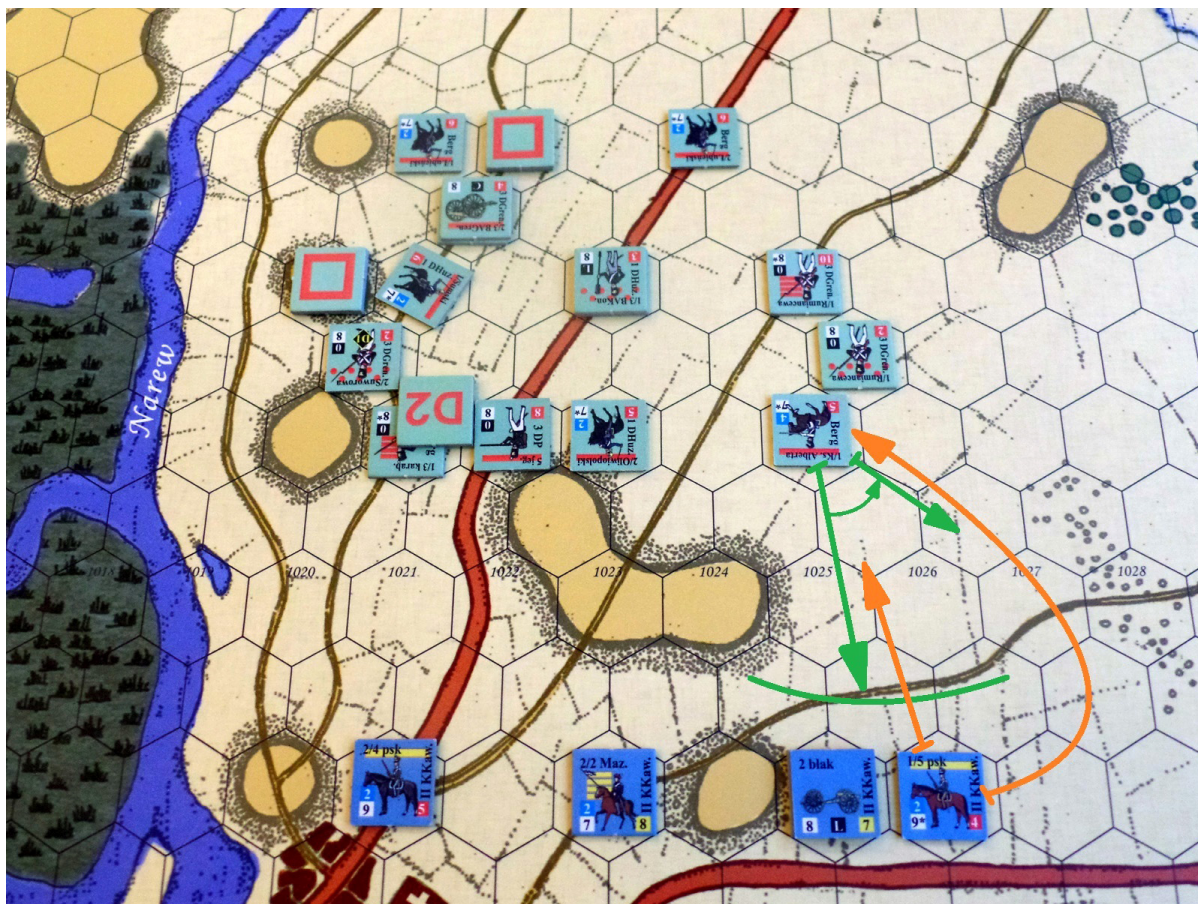


Pierwszy przykładowy fragment rozgrywki, który ma zademonstrować jak działają zasady gry „Ostrołęka 26 maja 1831”, poświęcony będzie szarży kawalerii. Chciałbym pokazać szarżę i przepisy z nią związane. Mam nadzieję, że przykład ten pozwoli graczom lepiej zrozumieć zasady i zwizualizować niektóre elementy mechaniki gry mniej widoczne w relacjach z rozgrywek.



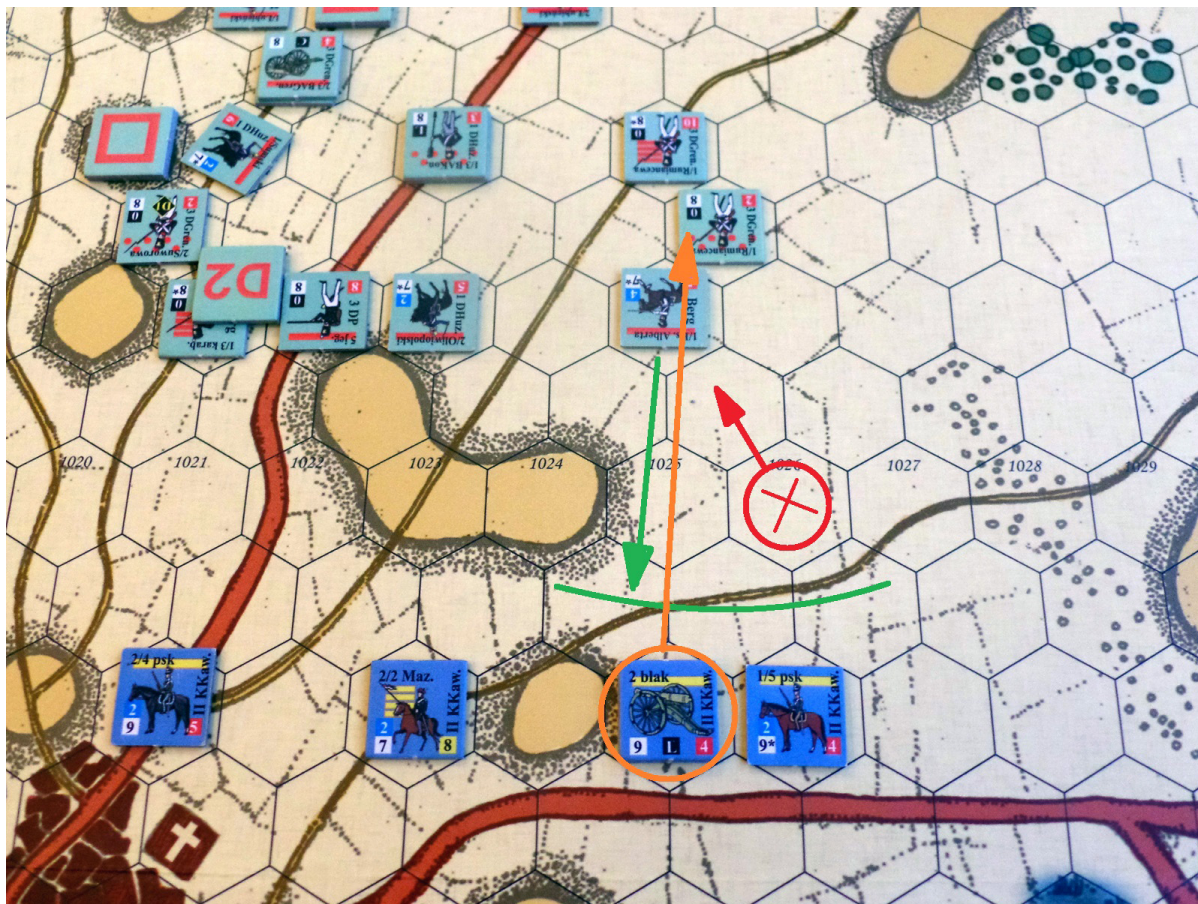
Przykład rozpoczynamy w fazie ruchu kawalerii polskiej. U dołu stoją gotowe do szarży trzy jednostki polskiej kawalerii (od lewej): 2/4 psk, 2/2 Maz. oraz 1/5 psk. Między nimi zajęła pozycję bateria lekkiej artylerii konnej: 2 blak. 2/4 psk i 1/5 psk są w szyku liniowym, 2/2 Maz. w szyku kolumny. 2 blak w szyku transportowym. Powyżej nich oddziały rosyjskie, które będą przeciwnikami Polaków. Naprzeciw 1/5 psk stoi groźny przeciwnik – dywizjon kirasjerów 1/Ks.

Ostrołęka 26 maja 1831 – przykład rozgrywki (1)

Wpisany przez Raleen

wtorek, 27 marca 2018 11:45 - Poprawiony poniedziałek, 02 kwietnia 2018 18:51

Alberta. Polacy mogliby szarżować na wprost, ale wtedy spotkają się z kontrszarżą Rosjan (12.1). Kirasjerzy będą mieć w niej przewagę ze względu na to, że mają współczynnik szarży (liczba w kwadracie na niebieskim tle) o 2 większy od strzelców konnych (4 do 2). Wynik walki byłby w tej sytuacji bardzo niepewny. 1/5 psk mógłby też próbować obejść rosyjskich kirasjerów, tak by wyjść na ich bok. Rosjanie mogą jednak wtedy automatycznie obrócić się o 60 stopni i wykonać kontrszarżę boczną (12.2), ponieważ przed rozpoczęciem szarży 1/5 psk znajduje się w strefie przedniej przed ich frontem i w czasie wykonywania szarży będzie cały czas widoczny. Efekt byłby ten sam – doszłoby do frontального starcia obu jednostek kawalerii. Czy można sobie w tej sytuacji poradzić jakoś inaczej?



