

Wpisany przez Raleen

poniedziałek, 30 maja 2022 07:26 - Poprawiony poniedziałek, 30 maja 2022 07:27

Verdun 1916: Steel Inferno to gra wydawnictwa **Fellowship of Simulations**, która ukazała się w 2020 roku. Przedstawia ona wielomiesięczne zmagania pod Verdun w 1916 roku. Była to jedna z najdłuższych i najbardziej zaciętych bitew I wojny światowej. Zasadniczo jest to gra *card driven*

(czyli w wolnym tłumaczeniu

sterowana kartami

– wszystkie akcje wykonujemy zagrywając karty, które mają zwykle dwie opcje: wydarzenie albo wartość punktową). Gra opiera się na planszy strefowej (pole gry podzielone jest na obszary) oraz wykorzystuje drewniane elementy symbolizujące jednostki (większe drewniane klocki) i okopy (cieńsze drewniane klocki, ustawiane zawsze poziomo). Zasady są jak na gry wojenne stosunkowo proste, a instrukcja, choć liczy sobie ponad 30 stron, jest luźno zapisana, tak że treści faktycznie jest mniej. Mechanika, mimo że uproszczona, w miarę dobrze oddaje ogólny charakter walk na froncie zachodnim I wojny światowej. Główne przesłanie, jakie płynie z gry, sprowadza się do tego, że o powodzeniu natarć decydowała artyleria, ewentualnie inne specjalne środki walki, jak gazy bojowe. Bez całkowitego przyduszenia ogniem obrońców atakujący nie dość, że nie mają najmniejszych szans na sukces, to narażają się na ciężkie straty. Trudno przełamać linię obrony, tym bardziej, że przeciwnik może dość łatwo przerzucać siły z głębi swojego zaplecza. Tak z grubsza wyglądały realia tego konfliktu. Każda ze stron może wprowadzać dodatkowe oddziały, jednak kosztuje to punkty zwycięstwa. Podczas naszego spotkania postanowiliśmy rozegrać scenariusz

Operation Gericht.

L'assaut allemand sur Verdun (fevrier a avril 1916)

, obejmujący początkową fazę walk. Niemcy są stroną ofensywną. Ich celem jest przełamanie linii Francuzów i wdarcie się jak najdalej, najlepiej aż do Verdun. Francuzi muszą temu przeciwdziałać, starając się utrzymać ciągłość frontu i osłaniając kluczowe obszary pola bitwy, dające przeciwnikowi punkty zwycięstwa. Stronami podzieliliśmy się w ten sposób, że mnie przypadli Niemcy, a mojemu przeciwnikowi Francuzi.

[Verdun 1916: Steel Inferno] Scenariusz „Operation Gericht” – Czmielon vs Raleen, 28.05.2022

