

Drugie oblicze Cheronei – pierwsza rozgrywka w systemie „Lost Battles”

Wpisany przez Ryszard „RyTo” Tokarczuk

środa, 16 listopada 2011 12:13 - Poprawiony środa, 16 listopada 2011 13:21

Po przegranej Greków w bitwie pod Cheroneą w systemie **Great Battles of History** podjęliśmy z Raleenem próbę przyjrzenia się tej samej bitwie – w innym systemie:

Lost Battles

. Cechuje się on przede wszystkim odmienną skalą – nie mamy możliwości zajmowania się ukierunkowaniem każdego poszczególnego oddziału naszej armii – oraz, co oczywiste, mechaniką. „Przesiadka” okazała się na tyle wymagająca, że stwierdziliśmy kilka błędów przy interpretacji przepisów, których dopuścił się niżej podpisany. Miały one ten skutek, że wydłużyły nieco rozgrywkę, utrudniając walkę w centrum. Jaką walkę, w jakim centrum? Poniżej początkowe ustawienie.

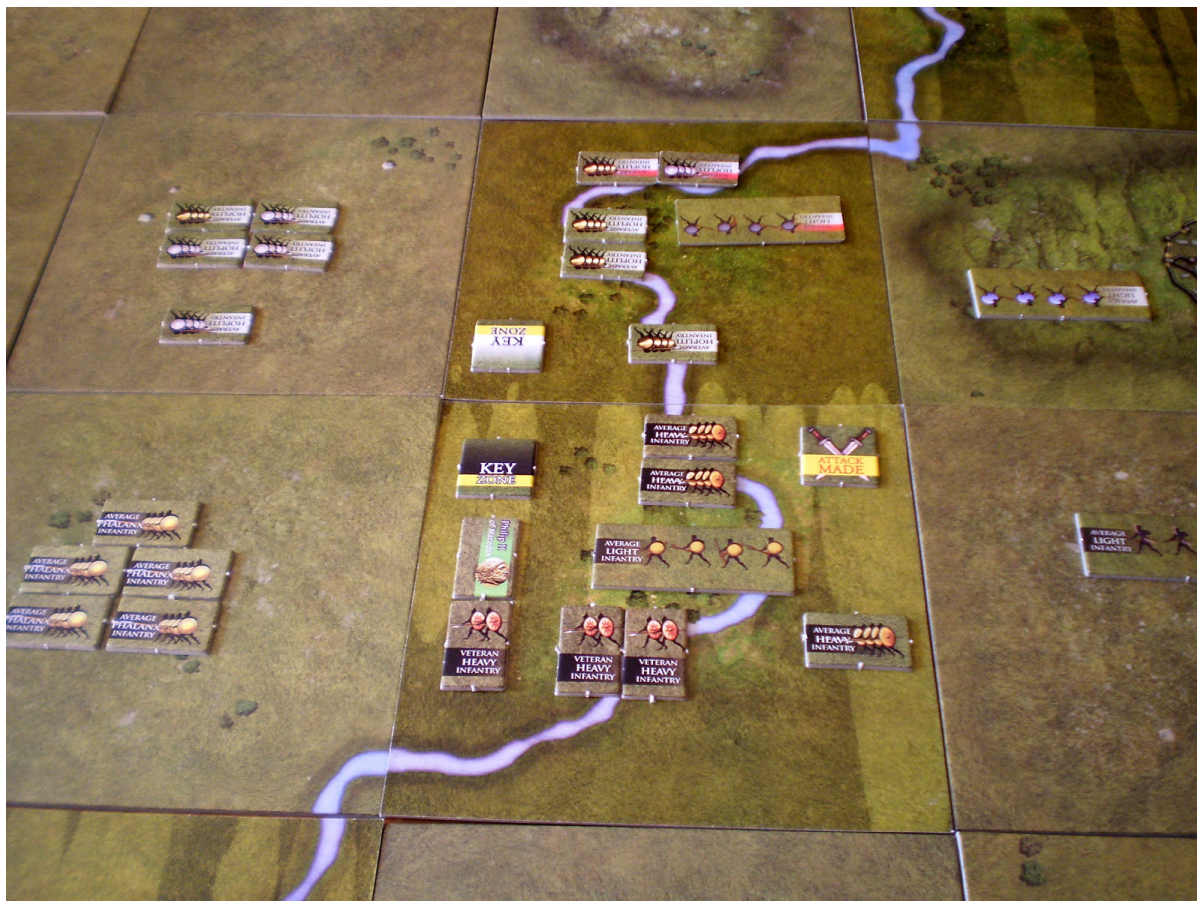


Pole bitwy podzielone jest na dwadzieścia stref-kafelków. Widać przecinające pole bitwy strumienie, trochę wzgórz i zarys miasta w oddali. Na skraju mapy płynie rzeka z zielonym bagniskiem. W okolicy rozmieściła się konnica pod dowództwem królewicza macedońskiego, Aleksandra (gwoli wyjaśnienia – duże żetony to zazwyczaj kawaleria lub lekka piechota, żetony mniejsze to zwykle ciężka piechota).