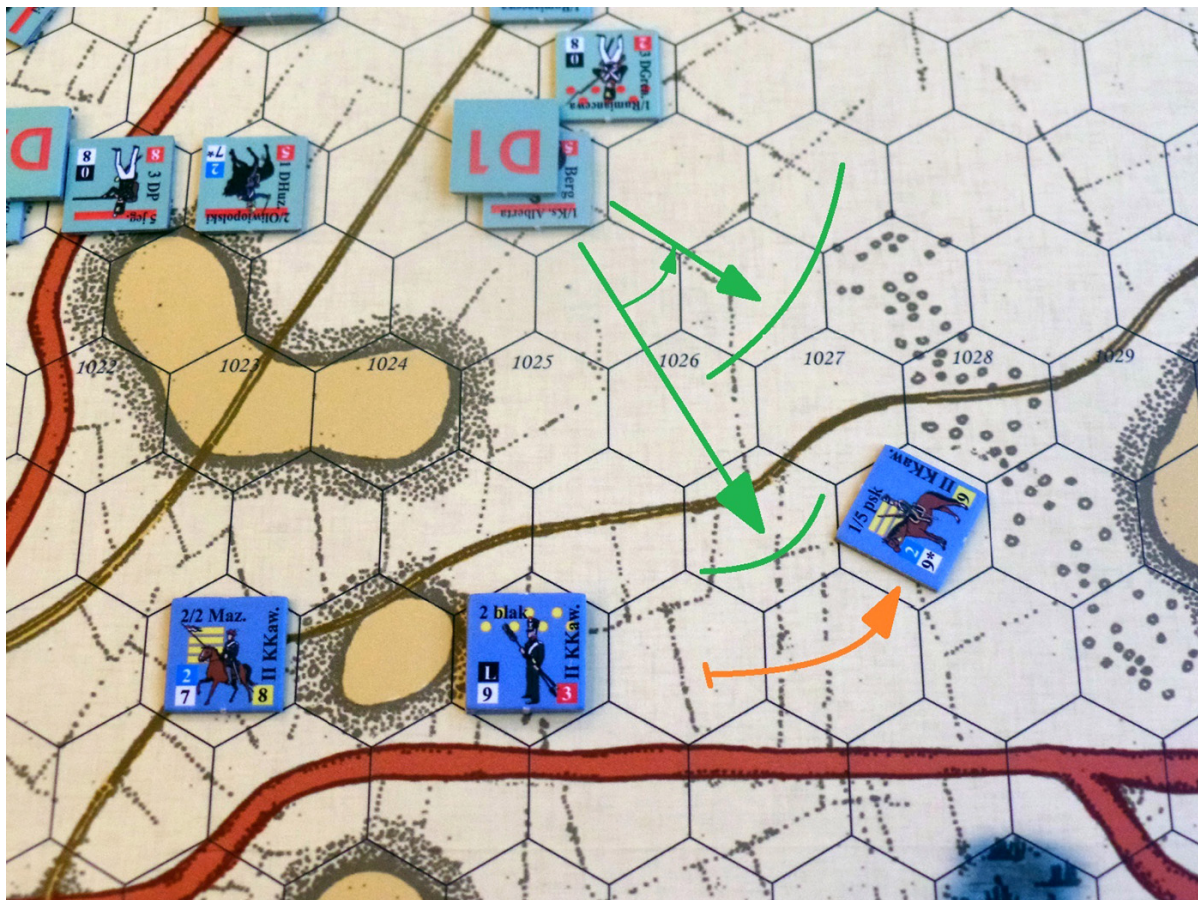
Zanim 1/5 psk zostanie rzucony do szarży, Polacy postanawiają użyć 2 blak, by spróbować zdeorganizować rosyjskich kirasjerów. Jeśli im się to uda, może to utrudnić albo nawet całkowicie uniemożliwić rosyjskim kirasjerom wykonanie kontrszarży bocznej. Polacy chętnie

Ostrołęka 26 maja 1831 – przykład rozgrywki (1)

Wpisany przez Raleen

wtorek, 27 marca 2018 11:45 - Poprawiony poniedziałek, 02 kwietnia 2018 18:51

podjechałby artylerią bliżej, najlepiej na 2 pola (na rysunku oznaczone czerwonym „x” i strzałką), ale wtedy znaleźliby się w strefie kontrszarży kirasjerów. Artyleria konna może poruszyć się oraz wykonać ostrzał w dowolnym momencie własnej fazy ruchu kawalerii (wyjaśnienie pojęcia „ogień ofensywny” pod opisem faz). W związku z tym 2 blak zmienia szlak na ogniowy i przeprowadza ostrzał kulami do 1/Ks. Alberta. Ponieważ za jednostką kirasjerów na linii widoczności w odległości 5 pól od artylerii stoi oddział tyralierów 1/Rumiancewa, zastosowanie będą miały zasady o penetracji (16.4). Kule pełne, odbijając się od podłoża, zadadzą straty oddziałom znajdującym się na linii widoczności łączącej środek pola zajmowanego przez artylerię i środek pola zajmowanego przez oddział będący celem, a także będące na przedłużeniu tej linii od strony celu. Wystarczy, że tak jak w tym przypadku linia penetracji pokrywa się z krawędzią heksu zajmowanego przez oddział (tyraliera 1/Rumiancewa), aby podlegał on penetracji. Kolumna 1/Rumiancewa nie oberwie, ponieważ znajduje się 6 pól od artylerii, a penetracja kulami artylerii lekkiej zachodzi do 5 pól (gdyby Polacy mieli w tym miejscu artylerię ciężką, kolumna poniosłaby straty, ponieważ artyleria ciężka ma zasięg penetracji o 1 pole dłuższy).

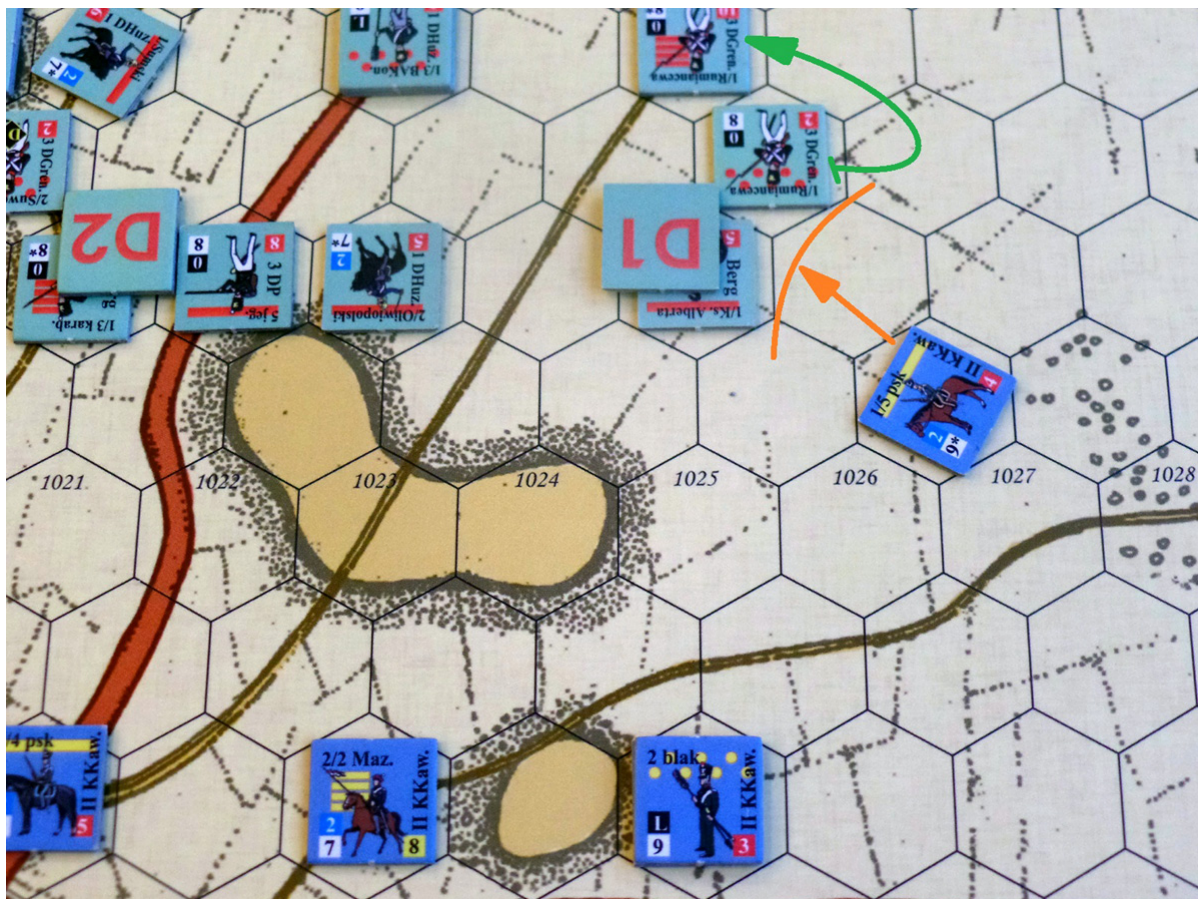


Ostrołęka 26 maja 1831 – przykład rozgrywki (1)

Wpisany przez Raleen

wtorek, 27 marca 2018 11:45 - Poprawiony poniedziałek, 02 kwietnia 2018 18:51

W wyniku ostrzału 2 blak 1/Ks. Alberta został lekko zdeorganizowany (D1). Tyralierzy 1/Rumiancewa nie ucierpieli. W 2 blak na wierzchu stosu kładziemy żeton artylerzystów, by zaznaczyć, że bateria ta wykonała już ostrzał i tym samym nie będzie mogła strzelać do końca tego etapu (wyjaśnienie pojęcia „ogień ofensywny” pod opisem faz). 1/5 psk postanawia wykorzystać dezorganizację kirasjerów i rusza do szarży, tak by zająć 1/Ks. Alberta od boku. Najpierw jednostka zmienia szyk na kolumnę i poza zasięgiem kontrszarży 1/Ks. Alberta zaczyna obchodzenie go od boku. Gdyby 1/5 psk manewrował w linii, zabrakłoby mu punktów na to by wyjść na bok 1/Ks. Alberta. Na rysunku zaznaczono zielonym kolorem zasięg kontrszarży 1/Ks. Alberta. 1/5 psk musi ponownie zmienić szyk na kolumnę zanim wejdzie w strefę kontrszarży przeciwnika.

