



Na początek mała uwaga: poniższa recenzja dotyczy otrzymanego przeze mnie prototypu „U-Boot – The Board Game”. Opisywane „wydanie” będzie bardzo różniło się od finalnej wersji gry.

Współcześnie niejeden twórca gier planszowych przekonał się, że o wiele większe szanse zaprezentowania światu swego pomysłu ma się na kickstarterze niż u wydawnictwa. Nie jesteśmy ograniczeni polityką jakiejś wielkiej firmy, a zyski z takiej zbiórki publicznej potrafią być kolosalne. Z drugiej strony, jeśli chcemy zachęcić ludzi do wsparcia naszego pomysłu, to już na wstępnym etapie kampanii promocyjnej musimy pokazać jakieś ekstrawaganckie konkrety, np. wizualizacje figurek. A to kosztuje.

Twórcy „U-Boota” zebrali na kickstarterze ponad 686 tysięcy funtów od ponad 8 tysięcy darczyńców! Ta suma nie tylko świadczy o ogromnym zainteresowaniu tematem kooperacyjnej gry w klimatach podwodnych, ale też o bardzo obiecującym produkcie. Plansza w trzech wymiarach i będąca de facto kartonowym modelem, figurki, ogrom żetonów, animowana aplikacja... to brzmi niezwykle.

I faktycznie. To na pewno najbardziej specyficzna gra, jaką dotychczas recenzowałem.

U-Boot. The Board Game – recenzja prototypu

Wpisany przez Jakub „SPIDIvonMARDER” Orłowski

poniedziałek, 29 października 2018 12:40 - Poprawiony poniedziałek, 29 października 2018 23:40

Pierwszym wyróżniającym ją aspektem jest nierozzerwalne połączenie fizycznej gry planszowej z aplikacją cyfrową na smartfona. To coraz popularniejsze dziś rozwiązanie wciąż budzi sporo kontrowersji u graczy. Ponieważ recenzuję grę, a nie samą ideę, toteż nie wyrażę swojej opinii na temat uczynienia gier bez prądu nieco zależnymi od elektroniki. Warto jedynie wspomnieć, że gry wymagające baterii to wynalazek bardzo, bardzo stary.

Kolejną rzeczą godną uwagi jest próba oddania przez twórców maksymalnego realizmu. Zarówno mnogość aspektów, które trzeba brać pod uwagę, jak i sam poziom trudności nie pozwalają chociaż na chwilę zapomnieć o swoich obowiązkach.



Pudełko

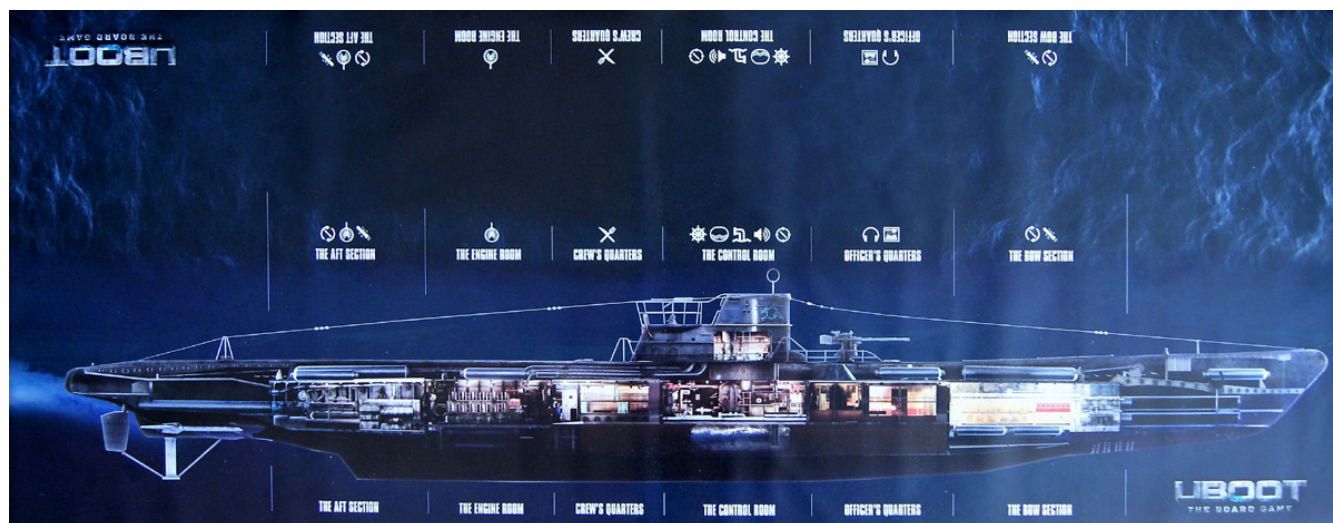
U-Boot. The Board Game – recenzja prototypu

