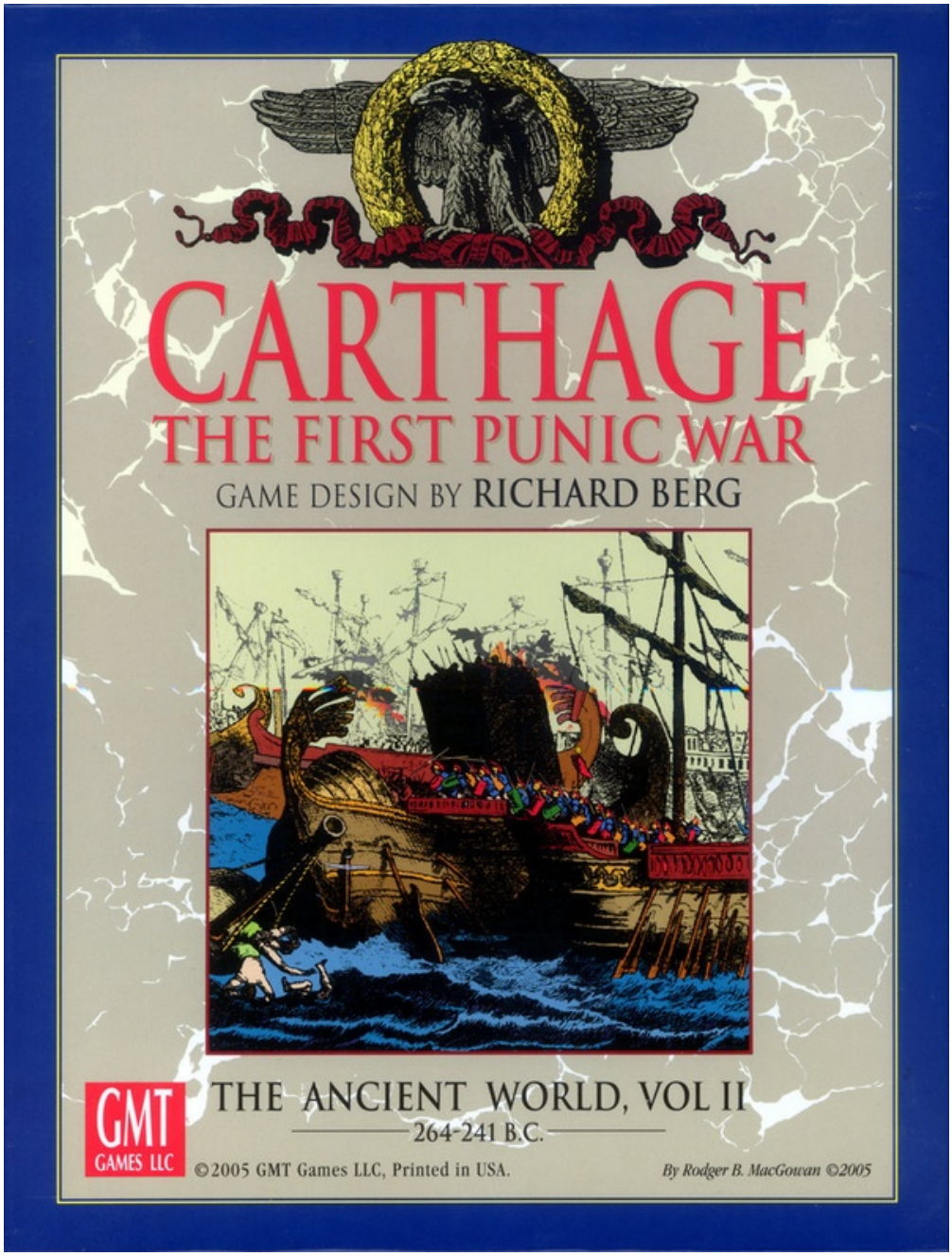


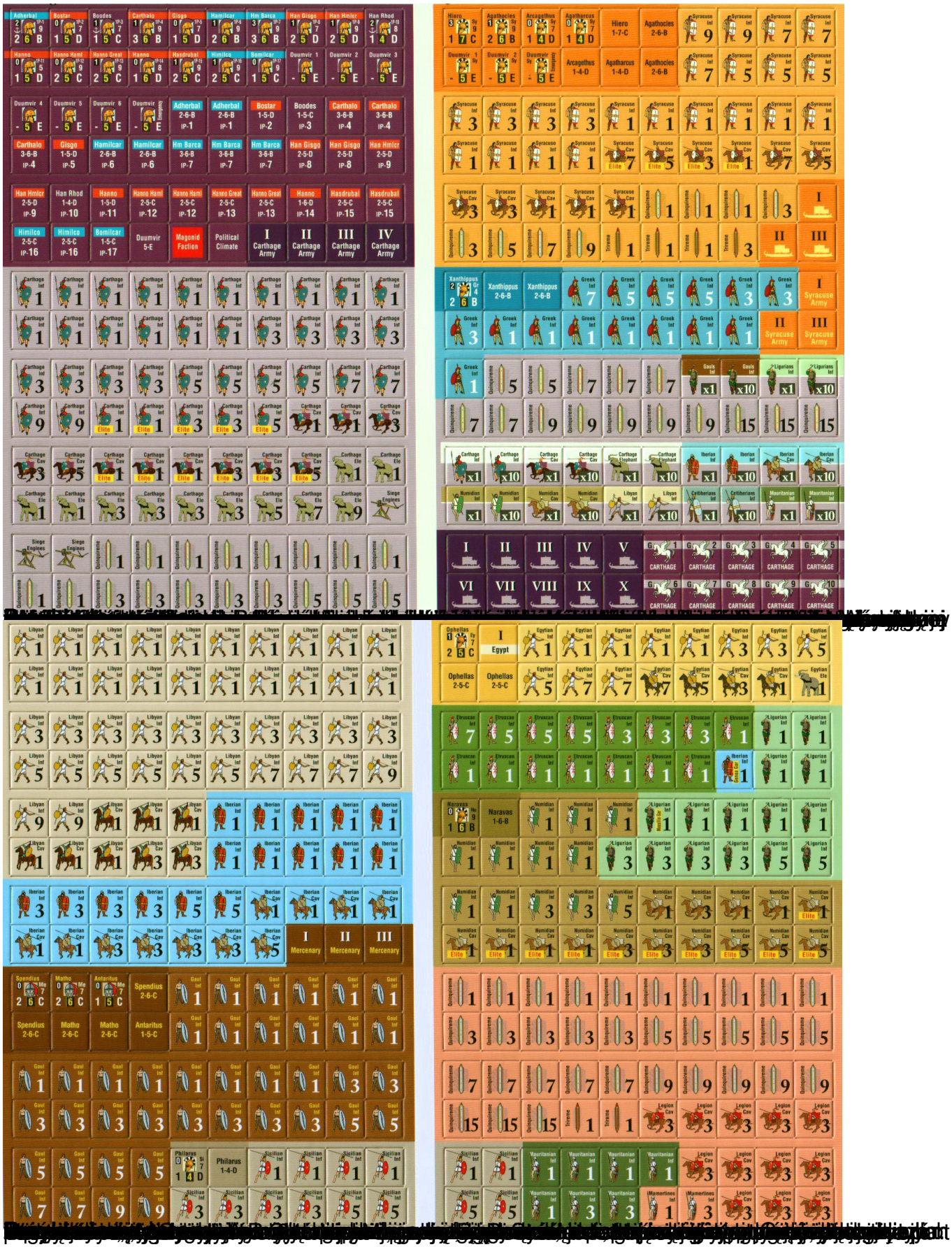
Okładka na pudełku

„Dla jednych konnica, dla drugich piechota, inni znów mówią – okręty najpiękniejsze na ziemi. Dla mnie zaś...” oczywistym jest fakt, że wszelkie te rodzaje wojsk spotykamy w recenzowanej teraz grze firmy GMT Games pod tytułem „Carthage. The First Punic War” (2005). Tytuł nie

kłamie – miłośnicy Hannibala Barkidy mogą przewrócić kilka stron, zajmować się będziemy bowiem raczej wyczynami jego ojca. Część graczy do dziś czeka na naprawę „błędu” i wydanie drugiej, słynniejszej, wojny punickiej.