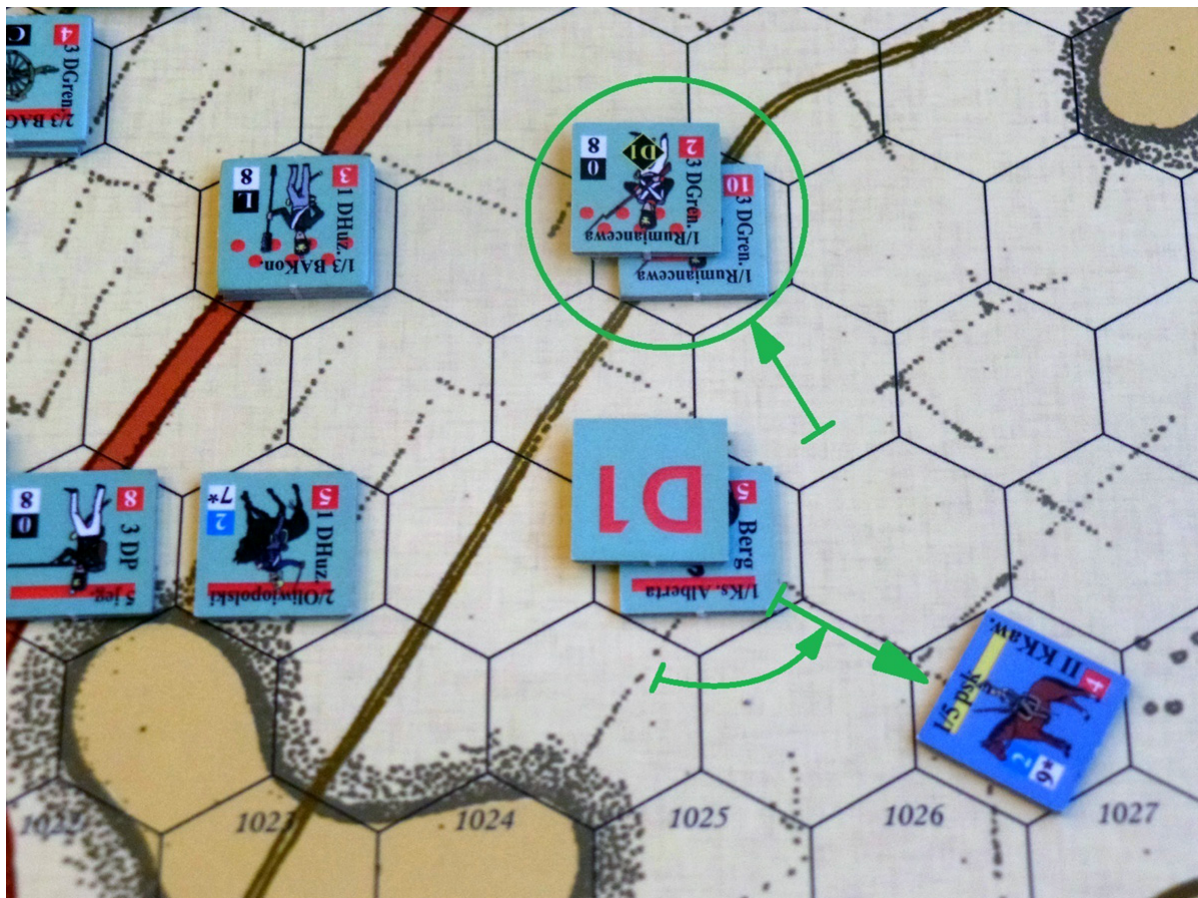


Ostrołęka 26 maja 1831 – przykład rozgrywki (1)

Wpisany przez Raleen

wtorek, 27 marca 2018 11:45 - Poprawiony poniedziałek, 02 kwietnia 2018 18:51

Będąc w odległości 3 pól od 1/Ks. Alberta, 1/5 psk zmienił ponownie szyk na liniowy (ponieważ jest on skuteczniejszy w walce z kawalerią) i zbliżył się na 2 pola do 1/Ks. Alberta. Pojawienie się polskiej kawalerii na tym polu wywołuje ten skutek, że tyraliera 1/Rumiancewa musi wykonać manewr zwijania osłony tyralierskiej (14.6.1, 14.6.2), ponieważ w wyniku ruchu wrogiej kawalerii znalazła się 2 pola od niej.



Tyraliera 1/Rumiancewa wykonała manewr zwijania osłony tyralierskiej, dołączając do swojego macierzystego batalionu (kolumna 1/Rumiancewa). Przed przeprowadzeniem manewru wykonuje się dla tyralier test efektywności (14.6.3). Pozytywny rezultat oznacza, że tyraliera wykonuje manewr bez strat w poziomach sprawności bojowej (w tym przypadku wynik rzutu 2-8). Negatywny rezultat oznacza, że tyraliera wykonuje manewr, ale traci 1 poziom sprawności bojowej (w tym przypadku wynik rzutu 9-12). Rosjanom nie udało się i w wyniku nieudanego testu tyraliera jest w stanie D1. Po tym jak wycofała się w stanie D1 na kolumnę,

Kirasjerzy 1/Ks. Alberta mogą spróbować wykonać kontrszarżę boczną (12.2). W związku z tym, że są w stanie D1, nie przeprowadzają jej automatycznie, ale muszą wykonać test efektywności z modyfikacją +1 do rzutu (12.2.4). Efektywność kirasjerów wynosi 7*, czyli na potrzeby testu efektywności 7, a po uwzględnieniu modyfikacji +1 do rzutu – 6. Żeby się udało, przy rzucie 2K6 (dwie kostki sześciościennie) gracz rosyjski musi uzyskać 6 albo mniej.



Kirasjerom nie udało się przeprowadzić kontrszarży bocznej. Wykonywali oni test efektywności (z modyfikatorem +1 do rzutu). Negatywny wynik testu oznacza, że 1/Ks. Alberta nie zdoła

Ostrołęka 26 maja 1831 – przykład rozgrywki (1)

Wpisany przez Raleen

wtorek, 27 marca 2018 11:45 - Poprawiony poniedziałek, 02 kwietnia 2018 18:51

wykonać kontrszarży (nie traci jednak poziomu sprawności bojowej, ponieważ nie było to przegrupowanie).

1/Ks. Alberta ma jeszcze jedną szansę by poprawić swoją sytuację przed walką z 1/5 psk. W chwili gdy Polacy wychodzą na jego bok, może próbować wykonać zwrot o 60 stopni w oparciu o zasady przegrupowania (14.2, 14.3). Zwrot uda się wykonać, jeżeli oddział przejdzie pozytywnie test efektywności (rzut 2K6), która wynosi 7*, czyli na potrzeby testu 7, ale ponieważ oddział jest w stanie D1, to dodaje się 1 do rzutu, co oznacza, że tak naprawdę efektywność wynosi 6 (14.2.6). Możliwe są trzy efekty (14.2.1):

- wynik rzutu poniżej współczynnika efektywności, czyli 2-5 – oddział wykonuje przegrupowanie bez żadnych negatywnych konsekwencji,
- wynik rzutu równy efektywności, czyli 6 – oddział wykonuje przegrupowanie, ale traci 1 poziom sprawności bojowej,
- wynik rzutu powyżej współczynnika efektywności, czyli 7-12 – oddział traci 1 poziom sprawności bojowej i nie wykonuje przegrupowania.

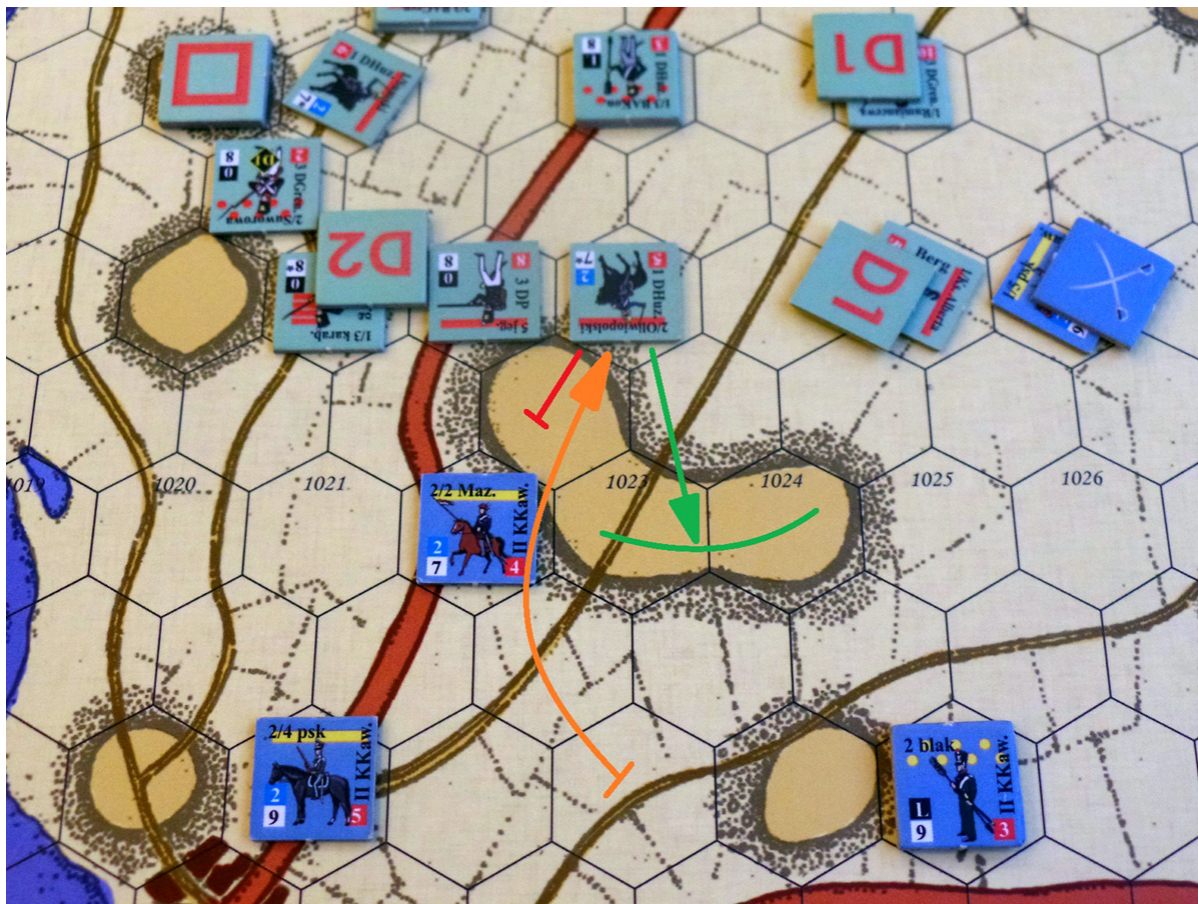


Ostrołęka 26 maja 1831 – przykład rozgrywki (1)

Wpisany przez Raleen

wtorek, 27 marca 2018 11:45 - Poprawiony poniedziałek, 02 kwietnia 2018 18:51

1/Ks. Alberta udało się wykonać przegrupowanie (zwrot o 60 stopni w lewo) bez straty poziomu sprawności bojowej. 1/5 psk będzie teraz walczył z nim od frontu, ale Polacy są w szarży, podczas gdy Rosjanie nie, przez co ci ostatni nie będą mogli wykorzystać modyfikacji za szarżę (mnożenie siły razy 3 i modyfikator szarży) i tym samym są właściwie na straconej pozycji. Ta część przykładu pokazuje na czym może polegać współpraca w ataku kawalerii i artylerii. Z sytuacji, w której Polacy nie byli pewni czy w ogóle uda im się wygrać z kirasjerami, doprowadziliśmy do tego, że mają bardzo duże szanse na zwycięstwo. Co więcej, ponieważ nie doszło do kontrszarży, prawdopodobnie 1/5 psk będzie mógł kontynuować szarżę.



