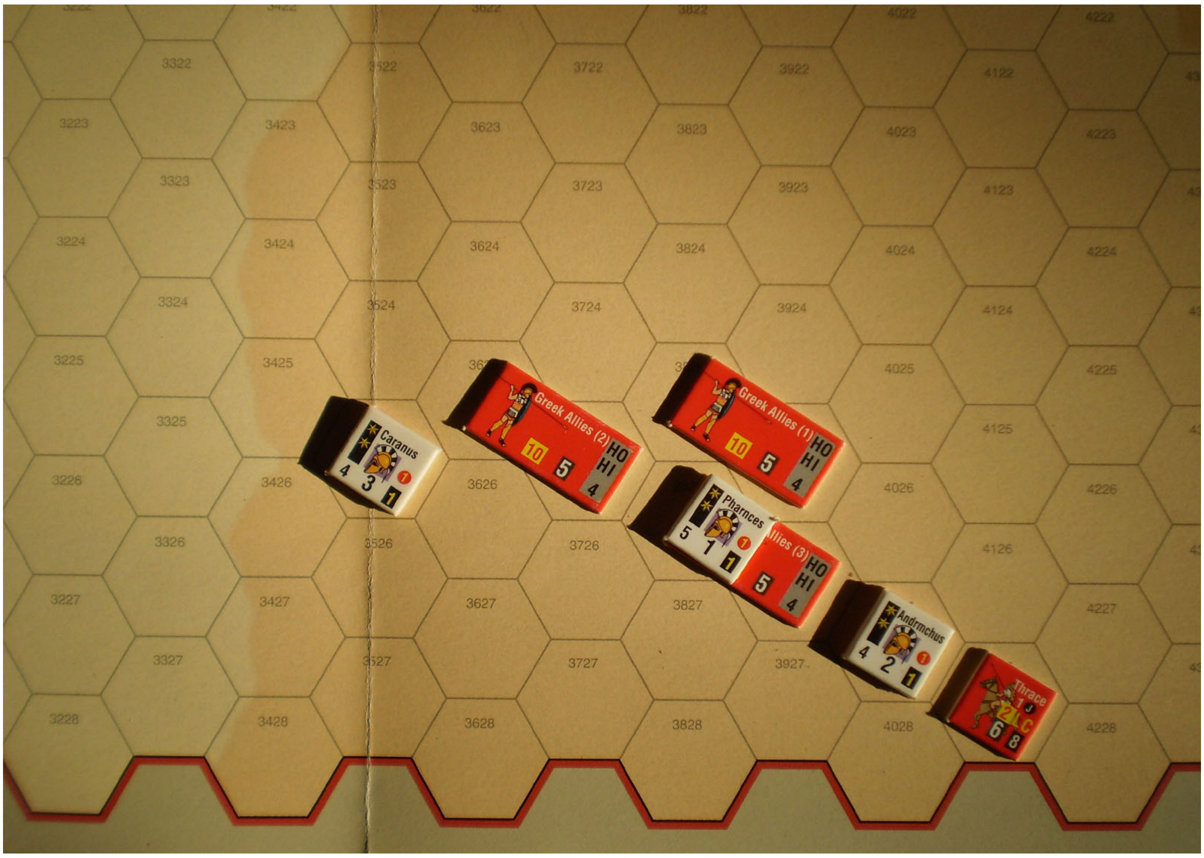
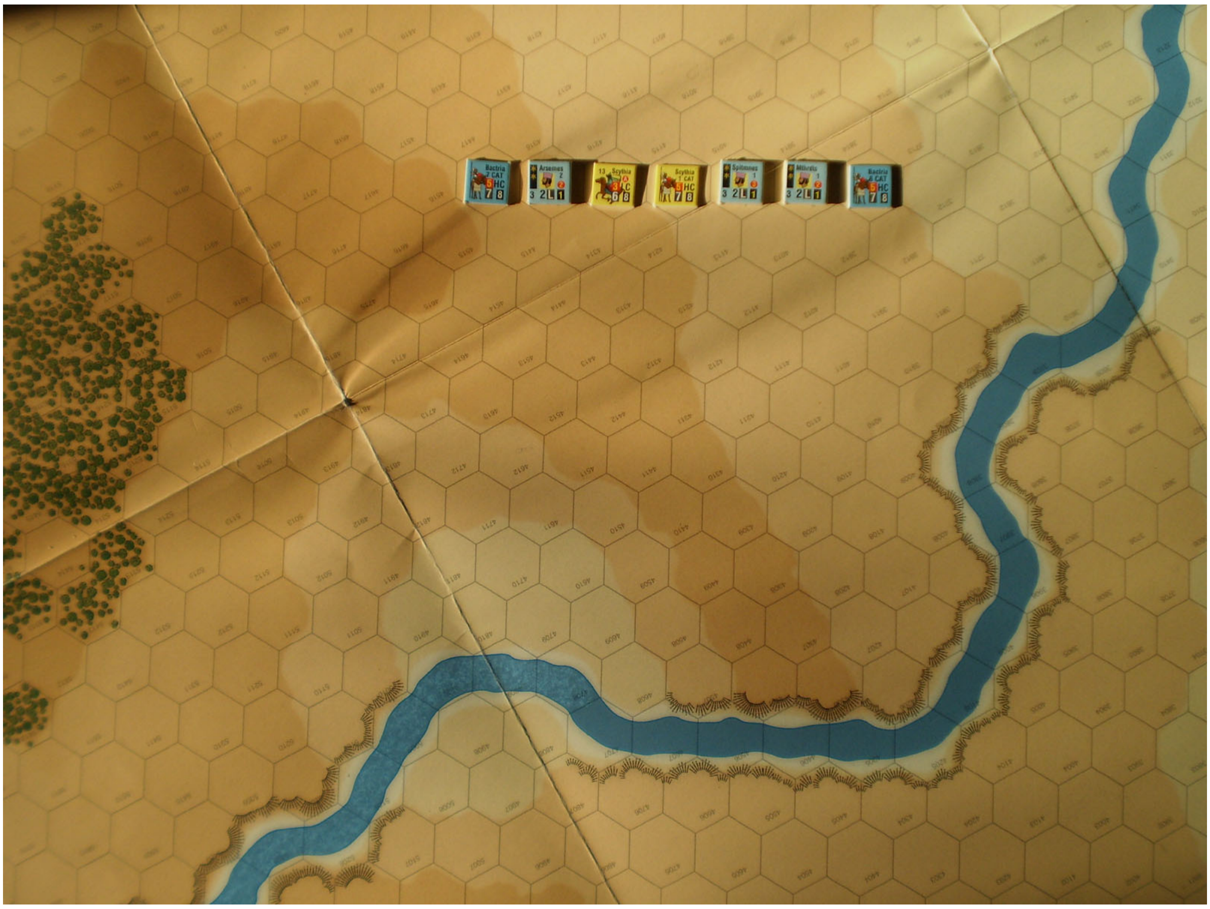
Scenariusz przedstawia wydarzenia związane z buntem przeciwko Aleksandrowi, jaki podniósł się w 328 r. p.n.e. (spotkałem się także z rokiem 329 p.n.e.) w okolicach Samarkandy (wtedy zwanej Marakandą) w prowincji Sogdiana. Scenariusz jest czysto ćwiczebny i moim zdaniem ma ograniczony związek z realiami historycznymi, pozwolę sobie zatem przejść do strony grywalnościowej. Wojsk na planszy mało. Celem Macedończyków jest przedostanie się na drugą stronę planszy (do dolnej krawędzi). Możliwe jest również zwycięstwo gdy armia przeciwna przekroczy poziom moralny załamania. Nie jest to trudne, eliminacja mniej więcej połowy sił u Persów, w przypadku Macedończyków próg odporności jest w praktyce nieznacznie niższy. Scenariusz ma założony czas trwania (co jest wyjątkiem na tle GBoA) – wynosi on 20 etapów. Jeśli w tym czasie Macedończykom nie uda się przedostać na dół planszy, przegrywają.