Wpisany przez Jakub „SPIDl vonMARDER” Orłowski

poniedziałek, 29 października 2018 12:40 - Poprawiony poniedziałek, 29 października 2018 23:40

Ale po kolei.

Premiera „U-Boota” została zapowiedziana na grudzień bieżącego roku, więc póki co miałem okazję przetestować wersję prototypową. W porównaniu z zapowiadaną finalną jest o wiele uboższa i oczywiście niewykończona graficznie.



Płaska część planszy to rozwijana, porządna mata

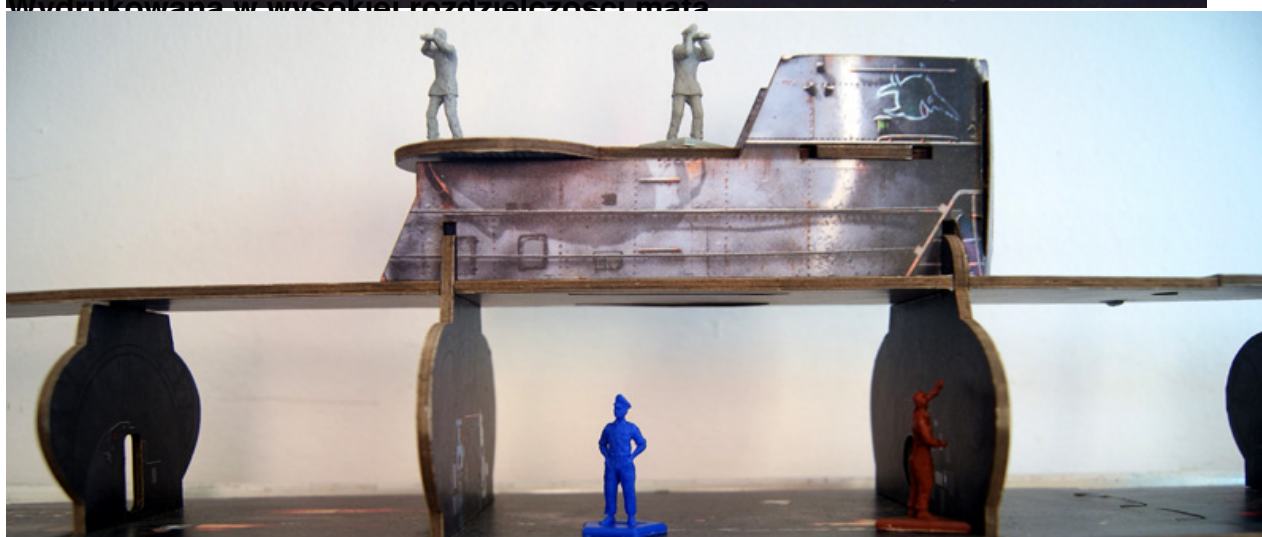
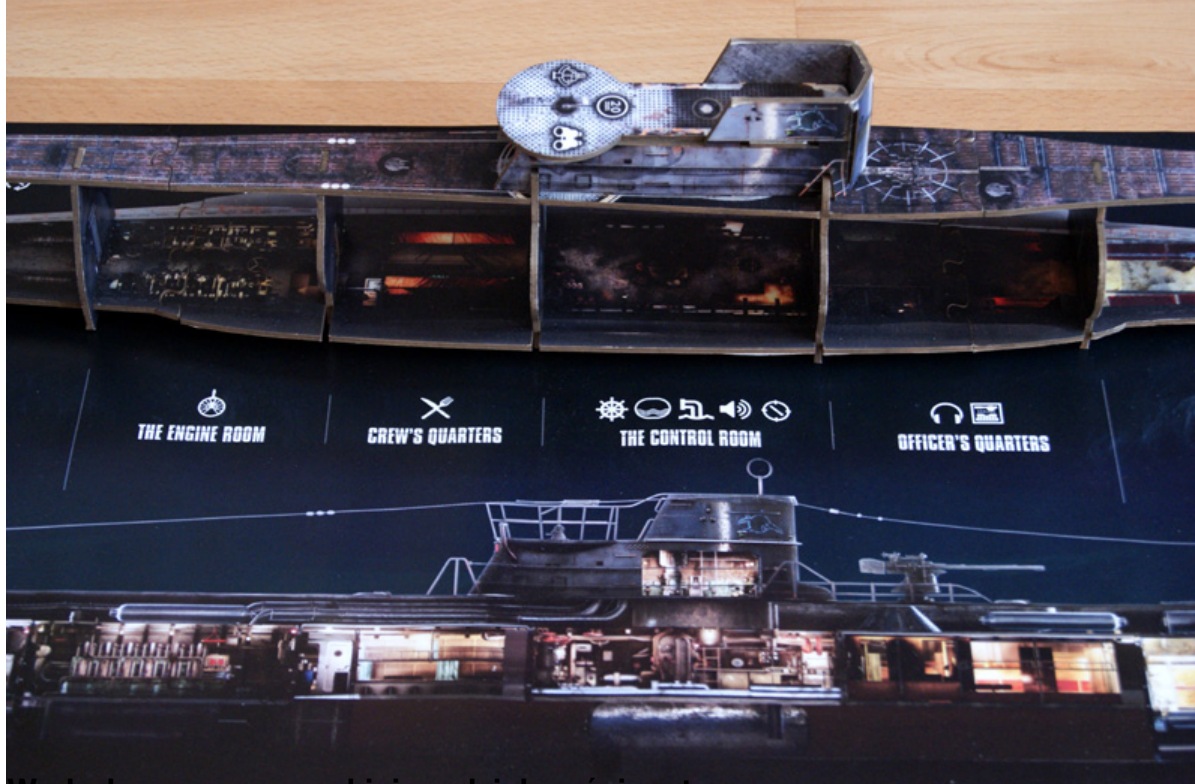
U-Boot. The Board Game – recenzja prototypu