Po tym jak 1/5 psk zakończył swój ruch, jako drugi rusza do szarży 2/2 Maz. Mazurzy znaleźli się 2 pola przed jednostką rosyjskich huzarów 2/Oliwiopolski, która w normalnych warunkach

Ostrołęka 26 maja 1831 – przykład rozgrywki (1)

Wpisany przez Raleen

wtorek, 27 marca 2018 11:45 - Poprawiony poniedziałek, 02 kwietnia 2018 18:51

mogłaby wykonać na nich kontrszarżę. Problem Rosjan polega na tym, że ich kawaleria stoi bezpośrednio pod zboczem w górę i nie widzi Polaków, co jest warunkiem wykonania kontrszarży (12.1.3). W chwili, gdy wjadą oni na wzgórze przed jej frontem, na kontrszarżę będzie już za późno. Nawet gdyby Rosjanie mieli efektywność 8 bądź większą i mogli wykonać kontrszarżę niepełną (czyli „w miejscu”), w tej sytuacji, jeżeli nie widzieli wrogiej jednostki kawalerii w chwili gdy znajdowała się na 2 pola przed ich frontem, nie mogą kontrszarżować (12.3). Z tych powodów pole znajdujące się bezpośrednio pod zboczem jest dla kawalerii zawsze bardzo niebezpieczne.



2/2 Maz. będąc 2 pola od celu ataku zadeklarował, że szarżuje na 2/Oliwiopolski i wjechał na wzgórze z zamiarem zaatakowania go. Obok rosyjskich huzarów (2/Oliwiopolski) stoi linia 5. jeg. Batalion ten będzie mógł ostrzelać 2/2 Maz. i tym samym pomóc 2/Oliwiopolski. Ostrzał będzie przeprowadzany dopiero w fazie walki (13.3.3 – ogień statyczny). 5 jeg. mógłby także próbować przeformować się w czworobok z własnej inicjatywy, w chwili gdy 2/2 Maz. wchodzi na pole w stosunku do niego sąsiednie, wykonując test efektywności. Ponieważ 5 jeg. ma efektywność 8, test powiedzie się przy wyniku rzutu 2K6 od 2 do 8, z tym że jeśli wypadnie 8, oddział przeformuje się, ale straci 1 poziom sprawności bojowej (14.2.1). Rzut powyżej 8 oznacza, że sformowanie czworoboku nie powiodło się, a oddział traci dodatkowo 1 poziom sprawności bojowej. W tej sytuacji 5 jeg. nie opłaca się formować czworoboku, ponieważ nie jest atakowany, a linia ma większą siłę ognia niż czworobok, więc skuteczniej może pomóc w walce 2/Oliwiopolski.

Ostrołęka 26 maja 1831 – przykład rozgrywki (1)

Wpisany przez Raleen

wtorek, 27 marca 2018 11:45 - Poprawiony poniedziałek, 02 kwietnia 2018 18:51

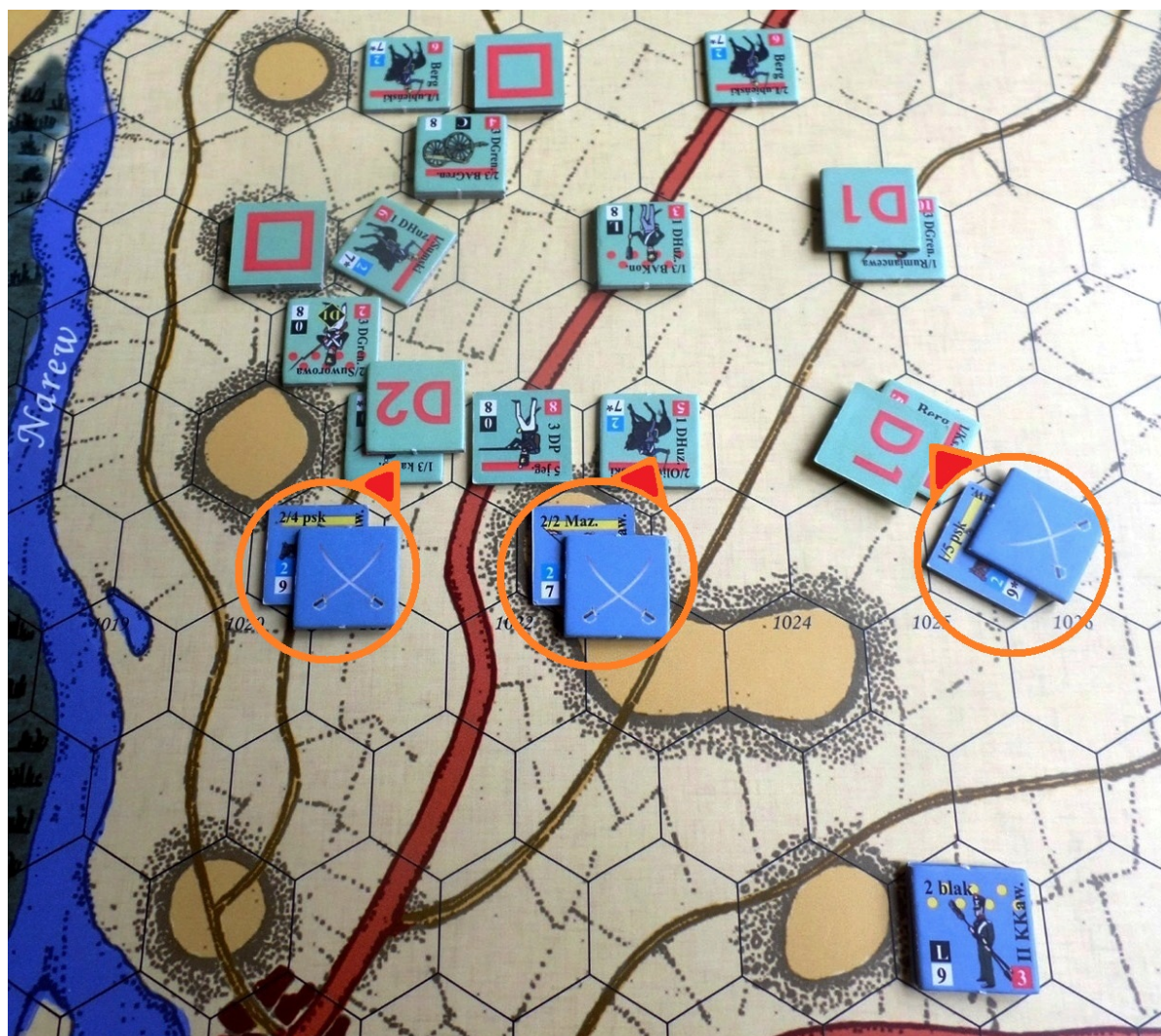


2011年11月11日，中国网络购物市场交易规模达到191.9亿元，同比增长36.7%。其中，网络零售市场交易规模达到67.1亿元，同比增长47.3%。网络零售市场交易规模占网络购物市场交易规模的34.9%。

Ostrołęka 26 maja 1831 – przykład rozgrywki (1)

Wpisany przez Raleen

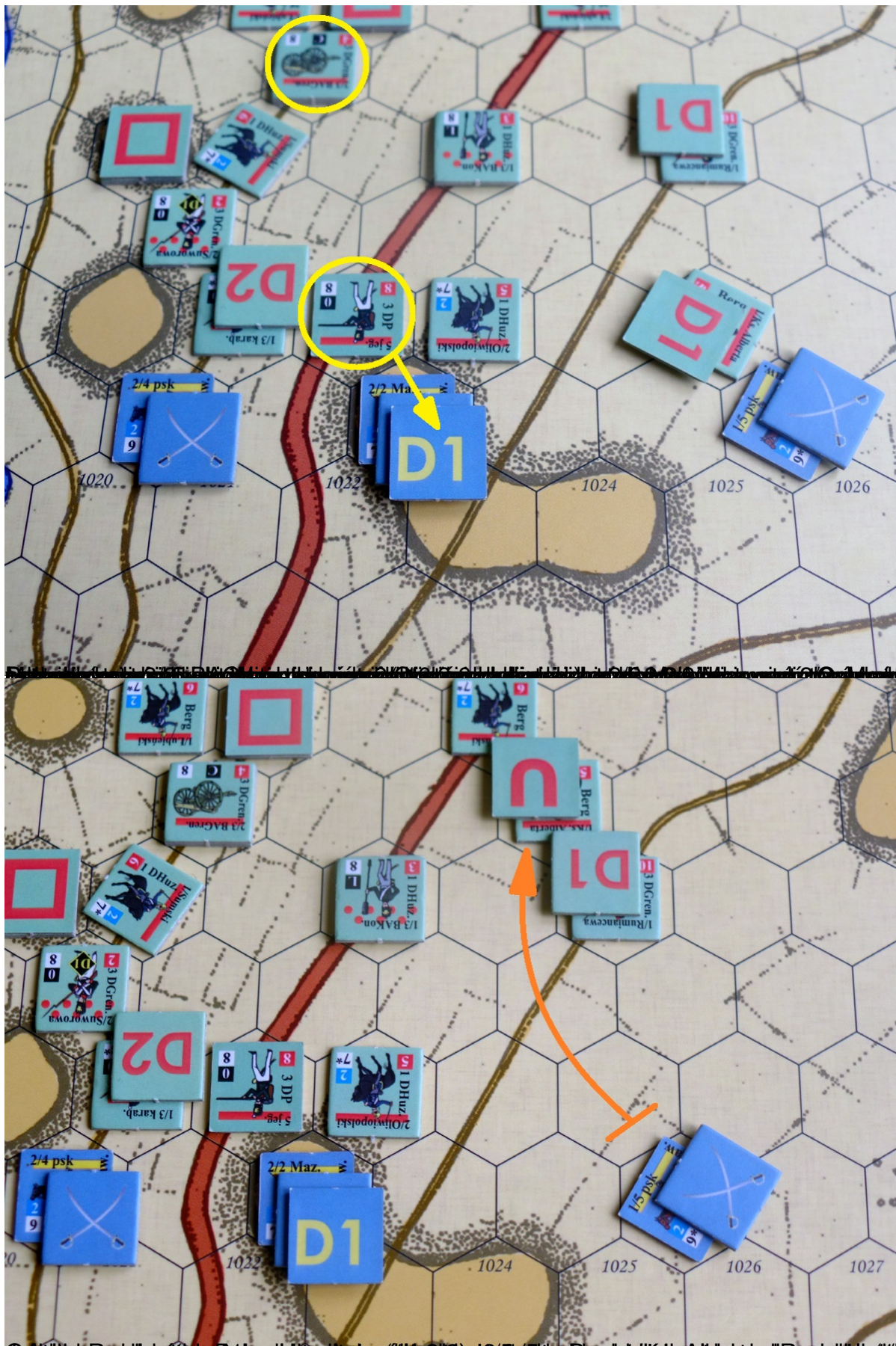
wtorek, 27 marca 2018 11:45 - Poprawiony poniedziałek, 02 kwietnia 2018 18:51



Ostrołęka 26 maja 1831 – przykład rozgrywki (1)