Wpisany przez Raleen

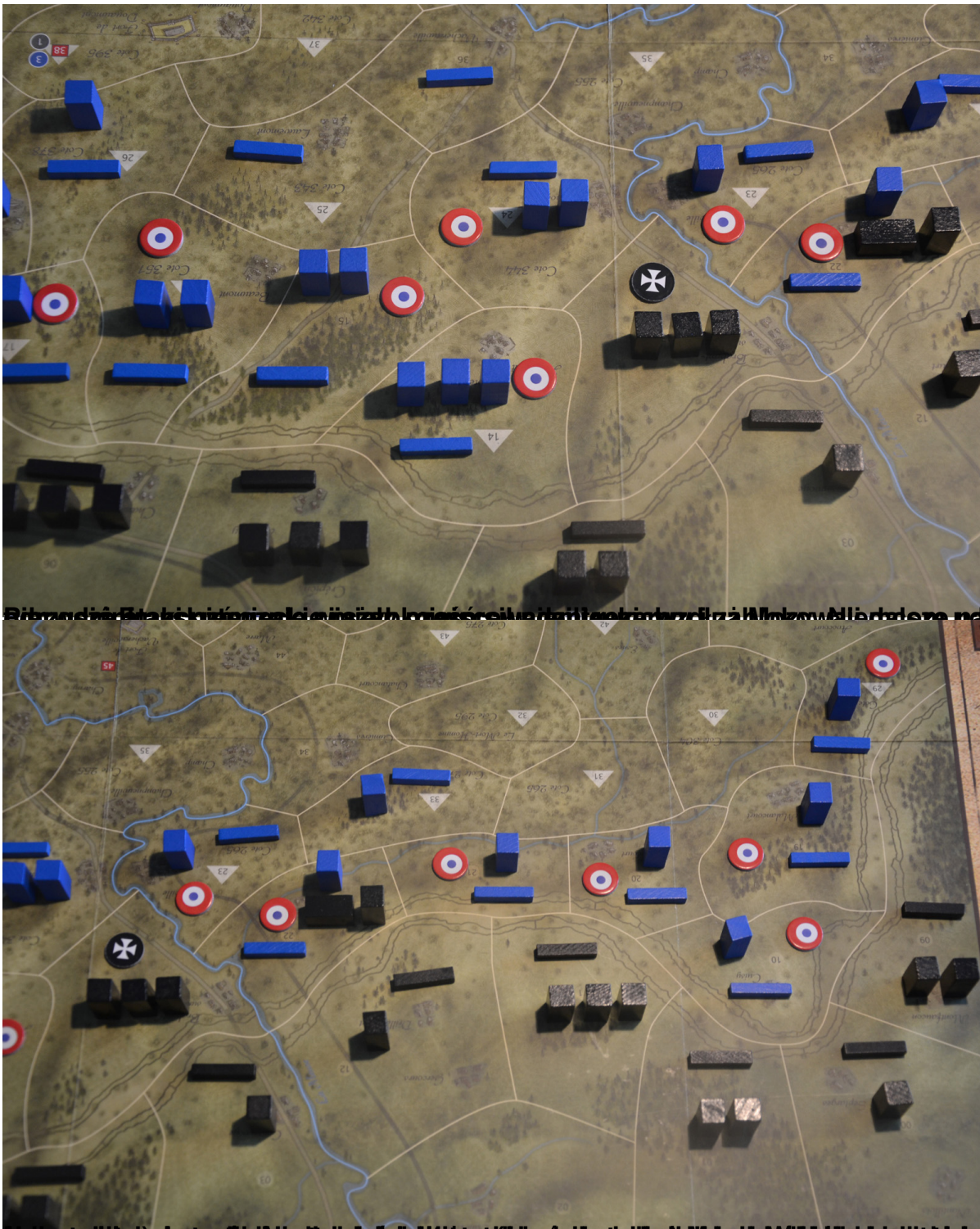
poniedziałek, 30 maja 2022 07:26 - Poprawiony poniedziałek, 30 maja 2022 07:27



W poprzednim tygodniu, 20 maja, w godzinach wieczornych, nieobecni w klubie Rafał i Rafał zabraли się za przygotowanie mapy.

Wpisany przez Raleen

poniedziałek, 30 maja 2022 07:26 - Poprawiony poniedziałek, 30 maja 2022 07:27



[Verdun 1916: Steel Inferno] Scenariusz „Operation Gericht” – Czmielon vs Raleen, 28.05.2022

Wpisany przez Raleen

poniedziałek, 30 maja 2022 07:26 - Poprawiony poniedziałek, 30 maja 2022 07:27



Metaspineeli

[illegible]

Wpisany przez Raleen

poniedziałek, 30 maja 2022 07:26 - Poprawiony poniedziałek, 30 maja 2022 07:27



Niektóre jednostki zostały wycofane z pola walki, co spowodowało, że zabrakło żołnierzy do zagonu ciekawej plany,