Wpisany przez Jakub „SPIDlvonMARDER” Orłowski

poniedziałek, 29 października 2018 12:40 - Poprawiony poniedziałek, 29 października 2018 23:40



W tym celu, jeśli nie ma możliwości odwiedzenia sklepu, można skorzystać z opcji zakupu online, co jest bardzo wygodne, szczególnie dla osób mieszkających w odległych miejscach.



W tym celu, jeśli nie ma możliwości odwiedzenia sklepu, można skorzystać z opcji zakupu online, co jest bardzo wygodne, szczególnie dla osób mieszkających w odległych miejscach.

U-Boot. The Board Game – recenzja prototypu

Wpisany przez Jakub „SPIDVonMARDER” Orłowski

poniedziałek, 29 października 2018 12:40 - Poprawiony poniedziałek, 29 października 2018 23:40



Figurki

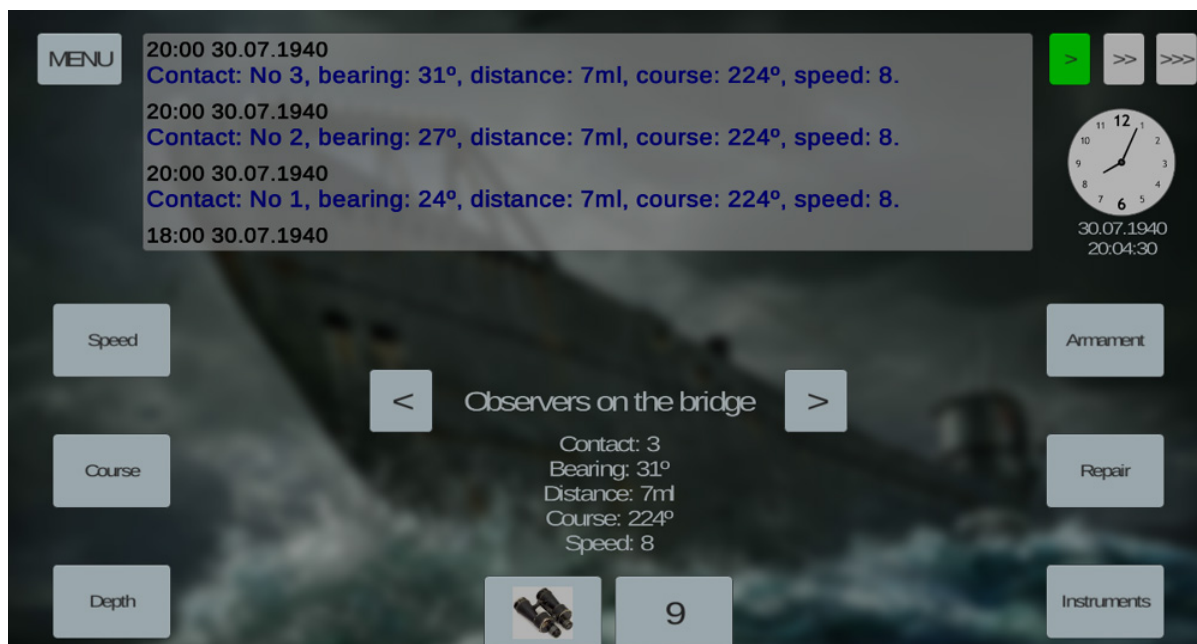


Model rozłożony częściowo do transportu. Tak możemy go bezpiecznie schować do pudełka

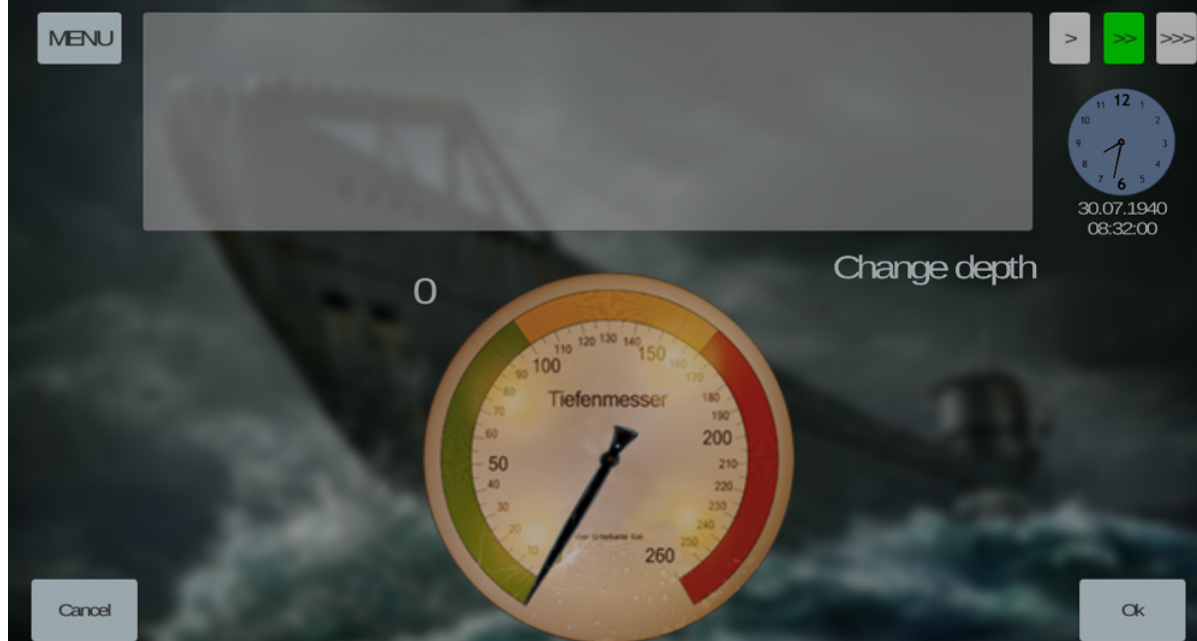
U-Boot. The Board Game – recenzja prototypu