Wpisany przez Raleen

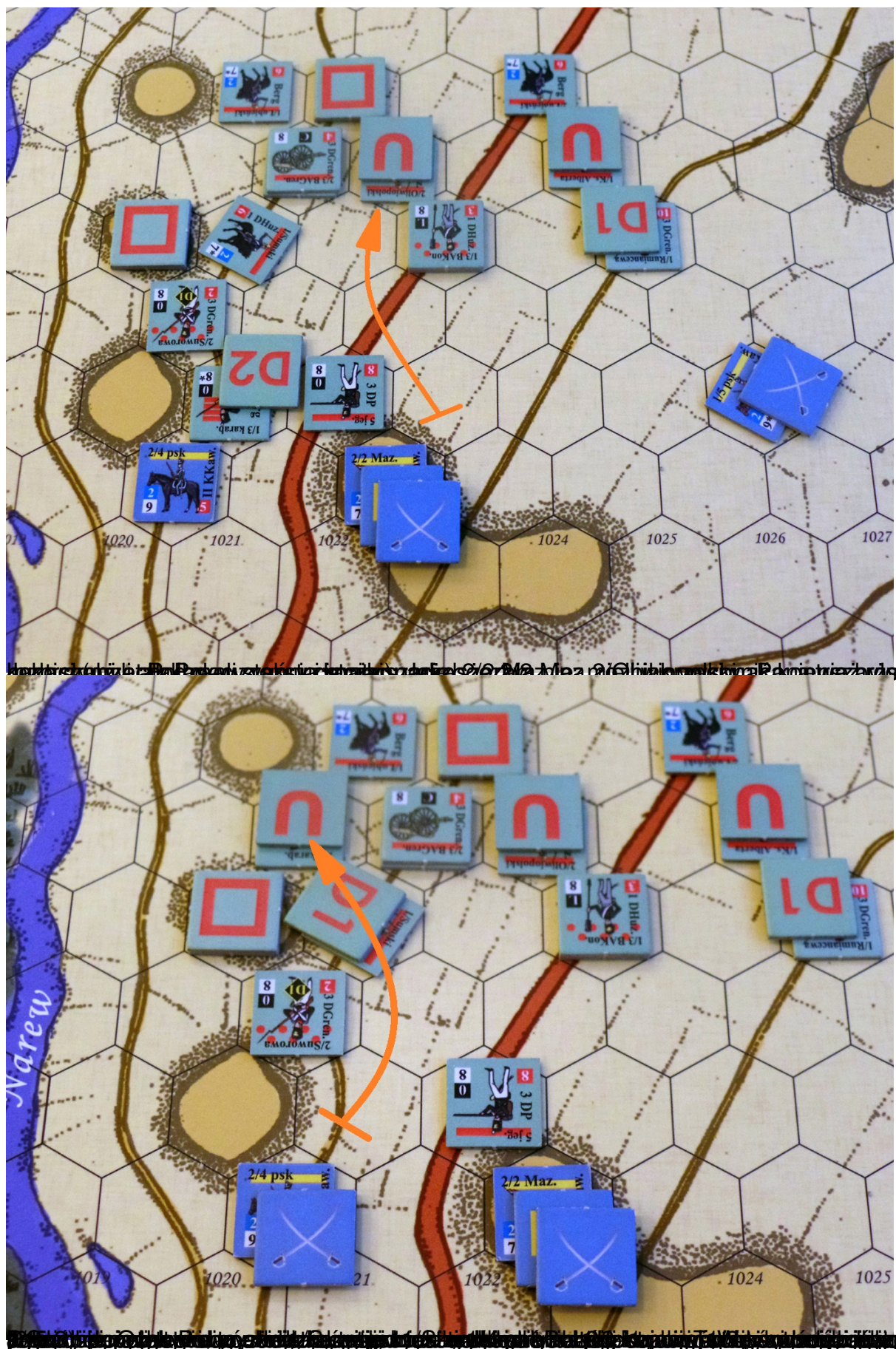
wtorek, 27 marca 2018 11:45 - Poprawiony poniedziałek, 02 kwietnia 2018 18:51



Ostrołęka 26 maja 1831 – przykład rozgrywki (1)

Wpisany przez Raleen

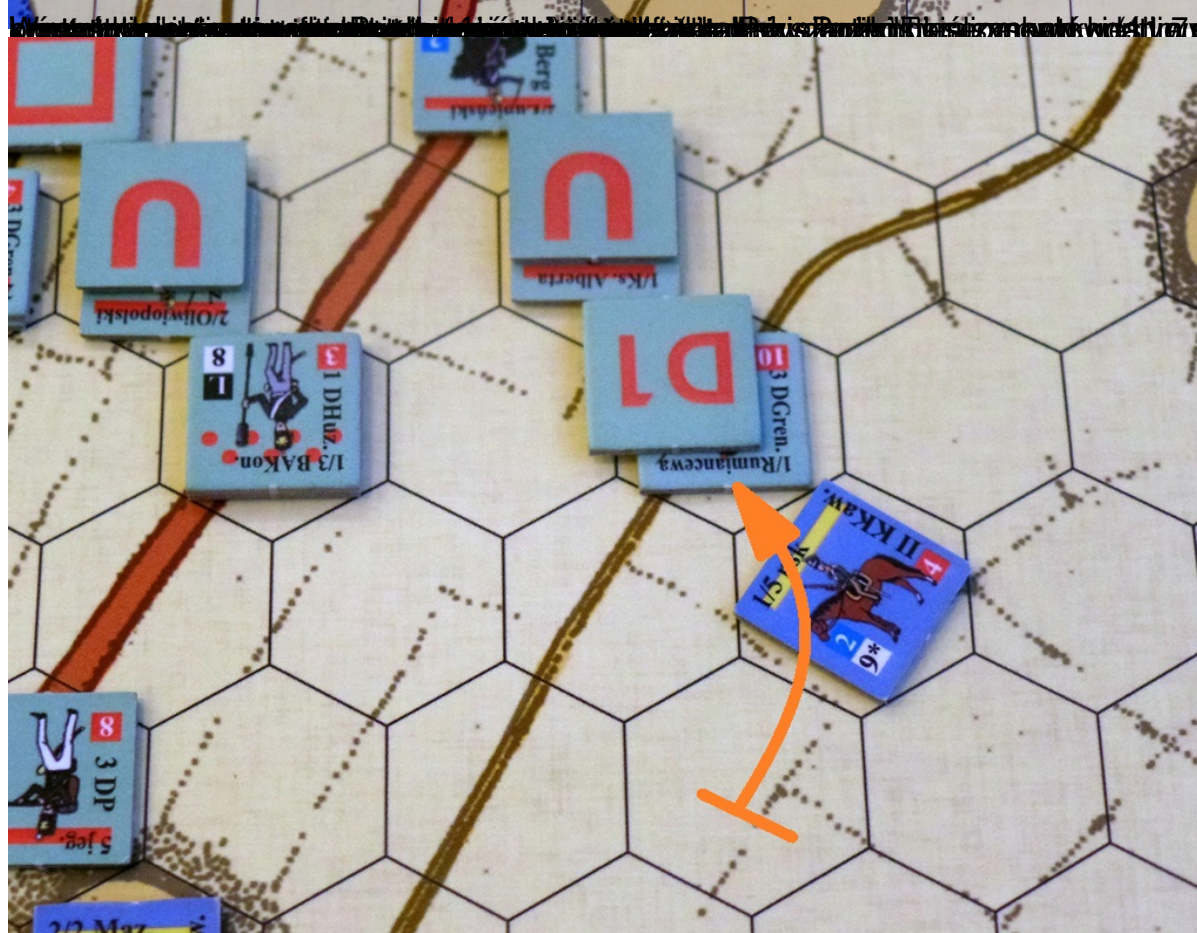
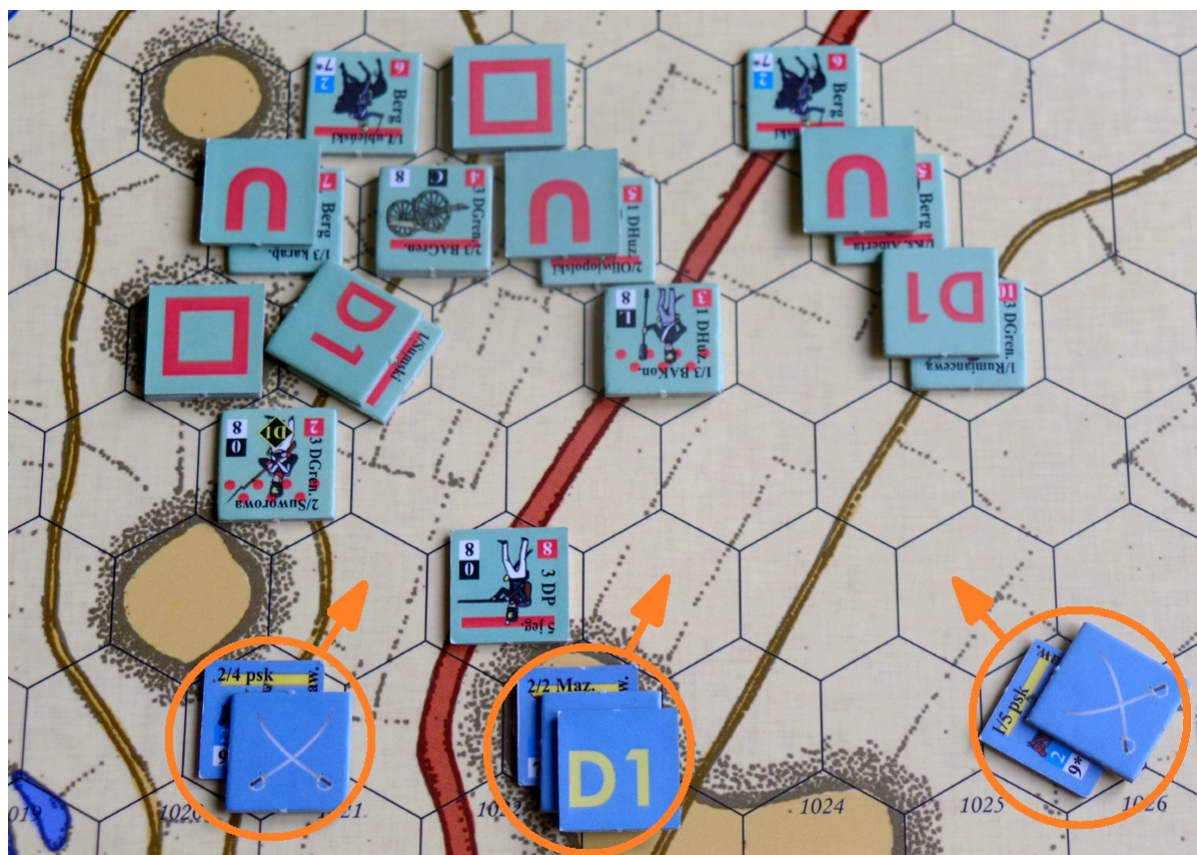
wtorek, 27 marca 2018 11:45 - Poprawiony poniedziałek, 02 kwietnia 2018 18:51



