

Wpisany przez Raleen

wtorek, 14 sierpnia 2012 21:54 - Poprawiony środa, 15 sierpnia 2012 10:34

Pierwsza nasza rozgrywka i pierwszy kontakt z długo oczekiwaną nowością na rynku – grą wydawnictwa Multi-Man Publishing „Kingdom of Heaven”, przedstawiającą okres krucjat. Jest to gra typu *card driven*, na dwóch graczy. Zawiera ona szereg scenariuszy obejmujących całą epokę krucjat. Na pierwszy rzut oka można powiedzieć, że całość prezentuje się wyśmienicie, zwłaszcza pod względem graficznym. Długo lata poświęcone na przygotowanie gry nie zostały przez firmę MMP zmarnowane. Zapraszam do zapoznania się z relacją z rozgrywki w pierwszy, szkoleniowy scenariusz, ukazujący I krucjatę.

Scenariusz trwa jedynie 3 tury, w sam raz jak na wprowadzenie. Nie stosuje się w nim zasad dotyczących dyplomacji, tak że ten element mechaniki gry nie miał zastosowania. Rozgrywka rozpoczyna się w chwili, gdy krzyżowcy wyruszają spod Konstantynopola. Po przebyciu Azji Mniejszej i minięciu Ikonium zbliżają się do pasm górskich, za którymi znajduje się Armenia i granic Ziemi Świętej. Celem armii krzyżowej jest zdobycie Jerozolimy. Aby zwyciężyć, gracz kierujący krzyżowcami musi zdobyć 13 punktów zwycięstwa za kontrolę miast oraz zająć Jerozolimę. Bez zdobycia Jerozolimy można co najwyżej zremisować. Zdobycie odpowiednio mniejszej liczby punktów może przynieść remis bądź zwycięstwo Saracenów. W tym scenariuszu punkty liczone są wyłącznie dla gracza chrześcijańskiego. Jeśli chodzi o rozgrywkę, z istotnych rzeczy warto odnotować, że armia krzyżowa ani Bizantyjczycy nie otrzymują w tym scenariuszu żadnych regularnych uzupełnień (w przeciwieństwie do Saracenów). Wszelkie poważniejsze straty są więc nieodwracalne.

Wilk – Saraceni, Raleen – Chrześcijanie.



Wpisany przez Raleen

wtorek, 14 sierpnia 2012 21:54 - Poprawiony środa, 15 sierpnia 2012 10:34

Armia krzyżowa pod wodzą Rajmunda hr. Tuluzy maszeruje przez Azję Mniejszą, rozbiwszy po drodze siły jednego z lokalnych emirów

Po błogosławieństwach udzielonych przez patriarchę armia krzyżowa, pod dowództwem Rajmunda z Tuluzy, wyruszyła spod Konstantynopola. Chwilowo z tyłu pozostali Tankred oraz pomocnicze zgrupowanie wojsk bizantyjskich pod wodzą Tatikiosa. Przejście przez Azję Mniejszą nie pociągnęło za sobą wielkich strat. Wkrótce za Ikonium krzyżowcy napotykają armię jednego z emirów. W wyniku bitwy armia zostaje całkowicie zniszczona, a dowódca ginie. Armia krzyżowa również poniosła straty, okazały się one jednak niewielkie. Przejście przez pierwsze pasmo górskie przyniosło kolejne, choć szczęśliwie znów niewielkie straty. Dalej krzyżowcy przystanęli na chwilę, by przyjąć uzupełnienia, które przysłał im papież Urban II. Pozostały do pokonania jeszcze jedne góry. Dzięki dobremu zaopatrzeniu główna armia krzyżowa pokonuje je bez strat, docierając do armeńskiej twierdzy Marasz. Tymczasem Dukak z Damaszku i Ridwan z Aleppo nie próżnują, gromadząc siły i przemieszczając się w kierunku Antiochii. Saraceni są jednak podzieleni, tak jak to miało miejsce historycznie. Przede wszystkim starają się obsadzić Antiochię, która stanowi pierwszy ważniejszy cel armii krzyżowej na terenie Ziemi Świętej.