Gra stanowi drugą część serii mającej bardzo ambitne założenia. Twórcy postanowili bowiem odzwierciedlić na planszy wielkie konflikty świata starożytnego w aspekcie strategicznym oraz politycznym. Pierwsza część ukazywała trudną drogę miasta Roma do kontroli nad Półwyspem Italskim. Co przynosi następna odsłona systemu? Książkę zasad właściwych dla systemu „Ancient World” (tak, zastępuje ona wersję z poprzedniej części) oraz w oddzielnej książeczce zasady obowiązujące w „Carthage”, liczne tabelki, dwie mapki przedstawiające część północnej Afryki otaczającej miasto Kartaginę oraz Półwysep Italski od okalających go wysp Melity, Sycylii, Sardynii i Korsyki do miast Massylii i Genui (56 cm na 84 cm plus 56 cm na 44 cm!) oraz plansze pomocnicze do oznaczania stanu państwa, wojsk, flot i miast. Po rozłożeniu wszystkiego autor tej recenzji doszedł do wniosku, że czas poszukać nowego stołu. Samych żetonów wykorzystujących tak znajome graczom-starożytnikom grafiki jest ponad tysiąc, kość dziesięciościenna za to jedna. Czy na to wszystko starczy miejsca na stole? Pierwsza wojna punicka była dużym konfliktem – jej historię można streścić w niewielkiej książce, gracze jednak lepiej niech sprawdzą przed zakupem rozmiary swojego stołu, dywanu i mieszkania.


A. Claudius
Legion Inf
Quinquireme
III
I
Consular Army
Egytian Cav
Iberian Inf
Etruscan Inf
Dictator
Ligurian Inf
Numidian Inf
Gaul Inf
Greek Inf
Carthage Inf
Han Gisgo
Xanthippus
Syracuse Cav
Sicilian Inf
Carthage Cav
Hm Barca
RISE OF THE ROMAN REPUBLIC
Mare Africum
Mare Tyrrhenum
Ligusticum Mare
Mare Sardoum
Mare Adriaticum
Mare Ionium
THE ANCIENT WORLD
CARTHAGE




NS
NS
Mare Africum
WEST
MAURETANIA
[4]
NUMIDIA
[4]
CARTHAGE
[3]
TRIPOLITANA
[3]
Hippo Regius
Hippo Diarrhytus
CARTHAGE
Cirta
Sicca Veneria
Thagaste
Theveste
Thabraca
Lambaesis
Sufes
Sufetula
Capsa
Macteris
Musti
Zama
Tunes
Utica
Carpi
Curusi
Hadrumentum
Leptis
Thisbrus
Thapsus
Tacape
Taparura
Syrtis
Minor
Cigithis
THE ANCIENT WORLD
CARTHAGE
© 2005 GMT Games • P.O. BOX 1308, Hanford, CA 93232-1308
www.GMTGames.com
Game Design: RICHARD BERG
Developer: ALAN RAY Map Art: MARK SIMONITCH
GMT GAMES, LLC
0505
(6.4) MOVEMENT ATTRITION COSTS CHART
Activity
Attrition Point Cost
Any non-Road Movement into or within a Province
Provincial Attrition Rating [a],[b]
Movement within a Province exclusively on Roads
1 AP [a],[b]
Enter Mountain Hex
6 AP
Enter Marsh Hex
3 AP
Cross Minor river [c]
1 AP
Cross Moderate river [c]
2 AP
Cross Major river [c]
3 AP
Stop inside a city
Subtract City IDS from AP total
Carthage:
Enter Rough hex in Africa unless the hex has a Road (A, B, or C)
1 AP
Inertia Attrition
Provincial Attrition Rating [b]
If in a Mountain hex, double Provincial Attrition Rating
If Inside a City, subtract City IDS
a = Halve the AP cost (retain fractions) if player is moving within a Home province
b = Double the AP cost if province is Devastated (cumulative with [a])
c = Ignore the AP cost if crossed via a Road present in the scenario
ROAD PRESENCE CHART
Level A: Present after 310 B.C.
Level B: Present in 1st and 2nd Punic War and all CARTHAGE scenarios
Level C: Not present in any CARTHAGE scenarios
All Sea
Coastal
Marsh
Flat
Rough
Mountain
Lake
Roman-era Province Boundary
River
Impassable
Carthage-era Province Boundary
Small City
Medium City
Large City
Minor Port
Secondary Port
Major Port
Strait
Salt Marsh (Impassable)
A Road
B Road
C Road


THE
ANCIENT WORLD
GMT
GALLIA MASSILIA
LIGURIA TAURINI
GALLIA TRANSPADANA
VENETIA
Gallicum Mare
Ligusticum Mare
Mare Sardoum
GALLIA CISPADANA
NORTHERN ETRURIA
SOUTHERN ETRURIA
CORSICA
Mare Adriaticum
SABINUS
ROMA
SAMNIUM
CAPUA
APULIA
LUCANIA
CALABRIA
TARENTUM
BRUTTUM
NORTHERN SARDINIA
SOUTHERN SARDINIA
Mare Tyrrhenum
Mare Africum East
EAST SICILIA
SYRACUSAE
Mare Ionium
NS