Ostrołęka 26 maja 1831 – przykład rozgrywki (1)

Wpisany przez Raleen

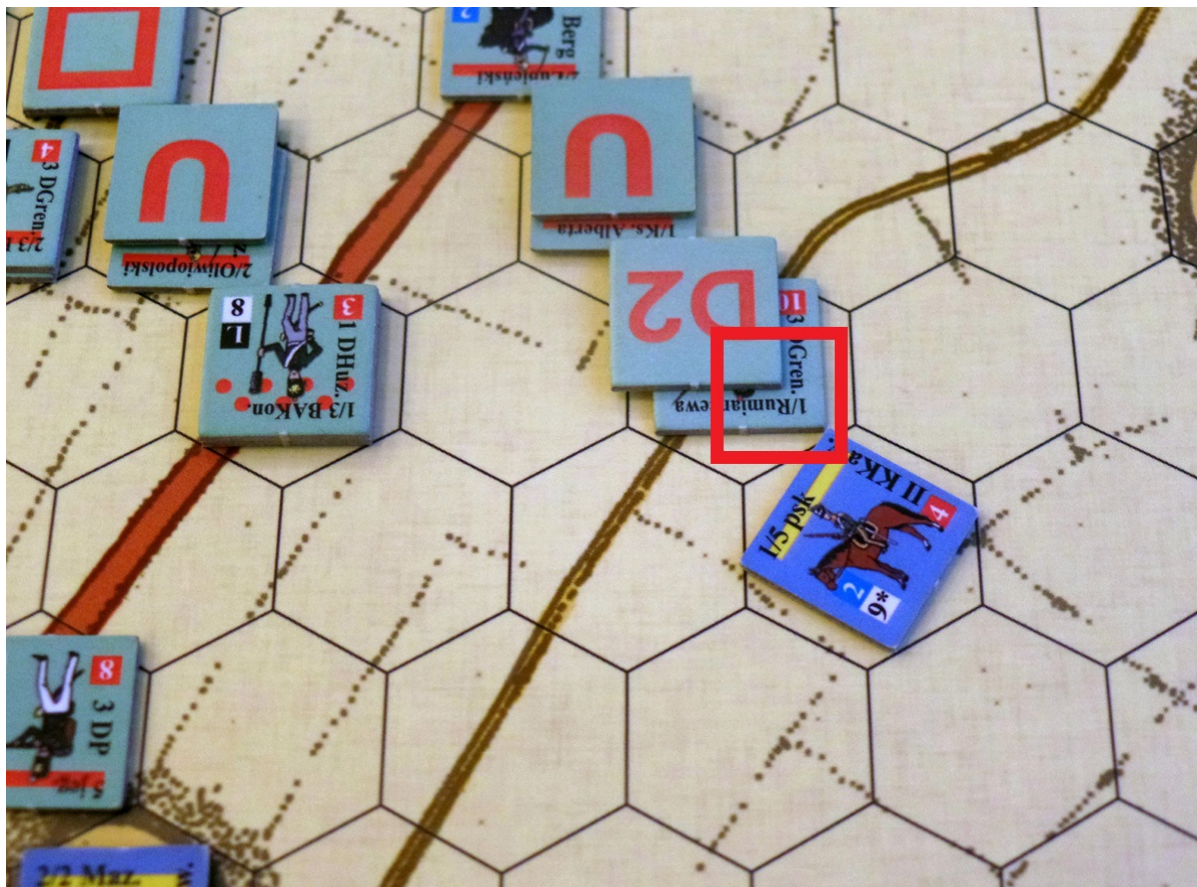
wtorek, 27 marca 2018 11:45 - Poprawiony poniedziałek, 02 kwietnia 2018 18:51



Ostrołęka 26 maja 1831 – przykład rozgrywki (1)

Wpisany przez Raleen

wtorek, 27 marca 2018 11:45 - Poprawiony poniedziałek, 02 kwietnia 2018 18:51

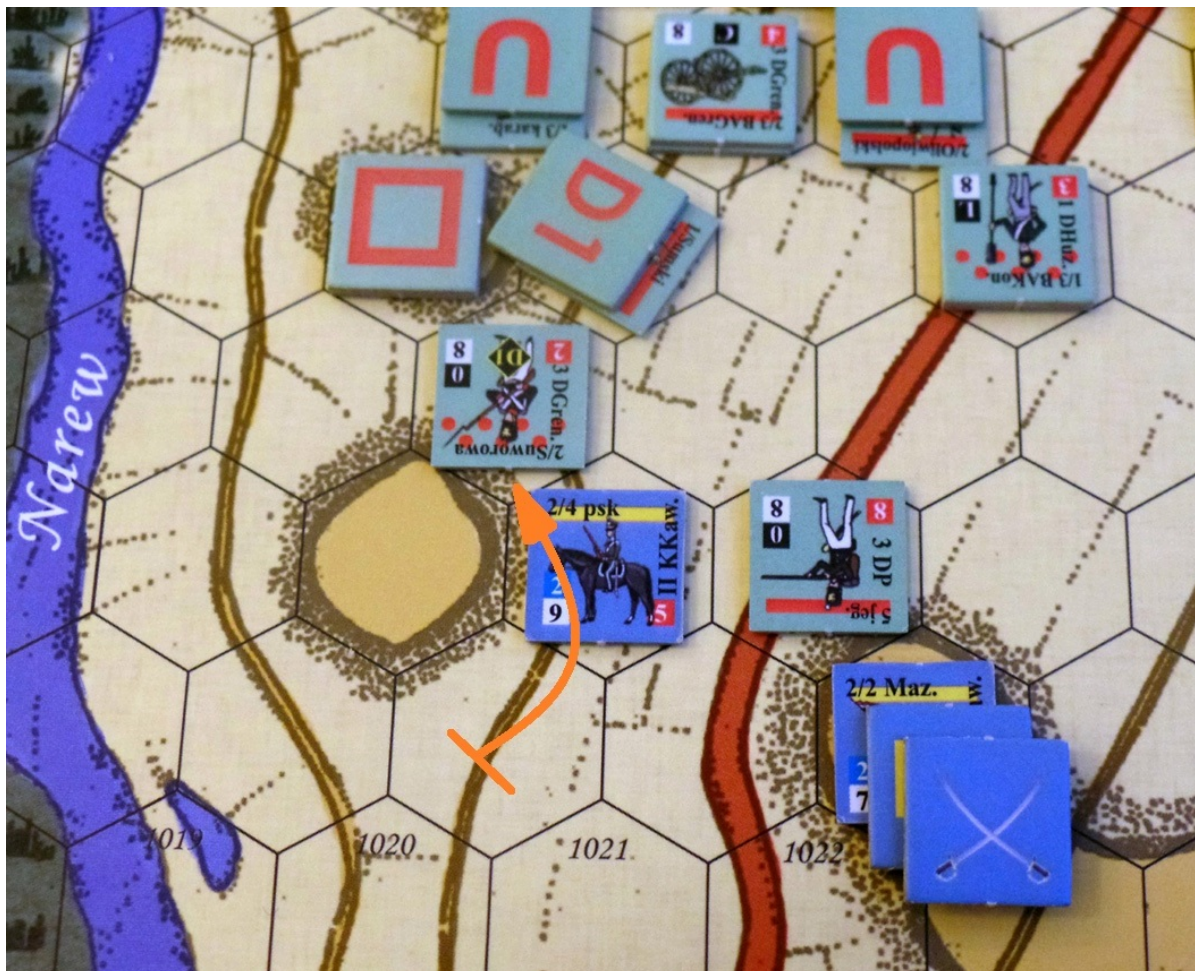


Rozwinięciem gry jest (z punktu widzenia D2) a sytuacja, w której D2 wykonał swoje zadanie i został zniszczony.

Ostrołęka 26 maja 1831 – przykład rozgrywki (1)

Wpisany przez Raleen

wtorek, 27 marca 2018 11:45 - Poprawiony poniedziałek, 02 kwietnia 2018 18:51



Przykład rozgrywki w grze historycznej o bitwę pod Ostrołęką 26 maja 1831 roku. Na mapie widoczne są jednostki wojskowe i ich przemieszczanie.

Ostrołęka 26 maja 1831 – przykład rozgrywki (1)