Początek oblężenia Antiochii

Wpisany przez Raleen

wtorek, 14 sierpnia 2012 21:54 - Poprawiony środa, 15 sierpnia 2012 10:34

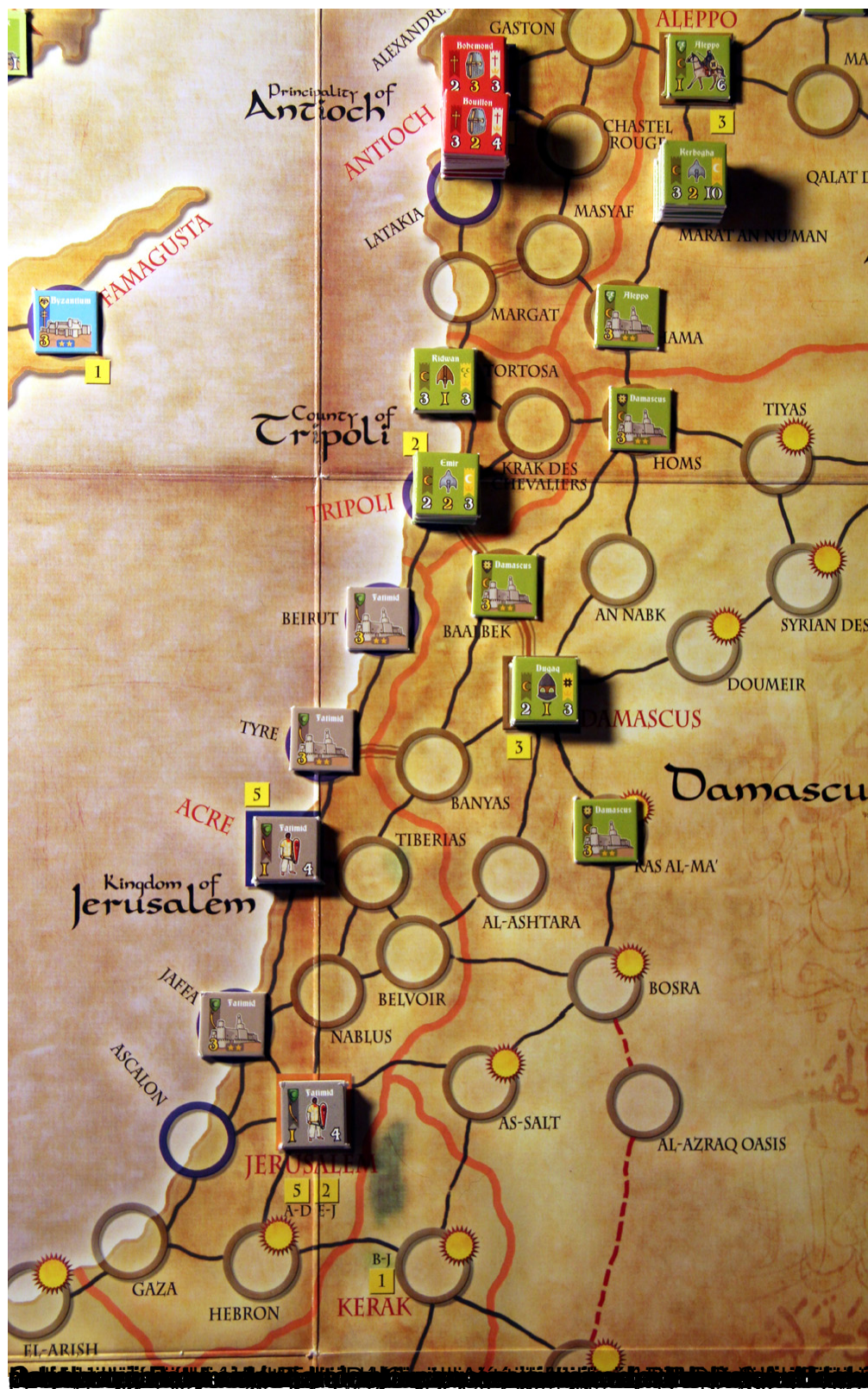
Pod koniec pierwszej tury Rajmund wyrusza pod Antiochię i szybko zakłada oblężenie. Nie może jednak zablokować miasta, ponieważ jest ono portem. Wkrótce po rozpoczęciu oblężenia okazało się, że w armii krzyżowej jest zdrajca, co podnosi morale oblężonych. Nie zważając na to krzyżowcy rozpoczynają budowę wież oblężniczych, najpierw jednej, potem drugiej. Oblężeni dokonują wypadu, jednak przynosi on niewielkie efekty. Tymczasem armia krzyżowa prowadzi dalsze prace oblężnicze konstruując maszyny i zapewniając obleganym inne „atrakcje”, tym sposobem obniżając ich wolę walki. Wreszcie, gdy poziom obrony twierdzy spadł do zera, dochodzi do szturmów. Krzyżowcom udaje się zadać przeciwnikowi ogromne straty i zabić dowódcę Saracenów. Straty armii krzyżowej ponownie okazują się minimalne. Tymczasem Saraceni ściągają pod Aleppo armię Kurbugi. Ta jednak chwilowo nie decyduje się na atak. Do zdobytej twierdzy przez Azję Mniejszą zmierzają dalsze siły (Tankred).

