

Scenariusz przedstawia wydarzenia związane z buntem przeciwko Aleksandrowi, jaki podniósł się w 328 r. p.n.e. (spotkałem się także z rokiem 329 p.n.e.) w okolicach Samarkandy (wtedy zwanej Marakandą) w prowincji Sogdiana. Scenariusz jest czysto ćwiczebny i moim zdaniem ma ograniczony związek z realiami historycznymi, pozwolę sobie zatem przejść do strony grywalnościowej. Wojsk na planszy mało. Celem Macedończyków jest przedostanie się na drugą stronę planszy (do dolnej krawędzi). Możliwe jest również zwycięstwo gdy armia przeciwna przekroczy poziom moralny załamania. Nie jest to trudne, eliminacja mniej więcej połowy sił u Persów, w przypadku Macedończyków próg odporności jest w praktyce nieznacznie niższy. Scenariusz ma założony czas trwania (co jest wyjątkiem na tle GBoA) – wynosi on 20 etapów. Jeśli w tym czasie Macedończykom nie uda się przedostać na dół planszy, przegrywają.

Macedończycy – RyTo, Persowie – Raleen.



Siły macedońskie na początku rozgrywki: 3 oddziały hoplitów i 3 oddziały lekkiej jazdy,

Wpisany przez Raleen

poniedziałek, 07 listopada 2011 20:54 - Poprawiony poniedziałek, 07 listopada 2011 22:49

do tego trzech kiepskich dowódców (ten z najmniejszą inicjatywą to głównodowodzący)



Persowie podobnie nieliczni, posiadają 7 jednostek jazdy. Skład mieszany, dysponują bowiem zarówno katafraktami, jak i lekką jazdą, w tym dwoma oddziałami konnych łuczników

Wpisany przez Raleen

poniedziałek, 07 listopada 2011 20:54 - Poprawiony poniedziałek, 07 listopada 2011 22:49



byście z



piechoty greckiej i perskiej (tata traci) i ostatek lewą jazdę Macedończyków. Opodal

[GBoA] Samarkanda 328 p.n.e. – Raleen vs RyTo, 06.11.2011

Wpisany przez Raleen

poniedziałek, 07 listopada 2011 20:54 - Poprawiony poniedziałek, 07 listopada 2011 22:49

[illegible]



Pracownicy kawalerii z polską tarczą zostaje również jedna z falang hoplitów. Kawaleria