Wpisany przez Raleen

wtorek, 27 marca 2018 11:45 - Poprawiony poniedziałek, 02 kwietnia 2018 18:51

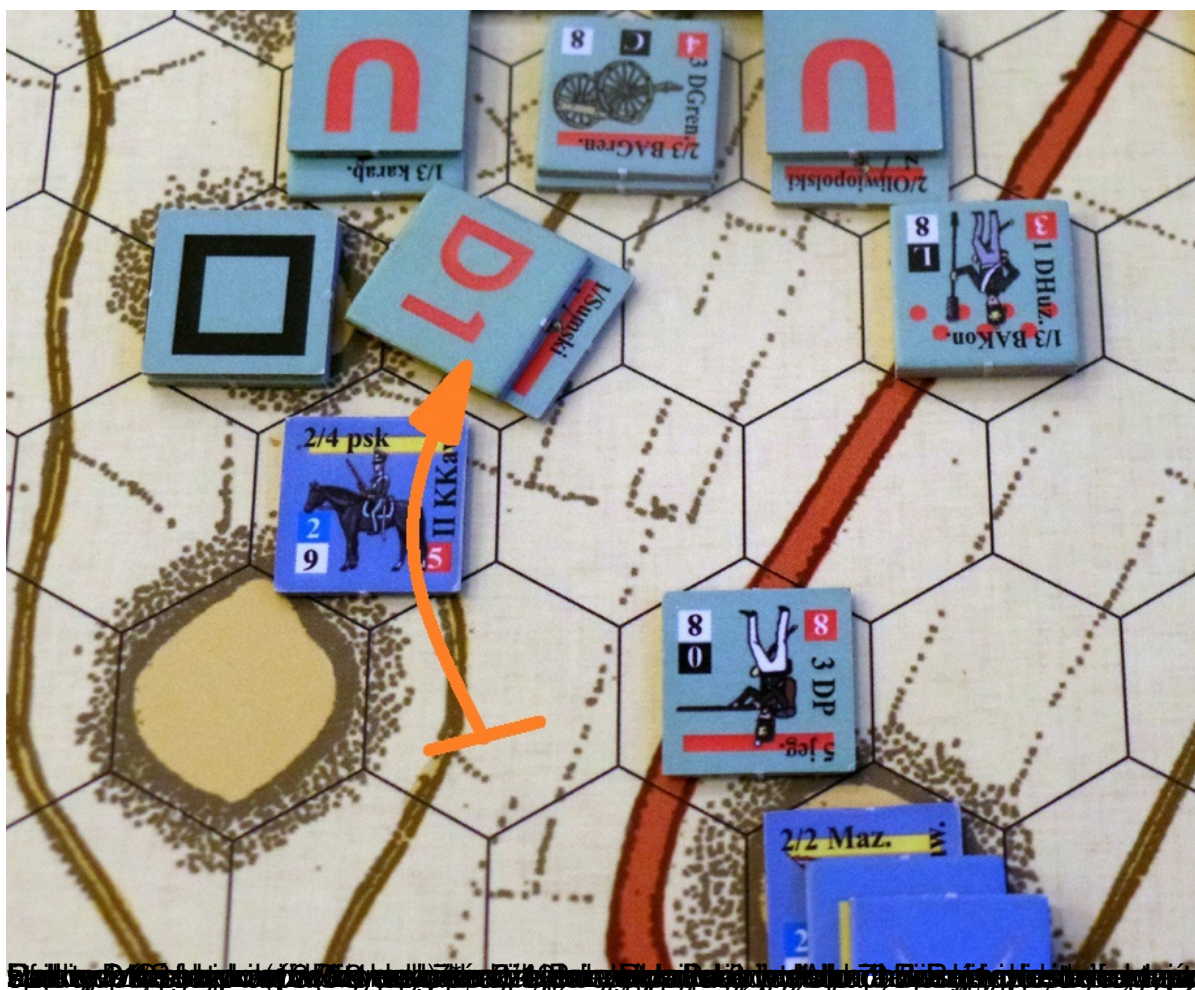


Współczesne społeczeństwo nie może funkcjonować bez wykształconej i wysoce specjalizowanej kadry.

Ostrołęka 26 maja 1831 – przykład rozgrywki (1)

Wpisany przez Raleen

wtorek, 27 marca 2018 11:45 - Poprawiony poniedziałek, 02 kwietnia 2018 18:51



Ostrołęka 26 maja 1831 – przykład rozgrywki (1)

Wpisany przez Raleen

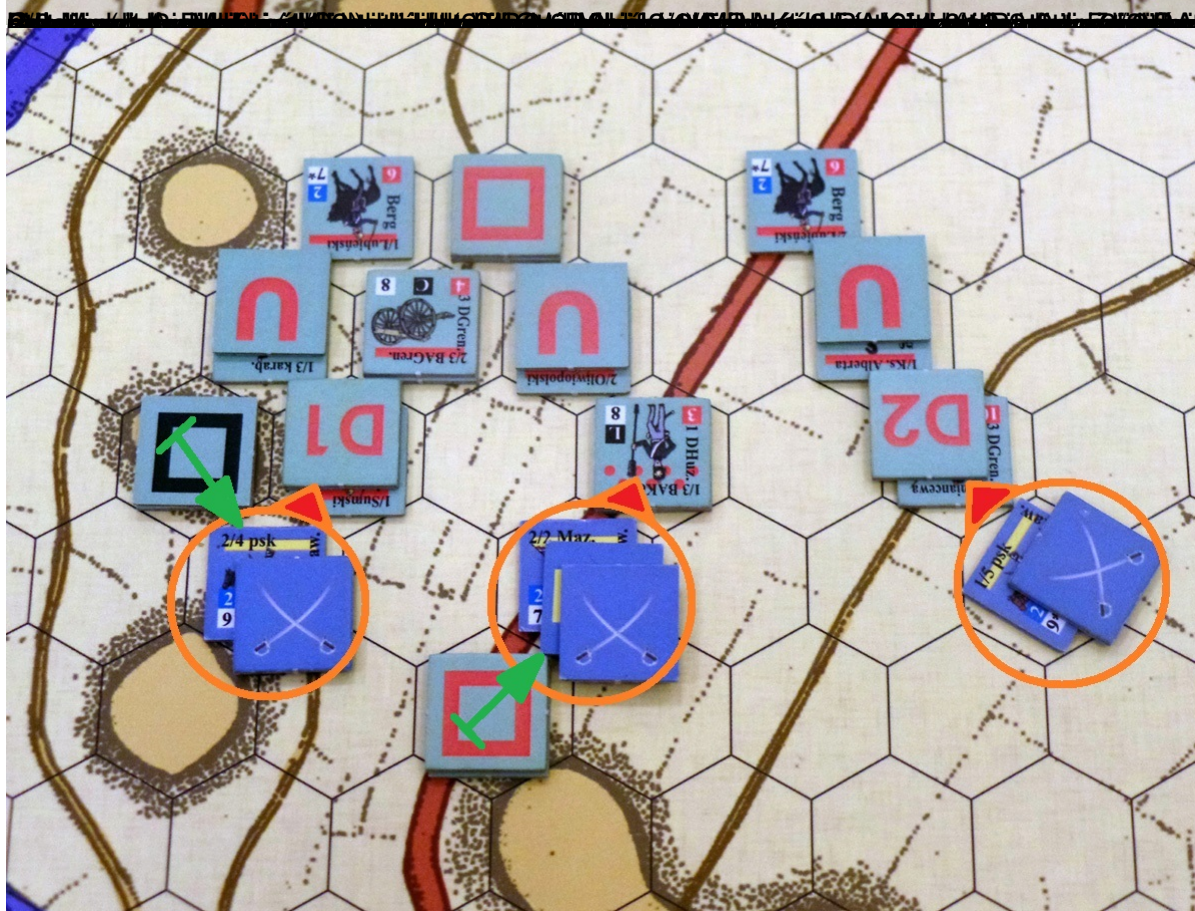
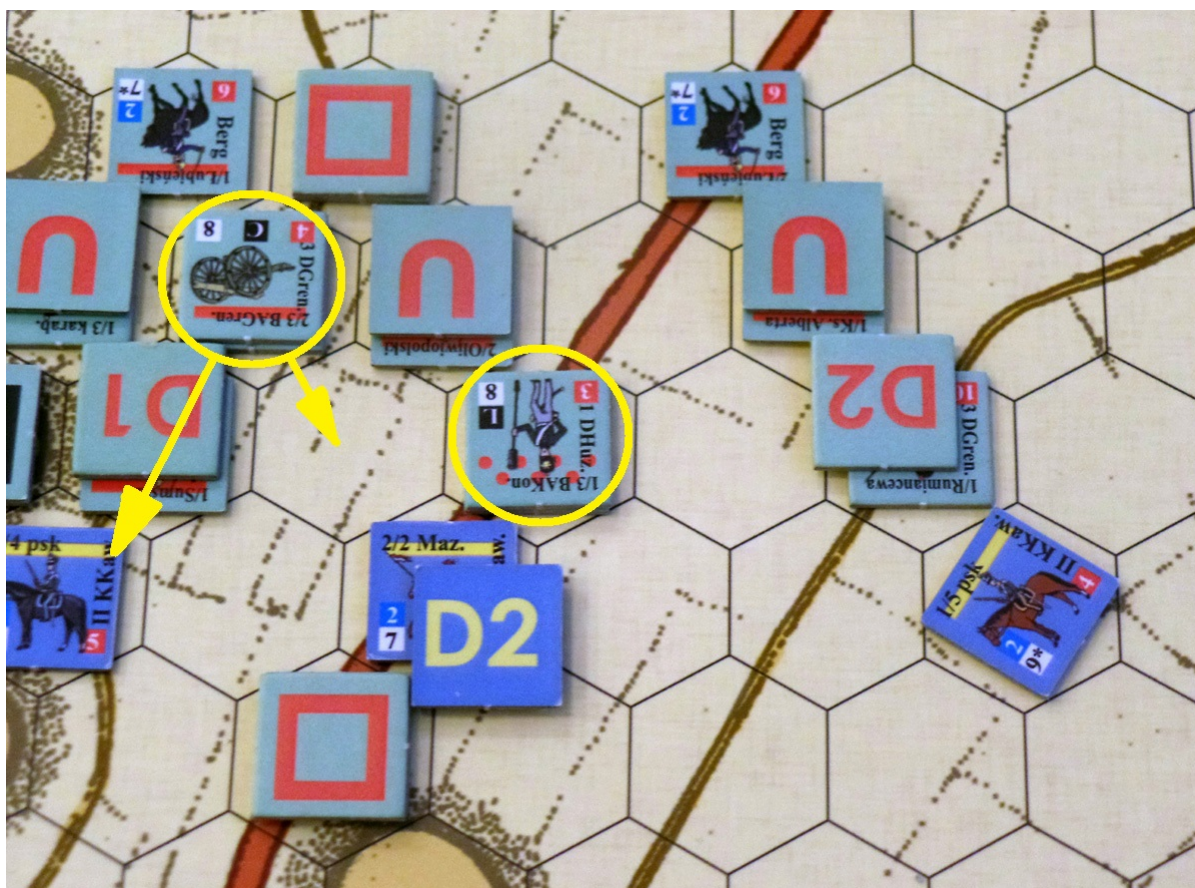
wtorek, 27 marca 2018 11:45 - Poprawiony poniedziałek, 02 kwietnia 2018 18:51



Ostrołęka 26 maja 1831 – przykład rozgrywki (1)

