Rozgrywka miała miejsce w dawnym, legendarnym już Klubie przy Smolnej, w liceum im. Zamoyskiego. Graliśmy w sześcioosobowym składzie.

Poszczególnymi potęgami pokierowali:

Turcy – Silver
Habsburgowie – Darek
Anglia – Clagus
Francja – Raleen
Papiestwo – Leo
Protestanci – Brown Jenkin

Graliśmy oryginalną wersją gry (piszę z uwagi na to, że często zdarza się grać zmodyfikowanymi i żeby potem przy oglądaniu zdjęć nie było niejasności co do tego jak wygląda oryginalna wersja; ta obecna jest jeszcze bodaj z 2005 r. i służyła w Klubie wyjątkowo długo).

Otwierające rozgrywkę wystąpienie Marcina Lutra doprowadziło wkrótce do ciekawych i wydawać by się mogło nietypowych efektów. Protestanci zaczęli bowiem rozciągać swoje wpływy religijne nie w kierunku zachodnim, jak to bywa zazwyczaj, ale na południe, opanowując już w pierwszej turze jeden z położonych tam elektoratów (Augsburg). Następnie należy odnotować bezprzykładną klęskę Turków pod Belgradem, którzy w pierwszym posunięciu nie potrafili wyeliminować jednej jedynej broniącej go jednostki Węgrów, mimo posiadania wielu kostek podczas szturmu. Ta porażka dopomogła być może Habsburgom, którzy tymczasem postanowili zająć Metz, przegrupowując wkrótce pod to miasto znaczne siły i powołując dość liczne oddziały najemne. Nie spotkało się to z przychylną reakcją Francji, która również miała ochotę opanować to terytorium, należące w końcu do francuskiej strefy językowej. Obie strony, Habsburgowie i Francja rozpoczęły więc w tym rejonie zbrojenia. Z kolei na północy wybuchła niebawem wojna Anglii ze Szkocją. Wmieszała się w nią Francja, zwyczajowo interweniując po stronie swojego odwiecznego sojusznika i wspierając jego działania wyprowadzeniem na Morze Północne floty, co uniemożliwiło Anglikom podbój Szkocji w 1 turze, tym bardziej, że flocie francuskiej, we współdziałaniu ze szkocką, udało się nieznacznie pokonać przeciwnika. Napięta sytuacja trwała we wschodnich rejonach Francji, wokół opanowanego przez Habsburgów Metzu. Obawiając się reakcji króla Franciszka, cesarz wzmocnił tam swoje siły i szykował się do obrony. Tymczasem Turcy, zrażeni niepowodzeniami w wojnie lądowej, ograniczyli się w pierwszej turze jedynie do opanowania Belgradu, który ostatecznie padł. Działania Papiestwa

skupiły się tymczasem na dążeniu do opanowania Florencji, co też mu się wkrótce udało. Koniec tury to odkrycia geograficzne. Przyniosły one wielki sukces Francuzom. Otóż nie Magellan, ale niejaki Jacques Cartier opłynął świat, przywożąc do metropolii mnóstwo towarów orientalnych (co zaprocentowało dodatkową kartą dla Francuzów). Z kolei wyprawa odkrywcza Hiszpanów dopłynęła do doliny Amazonki. Nie udało się natomiast Habsburgom dokonać podboju żadnego z amerykańskich plemion.



