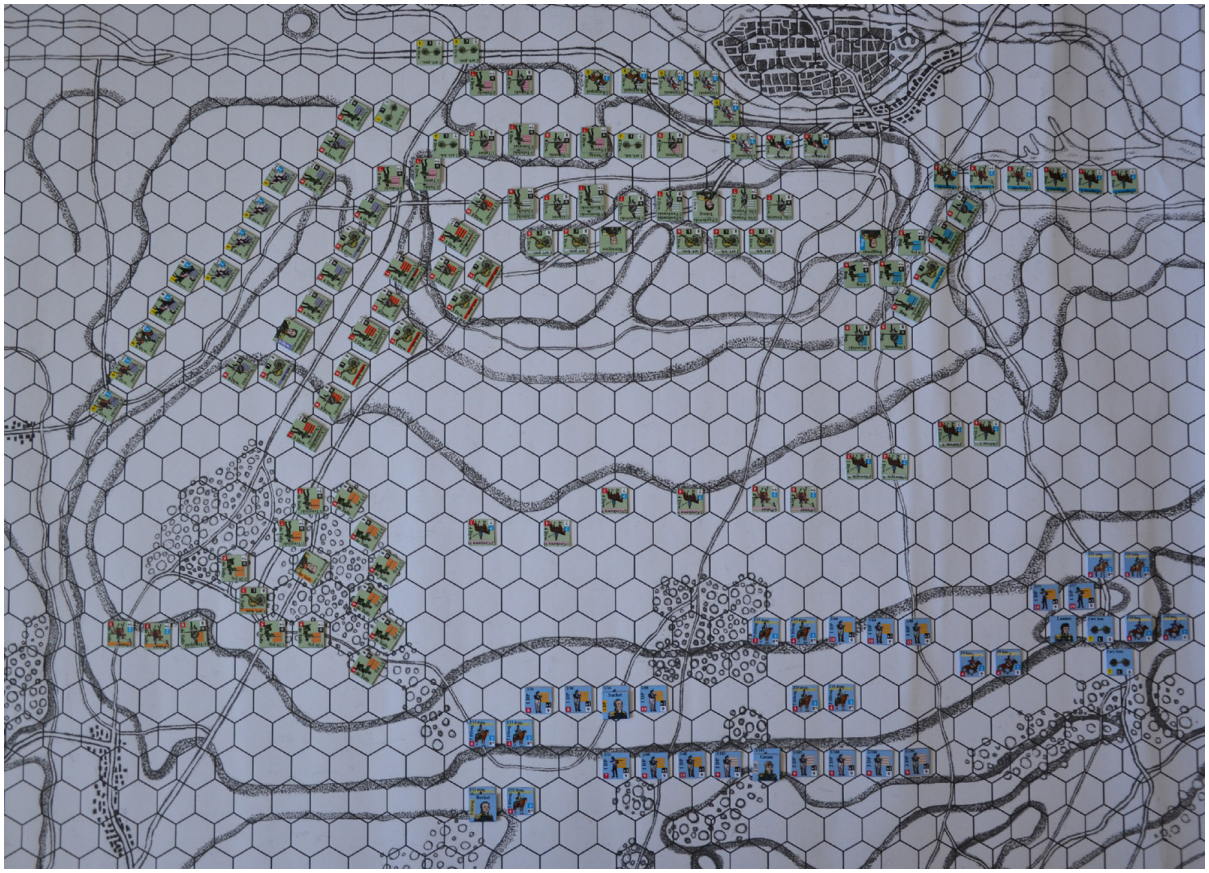
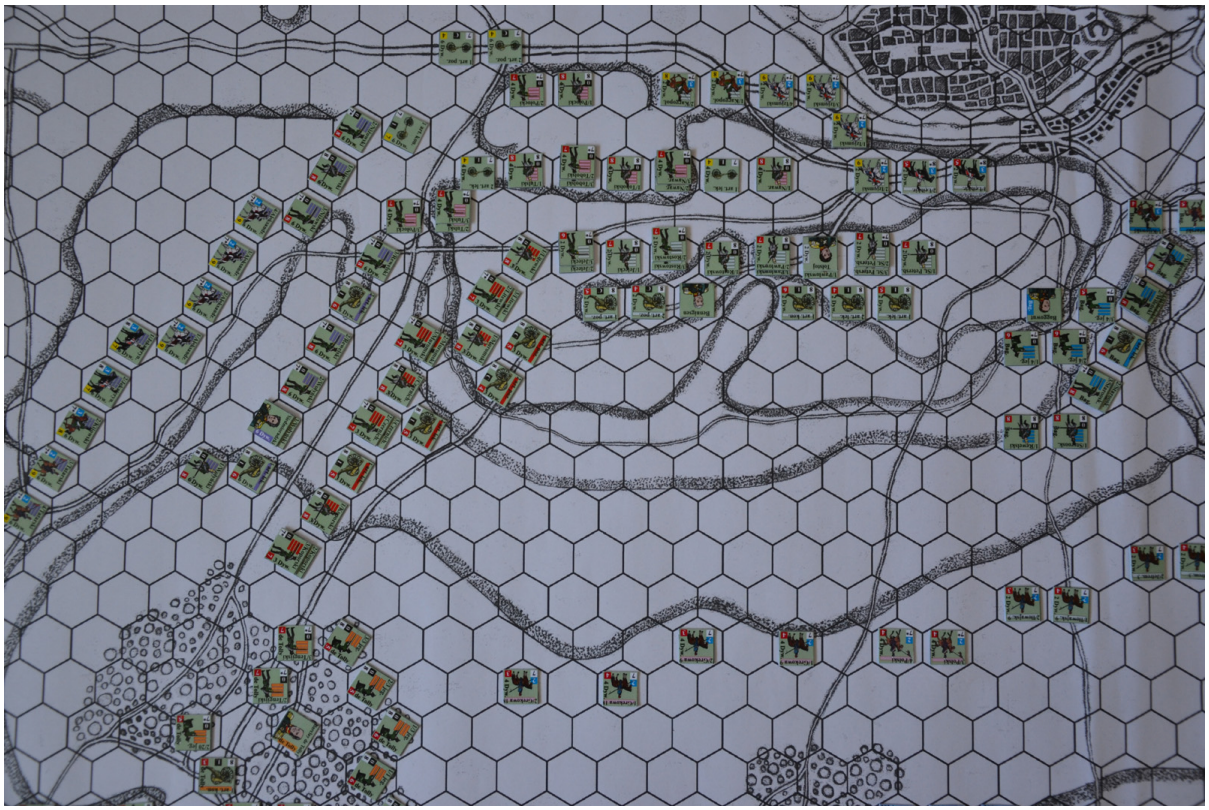
Trwają prace nad grą o **bitwie pod Pułtuskiem 26.XII.1806 r.** Gra będzie oparta na zasadach systemowych **Ostrołęki 26 maja 1831** . Są już gotowe wstępny szkic mapy (planszy) oraz żetony. Nad mapą będziemy musieli jeszcze trochę popracować od strony graficznej, ale widać światełko w tunelu. Plansza jest już na takim etapie, że można na niej przeprowadzać rozgrywki testowe. Pokusiłem się w związku z tym o pierwsze rozstawienie żetonów, by odtworzyć historyczne pozycje wojsk na początku bitwy. Zapewne będzie to jeszcze wymagało pewnych korekt (sam mam kilka wątpliwości, dotyczą one jednak spraw mniej istotnych z punktu widzenia gry), ale już jest... To szczęśliwy dzień w życiu każdego autora (projektanta), więc postanowiłem się tą radością z Wami podzielić i zaprezentować jak na dziś dzień wygląda **Pułtusk 1806** . Zdjęcia póki co robocze, ale mam nadzieję, że choć trochę będzie widać.