Macedończycy – RyTo, Persowie – Raleen.



Siły macedońskie na początku rozgrywki: 3 oddziały hoplitów i 3 oddziały lekkiej jazdy,

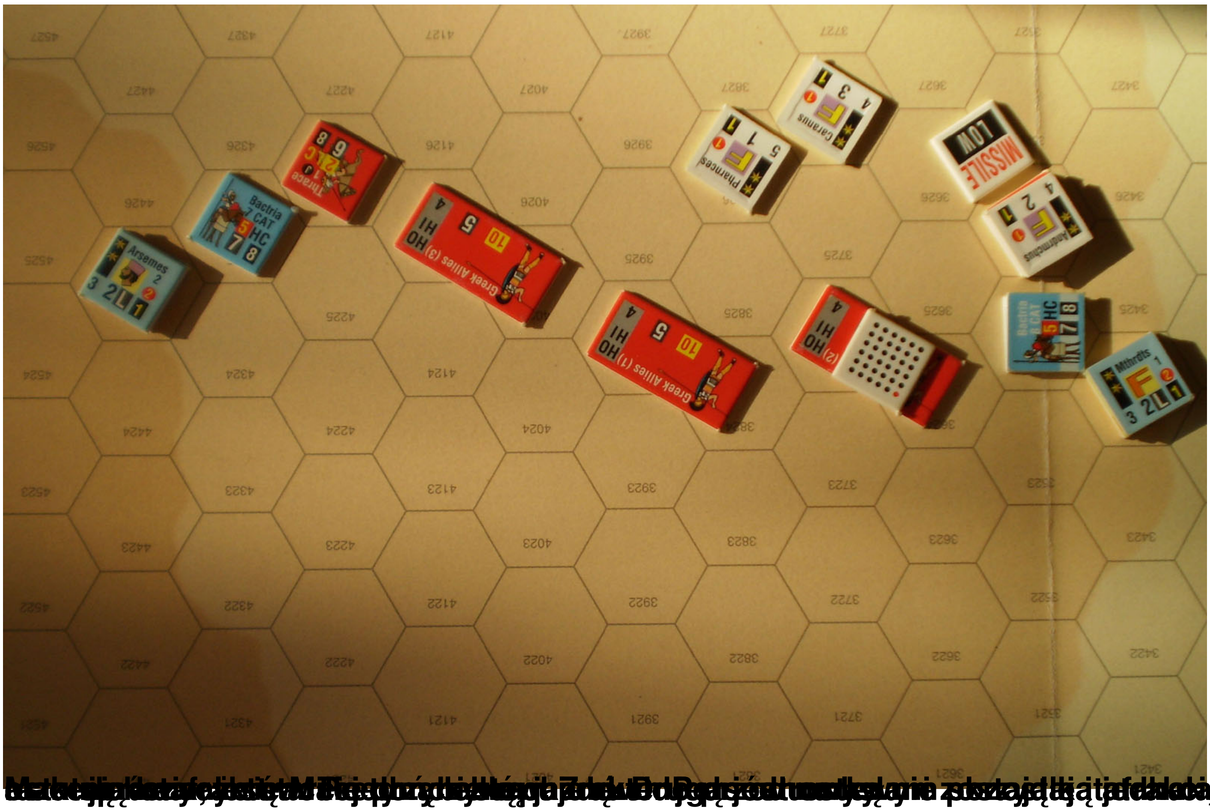
do tego trzech kiepskich dowódców (ten z najmniejszą inicjatywą to głównodowodzący)



