

Trwają prace nad „Pułtuskim 1806”

Wpisany przez Raleen

czwartek, 27 lipca 2017 11:54 - Poprawiony czwartek, 27 lipca 2017 11:56

Trwają prace nad grą o **bitwie pod Pułtuskim 26.XII.1806 r.** Gra będzie oparta na zasadach systemowych

Ostrołęki 26 maja

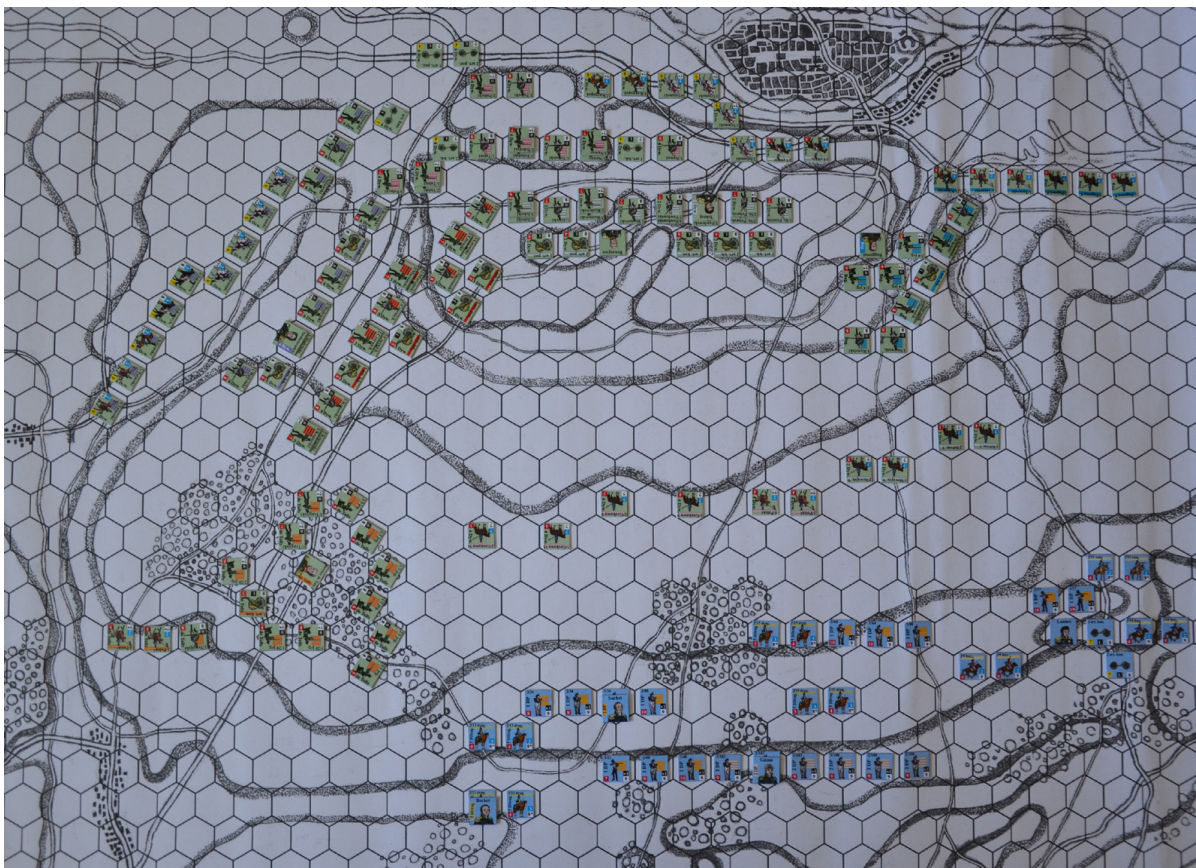
1831

. Są już

gotowe wstępny szkic mapy (planszy) oraz żetony. Nad mapą będziemy musieli jeszcze trochę popracować od strony graficznej, ale widać światelko w tunelu. Plansza jest już na takim etapie, że można na niej przeprowadzać rozgrywki testowe. Pokusiłem się w związku z tym o pierwsze rozstawienie żetonów, by odtworzyć historyczne pozycje wojsk na początku bitwy. Z pewnością będzie to jeszcze wymagało pewnych korekt (sam mam kilka wątpliwości, dotyczą one jednak spraw mniej istotnych z punktu widzenia gry), ale już jest... To szczęśliwy dzień w życiu każdego autora (projektanta), więc postanowiłem się tą radością z Wami podzielić i zaprezentować jak na dziś dzień wygląda

Pułtusk 1806

. Zdjęcia póki co robocze, ale mam nadzieję, że choć trochę będzie widać.



Trwają prace nad „Pułtuskim 1806”

Wpisany przez Raleen

czwartek, 27 lipca 2017 11:54 - Poprawiony czwartek, 27 lipca 2017 11:56

Widok ogólny na pole bitwy. U góry armia rosyjska, u dołu armia francuska



Pozycje wyjściowe armii rosyjskiej

Trwają prace nad „Pułtuskim 1806”

Wpisany przez Raleen

czwartek, 27 lipca 2017 11:54 - Poprawiony czwartek, 27 lipca 2017 11:56



Dozwicie wyścielowe armii francuskiej



Rosyjskie centrum

Trwają prace nad „Pułtuskim 1806”

Wpisany przez Raleen

czwartek, 27 lipca 2017 11:54 - Poprawiony czwartek, 27 lipca 2017 11:56