Widok ogólny na pole bitwy. U góry armia rosyjska, u dołu armia francuska



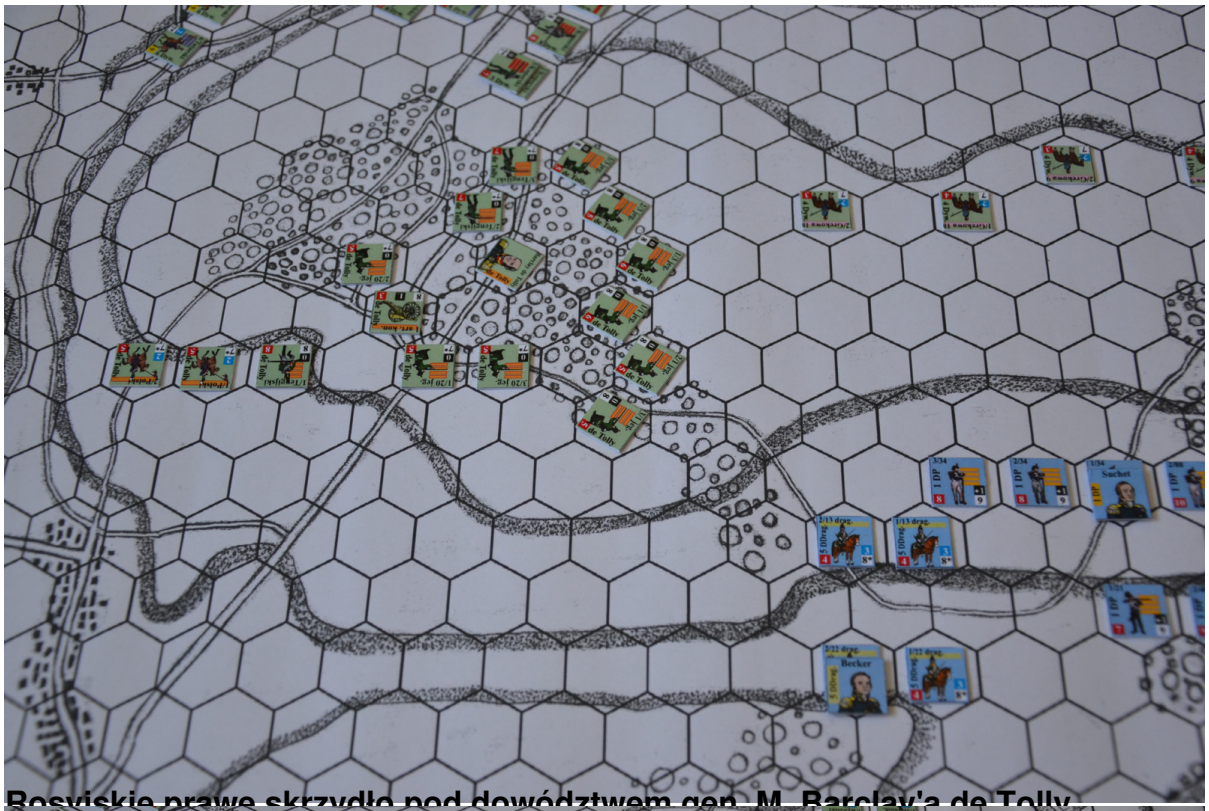
Pozycje wyjściowe armii rosyjskiej



Pozycje wyjściowe armii francuskiej



Rosyjskie centrum



Rosyjskie prawe skrzydło pod dowództwem gen. M. Barclay'a de Tolly



Armia francuska i kozacki [illegible]