Wpisany przez Raleen

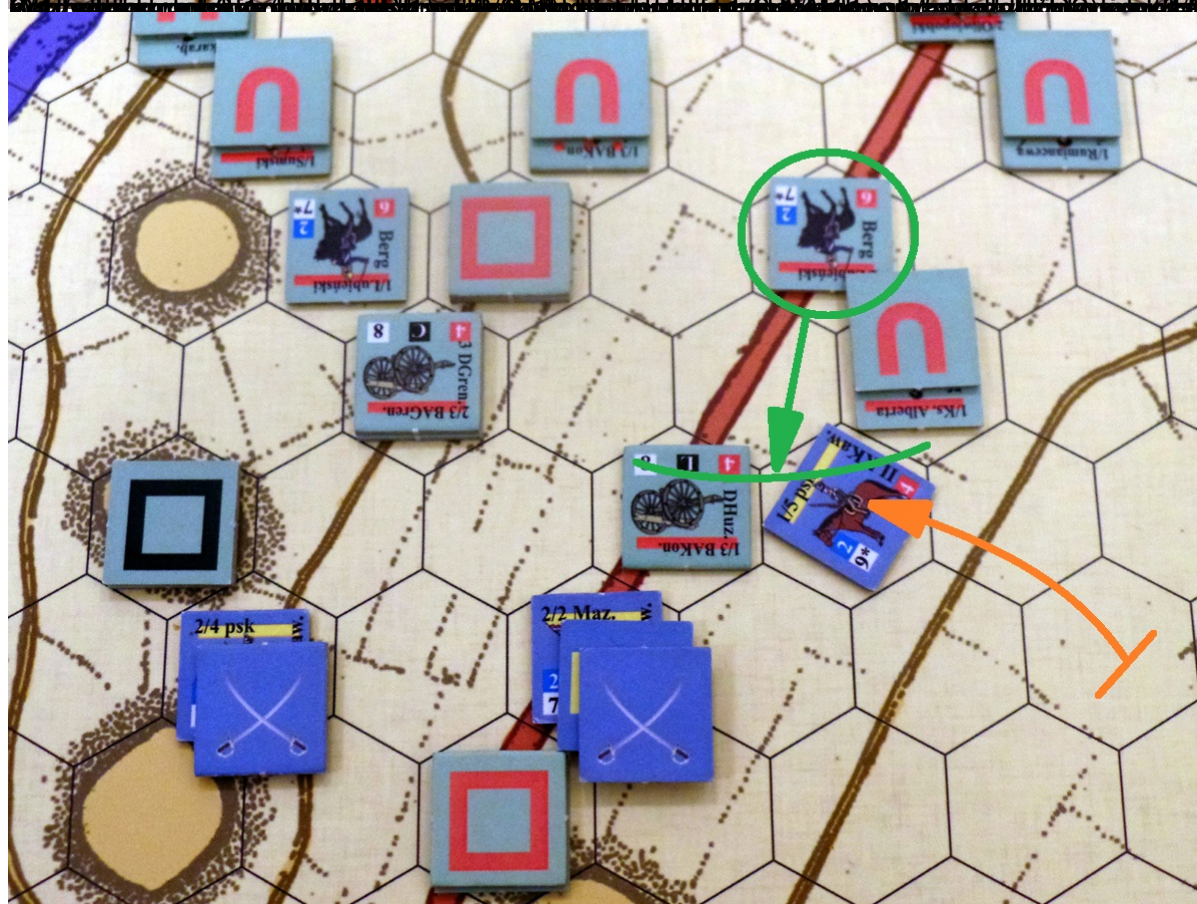
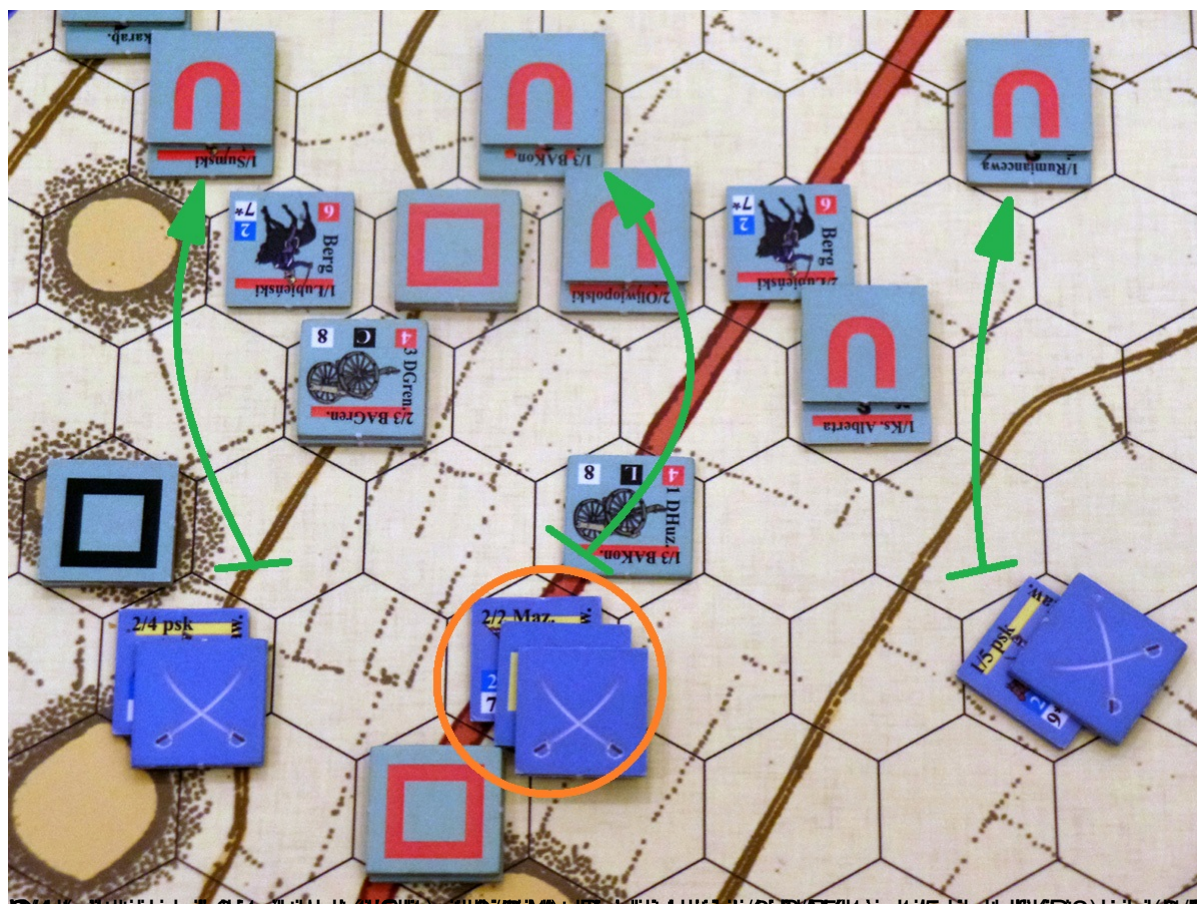
wtorek, 27 marca 2018 11:45 - Poprawiony poniedziałek, 02 kwietnia 2018 18:51



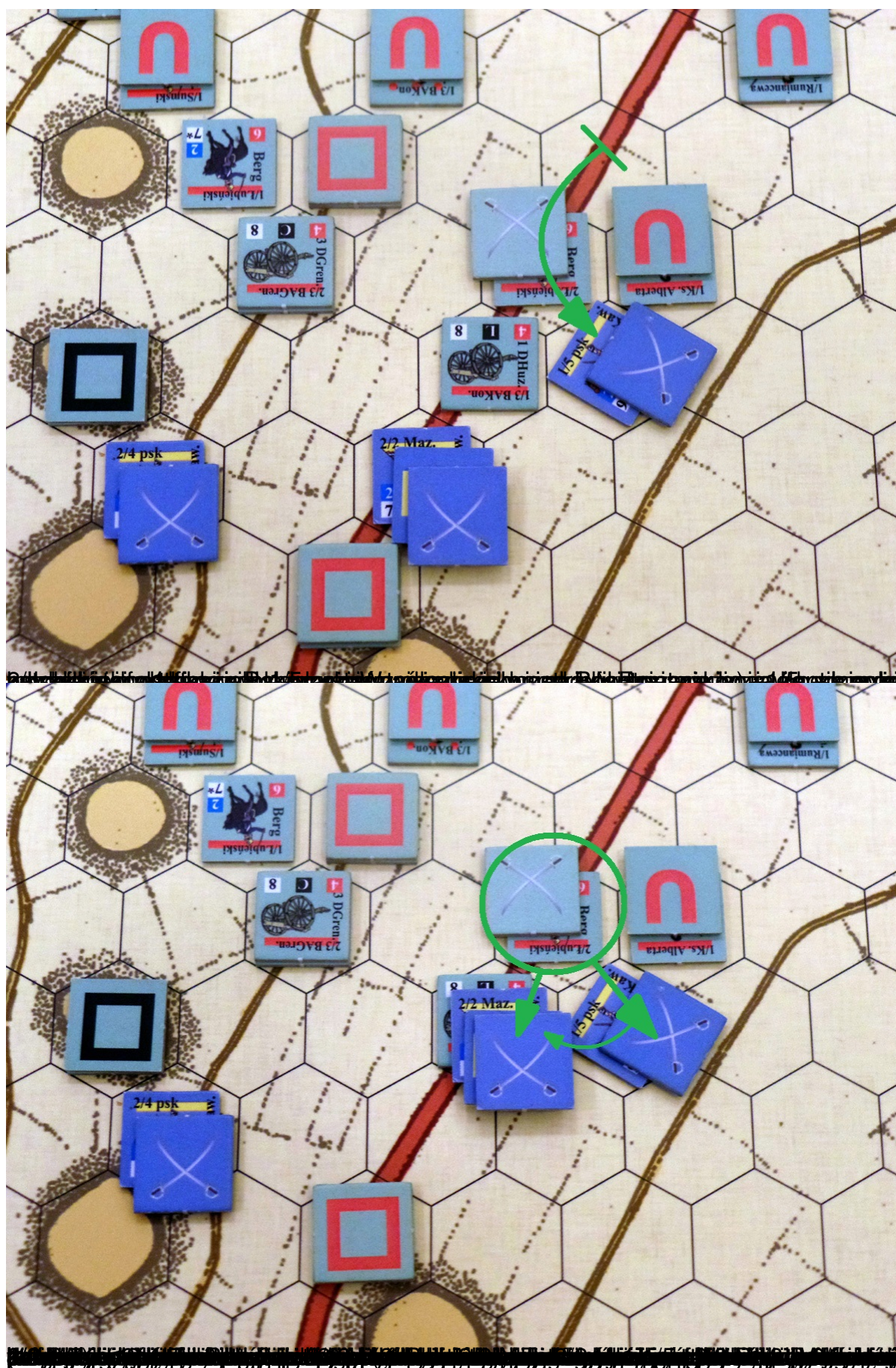
Ostrołęka 26 maja 1831 – przykład rozgrywki (1)

Wpisany przez Raleen

wtorek, 27 marca 2018 11:45 - Poprawiony poniedziałek, 02 kwietnia 2018 18:51



Wpisany przez Raleen
wtorek, 27 marca 2018 11:45 - Poprawiony poniedziałek, 02 kwietnia 2018 18:51



Ostrołęka 26 maja 1831 – przykład rozgrywki (1)

Wpisany przez Raleen

wtorek, 27 marca 2018 11:45 - Poprawiony poniedziałek, 02 kwietnia 2018 18:51



Na zdjęciu widoczna jest sytuacja na polu bitwy (cały zapis jest bieżący). Słoty psk z 2/4 psk i 2/3 psk (D1) są w górnym lewym rogu (D1).

Ostrołęka 26 maja 1831 – przykład rozgrywki (1)

Wpisany przez Raleen

wtorek, 27 marca 2018 11:45 - Poprawiony poniedziałek, 02 kwietnia 2018 18:51