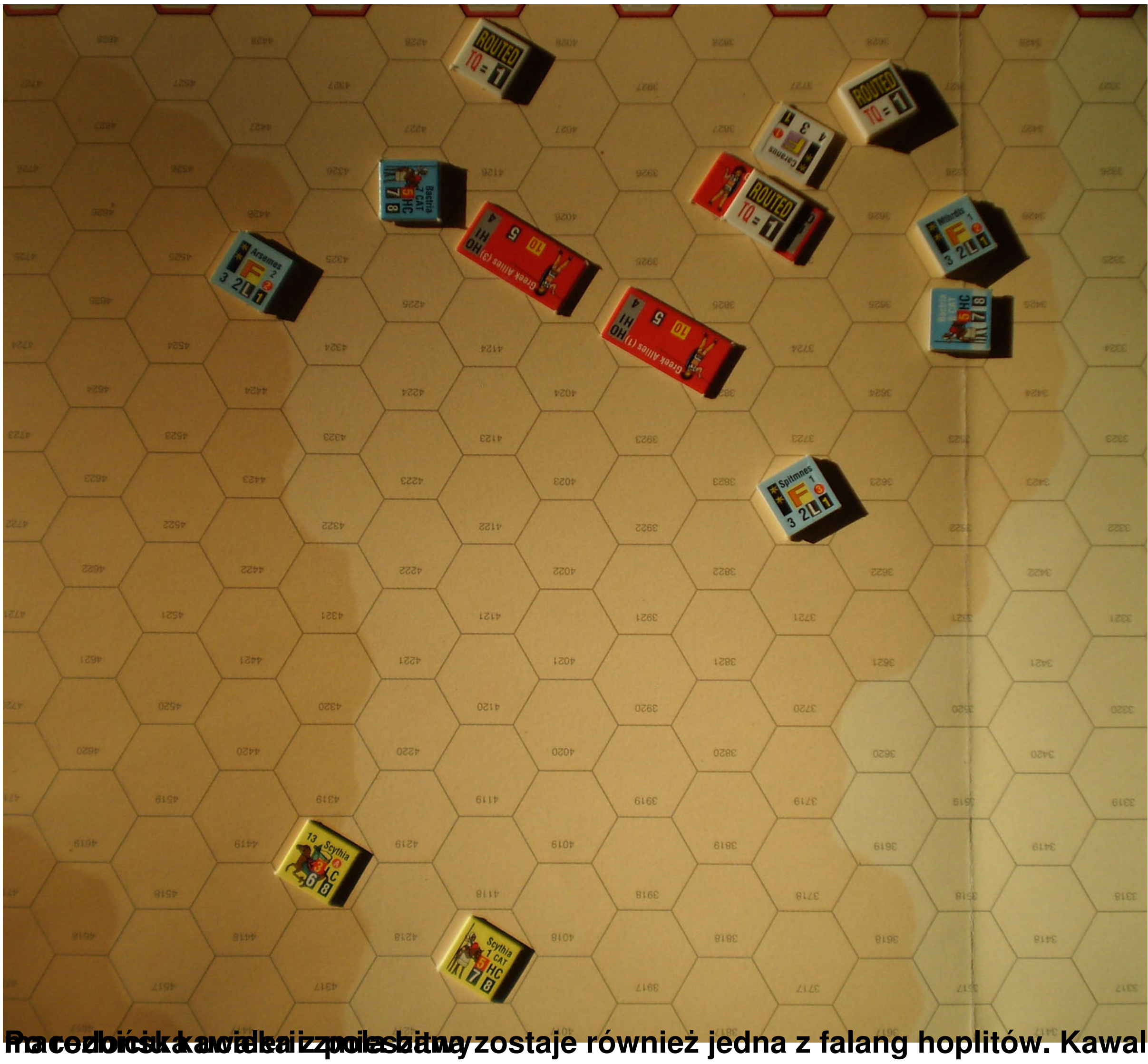
Persowie podobnie nieliczni, posiadają 7 jednostek jazdy. Skład mieszany, dysponują bowiem zarówno katafraktami, jak i lekką jazdą, w tym dwoma oddziałami konnych łuczników

[illegible]