Początek drugiej tury przynosi pojawienie się pod Aleppo Kurbugi z większą niż poprzednio armią. Na południu Saraceni mają dwa mniejsze zgrupowania pod wodzą Ridwana z Aleppo i Dukaka z Damaszku. Tura rozpoczęła się od marszu Tankreda i Tatikiosa przez Azję Mniejszą. Podążają oni za główną armią krzyżową, stanowiąc jej wzmocnienie (choć trzeba przyznać, że niewielkie). W początkowej części tury, widząc ogołoconą Edesę i obawiając się opanowania jej przez krzyżowców Kurbuga wysłała do niej 3 jednostki jazdy. To jednak osłabia jego główną armię. W pewnym momencie, chcąc przechylić szalę zwycięstwa na swoją korzyść, Saraceni wysyłają ekspedycję na Cypr, by oblec i zdobyć tamtejsze miasto bizantyjskie Famagustę. Tymczasem na południu dochodzi do inwazji Fatymidów (wydarzenie zachodzące wskutek zagrania karty). Ich oddziały opanowują Jerozolimę, Akkę i ich najbliższe okolice, a także Transjordanię. Fatymidzi są w tym konflikcie neutralni w stosunku do obu stron. Widząc walki na północy, postanowili skorzystać z okazji i zagarnąć dla siebie co się da.

[Kingdom of Heaven] I krucjata – Raleen vs Wilk, rozegrana w klubie Chwila 13.08.2012

Wpisany przez Raleen

wtorek, 14 sierpnia 2012 21:54 - Poprawiony środa, 15 sierpnia 2012 10:34



[Kingdom of Heaven] I krucjata – Raleen vs Wilk, rozegrana w klubie Chwila 13.08.2012

Wpisany przez Raleen

wtorek, 14 sierpnia 2012 21:54 - Poprawiony środa, 15 sierpnia 2012 10:34



Wpisany przez Raleen

wtorek, 14 sierpnia 2012 21:54 - Poprawiony środa, 15 sierpnia 2012 10:34



Wpisany przez Raleen

wtorek, 14 sierpnia 2012 21:54 - Poprawiony środa, 15 sierpnia 2012 10:34



[Kingdom of Heaven] I krucjata – Raleen vs Wilk, rozegrana w klubie Chwila 13.08.2012

Wpisany przez Raleen

wtorek, 14 sierpnia 2012 21:54 - Poprawiony środa, 15 sierpnia 2012 10:34