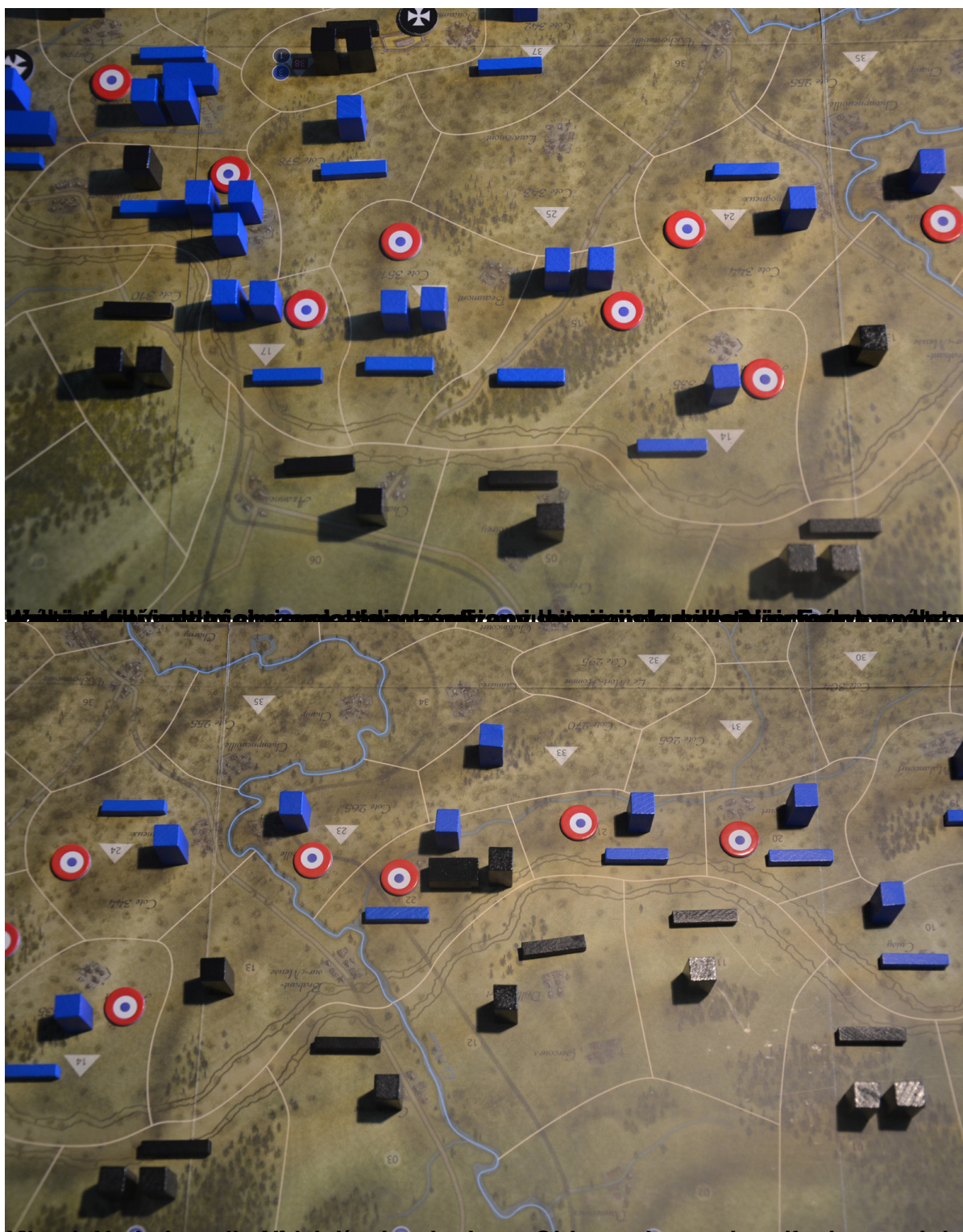
Wpisany przez Raleen

poniedziałek, 30 maja 2022 07:26 - Poprawiony poniedziałek, 30 maja 2022 07:27



Wpisany przez Raleen

poniedziałek, 30 maja 2022 07:26 - Poprawiony poniedziałek, 30 maja 2022 07:27



[Dyskusja o grze na FORUM STRATEGIE](#)