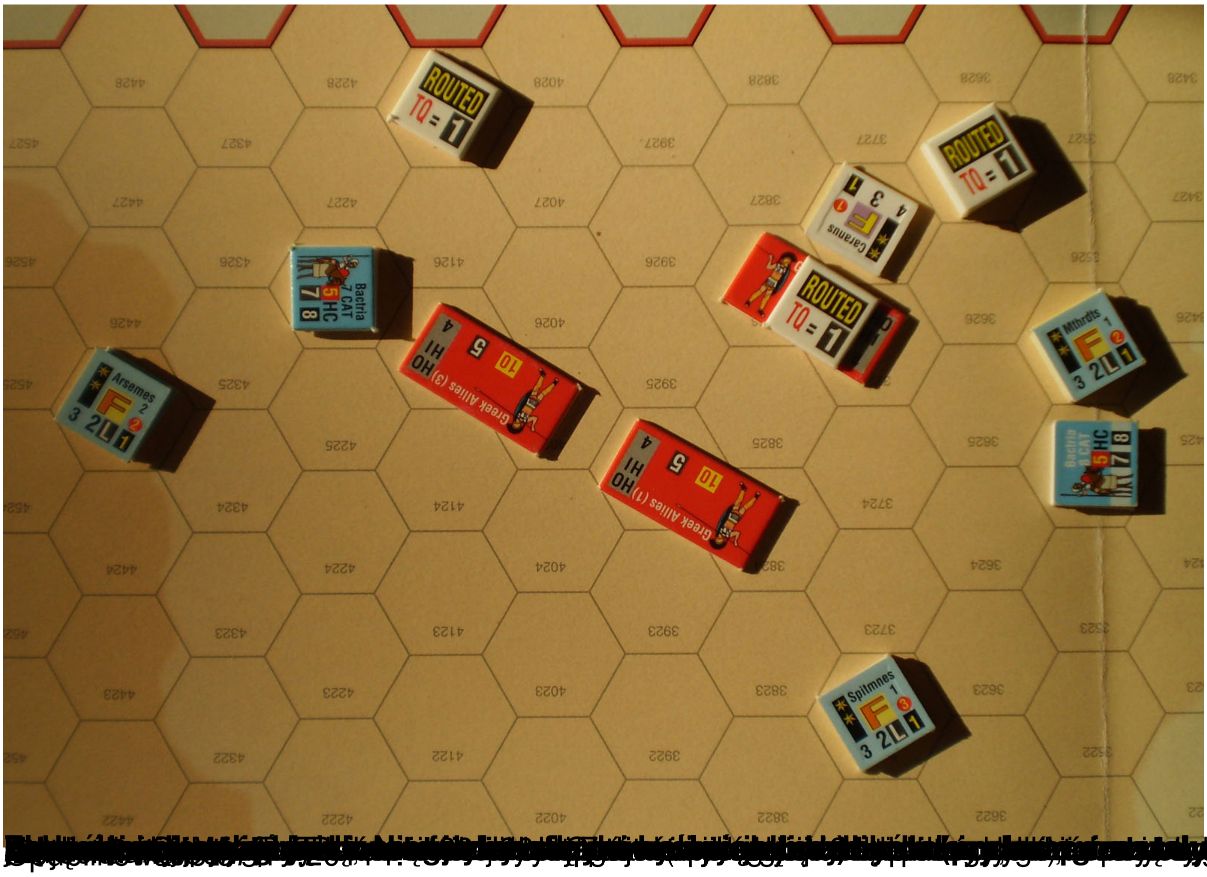
Ciężka kawaleria perska (katafrakci) atakuje lekką jazdę Macedończyków. Opodal [illegible]


Arsemes
Bactria 7 CAT HC
Thrace
Greek Allies (3)
Greek Allies (1)
HO
HI
(2)
Pharnces
Caranus
MISSILE LOW
Andromachus
Bactria 8 CAT HC
Mithrdts

[illegible]



Po rozbiciu kawalerii zniszczona zostaje również jedna z falang hoplitów. Kawaleria macedońska ucieka z pola bitwy



ROUTED
TQ = 1
Bactria
7 CAT
5 HC
Greek Allies (3)
Greek Allies (1)
Arsemes
Caranus
Mithrdts
Spitmnes

[illegible]