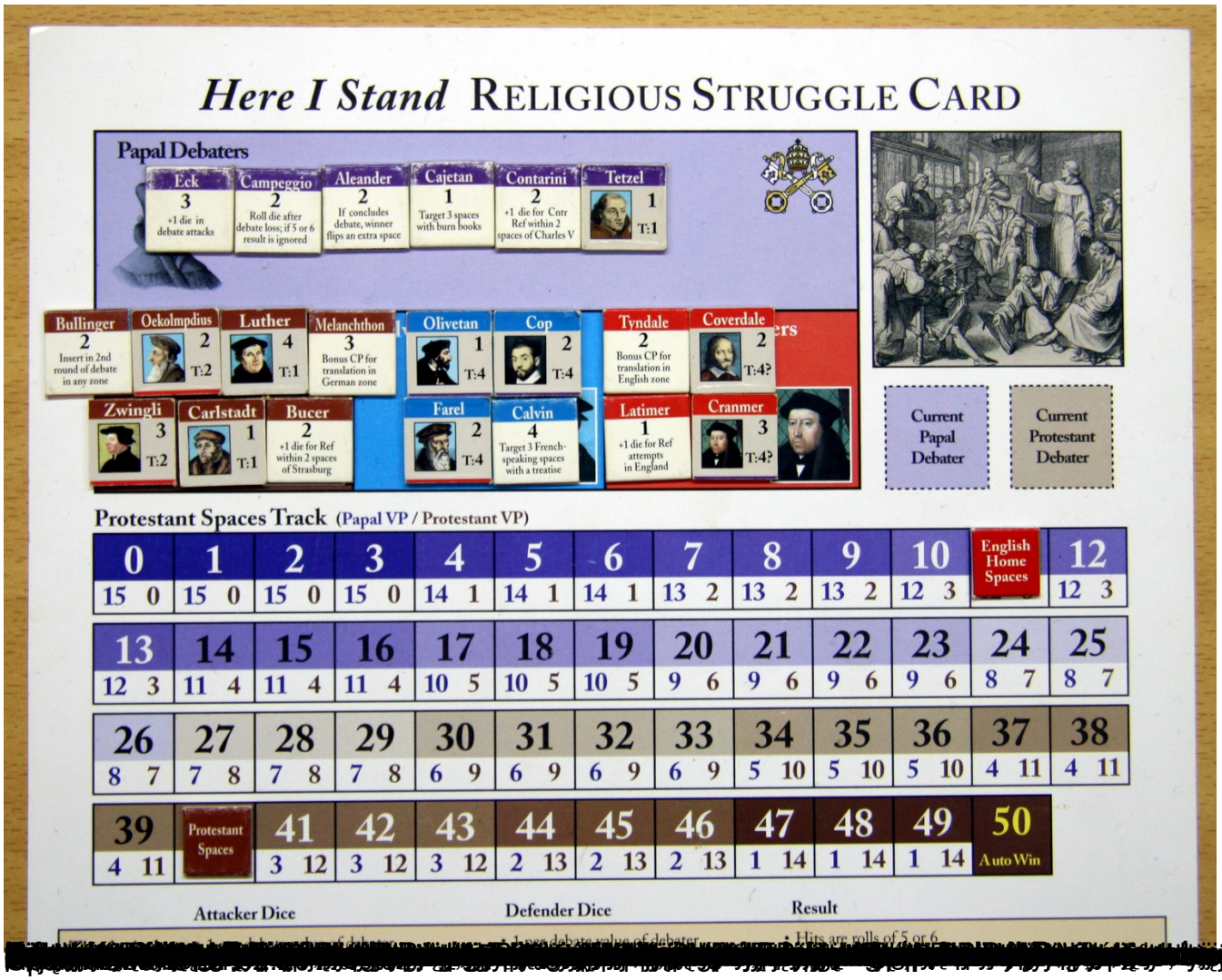
Ogólna sytuacja po zakończeniu 1 tury

Mimo porażek na polu odkryć geograficznych, za sprawą wyjątkowo mocnych kart w poprzedniej turze i zdobycia dodatkowego pola kluczowego (Metzu), monarchia Habsburgów wchodziła w dalszą fazę rozgrywki wyjątkowo silna, posiadając sporo kart na ręku, w tym zaoszczędzonych z poprzedniej tury. Początek 2 tury to dalsze działania Turków na kierunku wiedeńskim (czy raczej, póki co, budapesztańskim). Uderzenie na Budę, które miało powetować Ottomanom porażki z poprzedniego etapu, znów ugrzęzło i to zupełnie fatalnie. Nie dość, że Turkom nie udało się rozbić w bitwie lądowej armii węgierskiej, to jeszcze sprawili, że nieznacznie tylko osłabione wojska przeciwnika zamknęły się w twierdzy, zaś Węgry zawarły