Drugie oblicze Cheronei – pierwsza rozgrywka w systemie „Lost Battles”

Wpisany przez Ryszard „RyTo” Tokarczuk

środa, 16 listopada 2011 12:13 - Poprawiony środa, 16 listopada 2011 13:21



Drugie oblicze Cheronei – pierwsza rozgrywka w systemie „Lost Battles”

Wpisany przez Ryszard „RyTo” Tokarczuk

środa, 16 listopada 2011 12:13 - Poprawiony środa, 16 listopada 2011 13:21



Drugie oblicze Cheronei – pierwsza rozgrywka w systemie „Lost Battles”

Wpisany przez Ryszard „RyTo” Tokarczuk

środa, 16 listopada 2011 12:13 - Poprawiony środa, 16 listopada 2011 13:21



Drugie oblicze Cheronei – pierwsza rozgrywka w systemie „Lost Battles”

Wpisany przez Ryszard „RyTo” Tokarczuk

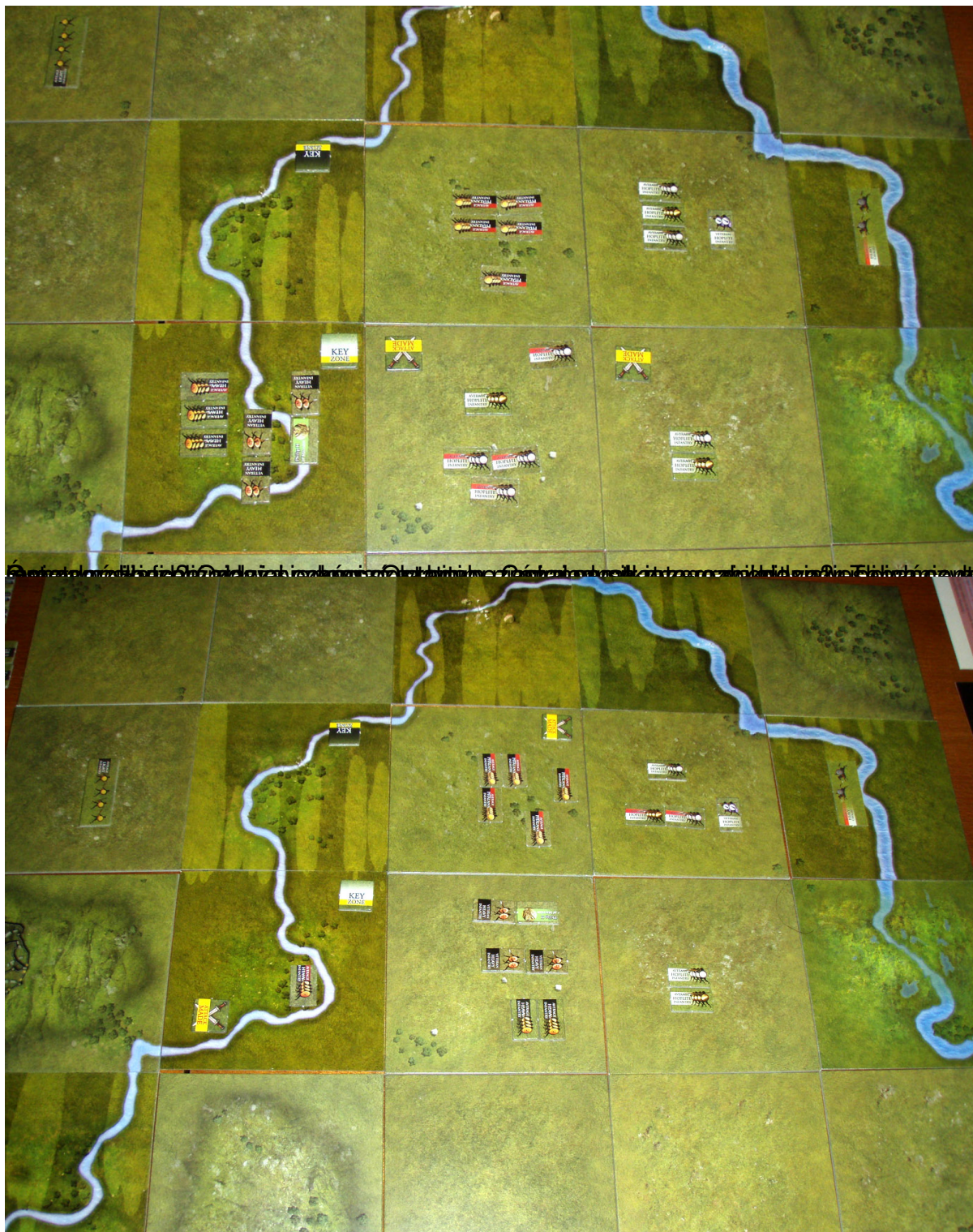
środa, 16 listopada 2011 12:13 - Poprawiony środa, 16 listopada 2011 13:21



Drugie oblicze Cheronei – pierwsza rozgrywka w systemie „Lost Battles”

Wpisany przez Ryszard „RyTo” Tokarczuk

środa, 16 listopada 2011 12:13 - Poprawiony środa, 16 listopada 2011 13:21



Drugie oblicze Cheronei – pierwsza rozgrywka w systemie „Lost Battles”

Wpisany przez Ryszard „RyTo” Tokarczuk

środa, 16 listopada 2011 12:13 - Poprawiony środa, 16 listopada 2011 13:21



Opis: W tym artykule przedstawiam pierwszą rozgrywkę w systemie „Lost Battles”. W grze uczestniczyli Ryszard „RyTo” Tokarczuk i Sławomir „Sławek” Szlachetko. W grze wzięli udział dwa oddziały: Spartan i Greek. W grze wzięli udział dwa oddziały: Spartan i Greek.