

Next War: Poland nie jest już grą nową, doczekało się nawet drugiej edycji, ale dzięki temu pewnie udało mi się kupić taniej używany egzemplarz pierwszej edycji (ceny nowych gier wydawnictw amerykańskich są nie na kieszeń przeciętnego Polaka...). Po tym, jak kupiłem, przeleżała trochę na półce, bo zasady straszą rozmiarami. Na szczęście można znaleźć w sieci ich polską wersję, co bardzo mi pomogło, podobnie jak polskie filmiki na Youtube o tej grze. Obaj z Tomkiem zakładaliśmy, że to będzie kolejna z naszych gier. Nie było opcji, abyśmy się pchali na pełne scenariusze kampanijne, postanowiliśmy zacząć od tych wprowadzających.

Scenariusz „Suwałki Gap” przedstawia walki w rejonie Suwałk i Białegostoku. Toczy się on na niewielkim, północno-wschodnim fragmencie planszy. Gracz NATO ma do dyspozycji siły polskiej 16 Dywizji Zmechanizowanej (trzy brygady, w tym dwie osłabione), jedną brygadę z 12 Brygady Zmechanizowanej, polski osłabiony pułk rozpoznawczy, elementy Rapid Reactions Corps wojsk NATO (francuska i włoska brygady spadochronowe) oraz kilka jednostek amerykańskich (2 brygady spadochroniarzy, jeden pułk kawalerii pancernej). Wsparcie z powietrza zapewniają działające spoza obszaru planszy dwie grupy śmigłowców – polska (Mi-24) i amerykańska (AH-66). Gracz dowodzący Związkiem Białorusi i Rosji ma dużo więcej sił – łącznie 6 brygad zmechanizowanych, 3 pancerne, 4 zmotoryzowane, 1 rozpoznawczą i 3 artylerii raketowej. ZBiR ma wsparcie 3 grup śmigłowców, dwóch rosyjskich (Mi-24 i Mi-28) oraz białoruskiej (Mi-24), także operujących spoza planszy.

Rozstawienie w scenariuszu jest szczegółowo podane. Po jego zakończeniu gracz NATO umieszcza dwie brygady na wybranych heksach z innymi jednostkami. Tomek postanowił umieścić Francuzów w Olecku, a Włochów – w Augustowie. Wie, że będzie otrzymywał posiłki w kolejnych etapach, więc pewnie dlatego nie wydzielił odwodów. Zasada specjalna mówi, że po rozstawieniu gracz ZBiRa musi osłabić dwie brygady zmotoryzowane i jedną pancerną. Rad-nierad robię to.

Co zrobić, aby wygrać? Punkty zwycięstwa przyznawane są za zajęte miasta: Białystok, Suwałki, Augustów, Olecko i Ełk, przy czym za Białystok 4 PZ, za pozostałe – 2 PZ. Jako ZBiR muszę pamiętać o Białymstoku – nacierają na niego ludzie Łukaszenki, liczni ale jakościowo gorsi od wojaków Putina. Może się okazać, że trzeba będzie ich wesprzeć. Moim celem jest szybkie wyrzucenie Jankesów z Suwałk, a potem wlanie się w lukę pomiędzy Augustowem i Oleckiem, odizolowanie NATOwskich sił i niszczenie ich w oddzielnych walkach. Siłą NATO jest tu głównie fakt, że ich oddziały lekkiej piechoty mają sporą swobodę ruchu, także we wrogich strefach kontroli.

[Next War: Poland] „Suwalki Gap” – Arno vs Tomek

Wpisany przez Arno

niedziela, 28 listopada 2021 12:48 - Poprawiony niedziela, 28 listopada 2021 13:14



[Next War: Poland] „Suwalki Gap” – Arno vs Tomek

Wpisany przez Arno

niedziela, 28 listopada 2021 12:48 - Poprawiony niedziela, 28 listopada 2021 13:14



[Next War: Poland] „Suwalki Gap” – Arno vs Tomek

Wpisany przez Arno

niedziela, 28 listopada 2021 12:48 - Poprawiony niedziela, 28 listopada 2021 13:14



[Next War: Poland] „Suwalki Gap” – Arno vs Tomek

Wpisany przez Arno

niedziela, 28 listopada 2021 12:48 - Poprawiony niedziela, 28 listopada 2021 13:14



[Next War: Poland] „Suwalki Gap” – Arno vs Tomek

Wpisany przez Arno

niedziela, 28 listopada 2021 12:48 - Poprawiony niedziela, 28 listopada 2021 13:14



[Next War: Poland] „Suwalki Gap” – Arno vs Tomek

Wpisany przez Arno

niedziela, 28 listopada 2021 12:48 - Poprawiony niedziela, 28 listopada 2021 13:14



Discord channel on FORUM STRATEGIE