

Przegrana w bitwie pod Białą Górą w 1620 roku na prawie 300 lat wymazała Czechy z mapy Europy. Tak ważną bitwę dla narodu czeskiego rozegraliśmy w miniony weekend z Raleen'em. Ja wcieliłem się w wojska protestanckie, Raleen w wojska katolickie.



Oddziały protestanckie (Czesi wspierani przez Morawian, oddziały niemieckie, jeden oddział holenderski i niepewne oddziały siedmiogrodzkie) na początku bitwy zajmują dosyć silną pozycję na wzniesieniu. Armia protestancka podzielona jest na trzy skrzydła w pierwszej i drugiej linii oraz czwarte skrzydło siedmiogrodzkie w tyle. Oddziały siedmiogrodzkie są jednak bardzo niepewne – w przypadku gdybyśmy chcieli ich użyć, należy rzucić kostką i albo nic się nie dzieje, albo oddziały uciekają, albo gdy mamy szczęście w rzucie – włączają się do walki. Należy zaznaczyć, że niepomyślny rzut, to -10 pkt. zwycięstwa dla strony protestanckiej. Gdy prawe skrzydło protestanckie oparte jest o mury lasu łowieckiego, to lewe protestanckie skrzydło wisi odsłonięte w powietrzu, prosząc się o atak na nie lub głębokie jego obejście. Dodatkowym utrudnieniem dla strony protestanckiej jest ujemna modyfikacja do wszelkich rzutów na kontynuację, przechwyty czy zmiany rozkazów oraz niemożliwość ruchu w pierwszym etapie, w którym można jedynie wykorzystywać reakcję. Ogólnie grając Protestantami nie mamy zbyt wielkiego pola do popisu, w sprzyjających warunkach można jedynie myśleć o jakimś kontrataku prawym skrzydłem. Należy jednak pamiętać, że brak było rzeczywistego naczelnego dowódcy w oddziałach protestanckich, wielu oficerów nie było przy swoich oddziałach (korzystali z luksusów pobliskiej Pragi), a nieopłacane wojska bardziej

Wpisany przez Khamul

czwartek, 20 lutego 2014 09:43 - Poprawiony czwartek, 20 lutego 2014 10:22

myślały o zimowej przerwie w walkach, szczególnie po krwawych starciach, które miały miejsce kilka dni wcześniej. Oddziały katolickie składają się z dwóch armii – Ligii Katolickiej (naprzeciw centrum i prawego skrzydła protestanckiego) i armii cesarskiej (dwa eszelony naprzeciw lewego protestanckiego skrzydła). Każda z armii ma swojego głównodowodzącego. Największym problemem oddziałów katolickich jest niesprzyjający teren, muszą albo walczyć w szyku luźnym (Open Order), albo próbować zmieniać rozkazy i reorganizować się przed atakami. Gracz musi jednak pamiętać, że ma tylko 7 etapów na pokonanie wojsk protestanckich.



Raleen bardzo ostrożnie podjechał swoimi wojskami, które dodatkowo przez kiepski teren i artylerię protestancką delikatnie się przemieszały. Na szczęście dla strony protestanckiej, nie uzyskał żadnej kontynuacji

[Saints in Armor] Biała Góra 1620 – Khamul vs Raleen, 15.02.2014

Wpisany przez Khamul

czwartek, 20 lutego 2014 09:43 - Poprawiony czwartek, 20 lutego 2014 10:22



[Saints in Armor] Biała Góra 1620 – Khamul vs Raleen, 15.02.2014

Wpisany przez Khamul

czwartek, 20 lutego 2014 09:43 - Poprawiony czwartek, 20 lutego 2014 10:22



[Saints in Armor] Biała Góra 1620 – Khamul vs Raleen, 15.02.2014

Wpisany przez Khamul

czwartek, 20 lutego 2014 09:43 - Poprawiony czwartek, 20 lutego 2014 10:22



Dokumenty dostępne na FORUM STRATEGIE