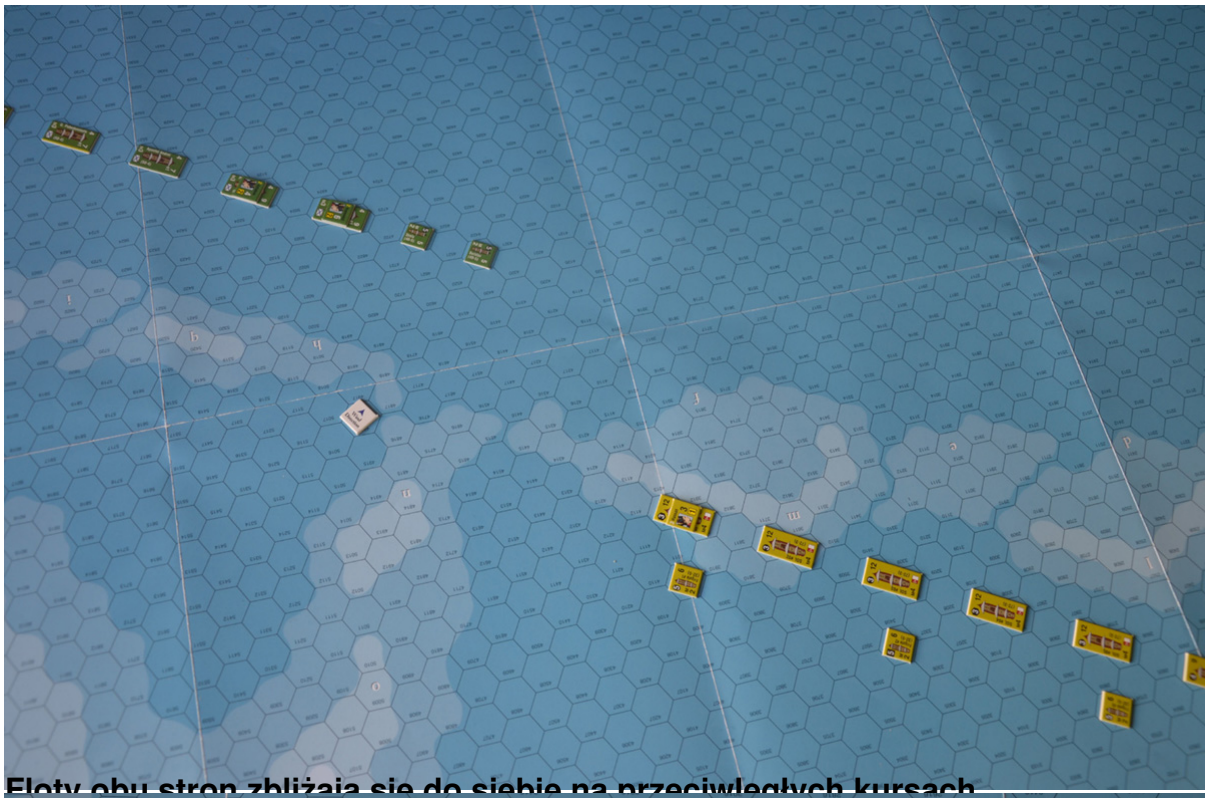
Bitwa pod Fidonisi (3.VII.1788) to jedno z wielu starć, jakie miały miejsce na przełomie XVIII i XIX wieku między flotami rosyjską i turecką. Rosja była u szczytu potęgi, Turcja wręcz przeciwnie. Jednym z dowódców walczących po stronie rosyjskiej w tej bitwie był słynny admirał Uszakow. Głównodowodzącym floty rosyjskiej był jednak admirał Wojnowicz. Turcy dysponowali przewagą ilościową, zarówno pod względem liczby okrętów, jak i ich wielkości. Rosjanie mieli przewagę jakościową i w dowodzeniu oraz korzystną pozycję względem wiatru. Ponadto flota turecka była rozdzielona, część jednostek dopiero nadciągała na pole walki. W scenariuszu głównym problemem Turków jest to, że posiadają jednego admirała (Rosjanie mają dwóch). Jego utrata oznacza koniec bitwy, a admirał znajduje się na pierwszym okręcie. Historycznie ponoć starcie nie było zbyt imponujące. Rosjanie w większości unikali zbliżania się do okrętów tureckich i cała wymiana ognia prowadzona była na większy dystans. W pewnym momencie pierwsze okręty rosyjskie idące w szyku zaczęły działać bardziej agresywnie co zmusiło płynącego dalej admirała Uszakowa do podjęcia zdecydowanych działań. Turcy usiłowali związać walką eskadrę rosyjską, ale wskutek przeciwnego wiatru niewiele z tego wyszło.

Rosjanie – Silver, Turcy – Raleen.



Floty obu stron zbliżają się do siebie na przeciwległych kursach



Drugi flota [illegible] Pie












Vulnerable



W 6 ciężkich pancerników i kilka mniejszych jednostek wyruszyła z Fidonisi sformowana osobną eskadrę.



Przeciwnik [illegible]





Ja część

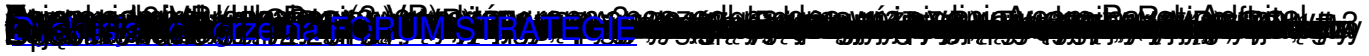
**Ta ta ta










Dyskusja o grze na FCPUM STRATEGIE