sojusz z Habsburgami. Tym samym ci ostatni zostali dodatkowo wzmocnieni i niewiele już brakowało im do zwycięstwa poprzez zdobycie odpowiedniej liczby pól kluczowych. Konflikt francusko-habsburski nie został tymczasem zażegnany. Francuzi pragnęli bowiem Metzu, którego Habsburgowie nie chcieli im oddać. Z kolei widząc, że być może nie dadzą radę go obronić, postanowili w zamian opanować francuski Mediolan. Mimo poważnych sił stojących w Besancon i Metzu, Francuzi uderzyli na ten ostatni, chcąc zamknąć w oblężeniu cesarza Karola V, wraz z jednostkami najemników (wśród których zamierzali posiać zdradę, następnie zdobyć twierdzę i wziąć cesarza do niewoli). Cesarz wyczuł być może co się szykuje, toteż uciekł ze swoimi wojskami do Metzu, zostawiając Besancon na pastwę losu. W kolejnym posunięciu Francuzi zdobyli je, po czym ruszyli na Metz, z którego cesarz ewakuował się tymczasem pod oblegany już przez Habsburgów francuski Mediolan, niezbyt mężnie pozostawiając swoich wojaków, być może po raz kolejny szczęśliwie. Bitwa, jaka się rozegrała, przyniosła bowiem całkowite zwycięstwo Francuzom, którzy z pomocą karty *Surprise Attack* (*Zaskakujący atak*) wyrżnęli bodaj całą armię habsburską. Zaraz po tym padł Metz, niestety dla Francuzów padł również wkrótce Mediolan. Odważna polityka cesarza prowadzona w Rzeszy, zachęciła jednak Turków, którzy postanowili podejść pod niemal niebroniony Wiedeń. Śmiałe ich inicjatywy zmusiły Habsburgów do pośpiesznego wzmacniania sił, ostatecznie nie przyniosły im jednak sukcesu poza samym opanowaniem w niedługim czasie Budy. Tymczasem na północy Anglicy postanowili rozwiązać problem szkocki, ruszając na Edynburg. Rozbudowali też flotę, która w bitwie morskiej zadała decydującą klęskę Francuzom. Po tym nastąpił pierwszy szturm Edynburga, który został jeszcze odparty. Podczas drugiego szturmu okazało się, że liczne oddziały angielskich najemników nie przejawiają bynajmniej zbytniej wierności Henrykowi VIII. Trudy szturmowania twierdzy w niezbyt przyjaznym klimacie sprawiły, że ostatni atak Anglicy musieli przeprowadzić zaledwie trzema oddziałami. Szkoci byli jednak także wyczerpani i Anglikom udało się zadać jedno decydujące trafienie i tym samym opanować Szkocję. Na niwie religijnej warto odnotować powołanie Ligii Szmalkaldzkiej. Objęła ona głównie rejony środkowych i południowych Niemiec. Co ciekawe, mimo względnej bliskości Wittenbergi mieszkańcy północno-zachodnich części Rzeszy pozostali długo wierni papieżowi. Trzeba też wspomnieć o wielkim oddaniu w pierwszej turze starego słowiańskiego grodu Szczecina, który nawrócony z początku na herezję, powrócił do wierności Rzymowi. Potem, jak wielu innych, uległ jednak złym podszeptom. W końcówce tury miały miejsce odkrycia geograficzne. Po sukcesach w pierwszej turze Habsburgów i Francji, w drugiej jedynie król Franciszek podjął się dzieła odkrywania i kolonizacji Nowego Świata. Jedyny wysłany w tej turze odkrywca francuski zatonął jednak na niepewnych wodach oceanu. Z istotnych wydarzeń w tej turze, warto jeszcze odnotować pojawienie się piratów w Algierze, póki co Ottomanowie byli jednak zbyt zaabsorbowani walkami na lądzie, by móc ich wykorzystać.


North Sea
Baltic Sea
Irish Sea
English Channel
Bay of Biscay
Gulf of Lyon
Tyrrhenian Sea
Adriatic Sea
Atlantic Ocean
Crossing Atlantic
New World Riches Table
Victory Track
Here I Stand


Here I Stand
North Sea
Baltic Sea
Irish Sea
English Channel
Bay of Biscay
Barbary Coast
Atlantic Ocean
Adriatic Sea
Ionian Sea
Gulf of Lyon
Crossing Atlantic
Victory Track
Turn Track
New World Riches Table
Diplomatic Status Display
Electorate Display


Here I Stand RELIGIOUS STRUGGLE CARD
Papal Debaters
Eck 3 +1 die in debate attacks
Campeggio 2 Roll die after debate loss; if 5 or 6 result is ignored
Aleander 2 If concludes debate, winner flips an extra space
Cajetan 1 Target 3 spaces with burn books
Contarini 2 +1 die for Cntr Ref within 2 spaces of Charles V
Tetzel 1 T:1
Bullinger 2 Insert in 2nd round of debate in any zone
Oekolmpdius 2 T:2
Luther 4 T:1
Melanchthon 3 Bonus CP for translation in German zone
Olivetan 1 T:4
Cop 2 T:4
Tyndale 2 Bonus CP for translation in English zone
Coverdale 2 T:4?
Zwingli 3 T:2
Carlstadt 1 T:1
Bucer 2 +1 die for Ref within 2 spaces of Strasburg
Farel 2 T:4
Calvin 4 Target 3 French-speaking spaces with a treatise
Latimer 1 +1 die for Ref attempts in England
Cranmer 3 T:4?
Current Papal Debater
Current Protestant Debater
Protestant Spaces Track (Papal VP / Protestant VP)
0 15 0
1 15 0
2 15 0
3 15 0
4 14 1
5 14 1
6 14 1
7 13 2
8 13 2
9 13 2
10 12 3
English Home Spaces
12 12 3
13 12 3
14 11 4
15 11 4
16 11 4
17 10 5
18 10 5
19 10 5
20 9 6
21 9 6
22 9 6
23 9 6
24 8 7
25 8 7
26 8 7
27 7 8
28 7 8
29 7 8
30 6 9
31 6 9
32 6 9
33 6 9
34 5 10
35 5 10
36 5 10
37 4 11
38 4 11
39 4 11
Protestant Spaces
41 3 12
42 3 12
43 3 12
44 2 13
45 2 13
46 2 13
47 1 14
48 1 14
49 1 14
50 Auto Win
Attacker Dice
Defender Dice
Result