Wpisany przez Jakub „SPIDIvonMARDER” Orłowski

poniedziałek, 29 października 2018 12:40 - Poprawiony poniedziałek, 29 października 2018 23:40

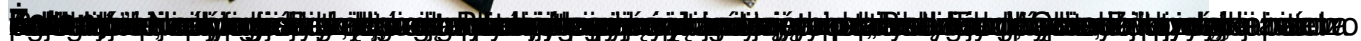


U-Boot. The Board Game – recenzja prototypu



U-Boot. The Board Game – recenzja prototypu

Wpisany przez Jakub „SPIDlvonMARDER” Orłowski
poniedziałek, 29 października 2018 12:40 - Poprawiony poniedziałek, 29 października 2018 23:40



U-Boot. The Board Game – recenzja prototypu

Wpisany przez Jakub „SPIDIvonMARDER” Orłowski

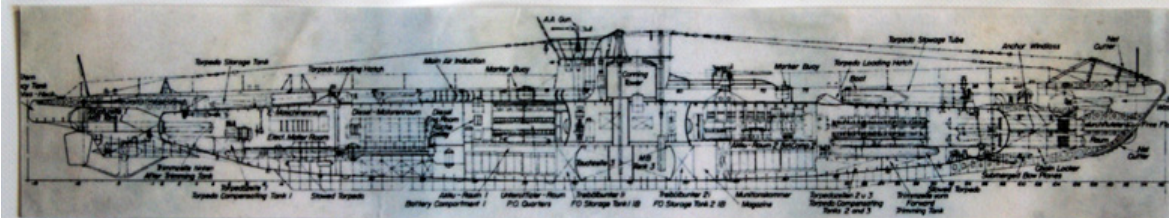
poniedziałek, 29 października 2018 12:40 - Poprawiony poniedziałek, 29 października 2018 23:40



Image from



Wpisany przez Jakub „SPIDlvonMARDER” Orłowski
poniedziałek, 29 października 2018 12:40 - Poprawiony poniedziałek, 29 października 2018 23:40

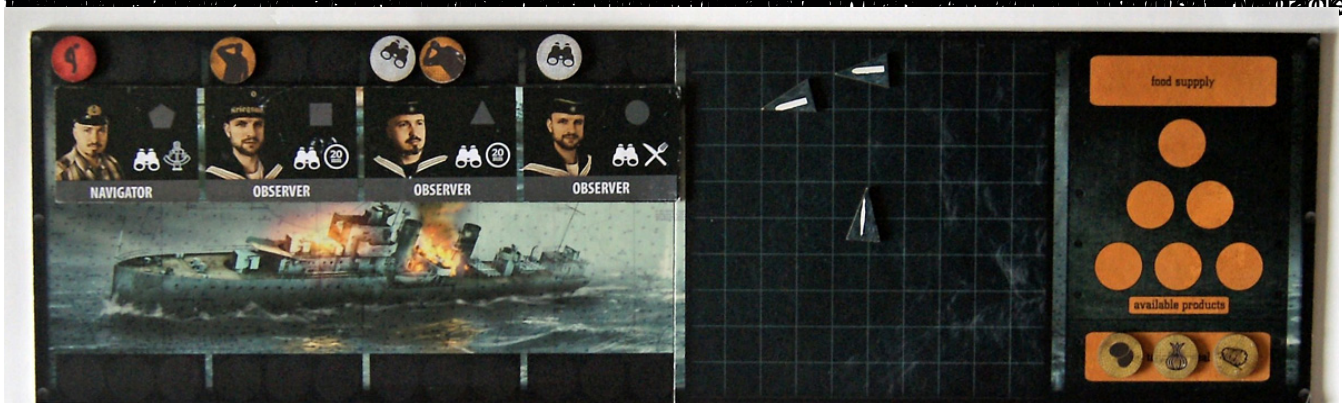
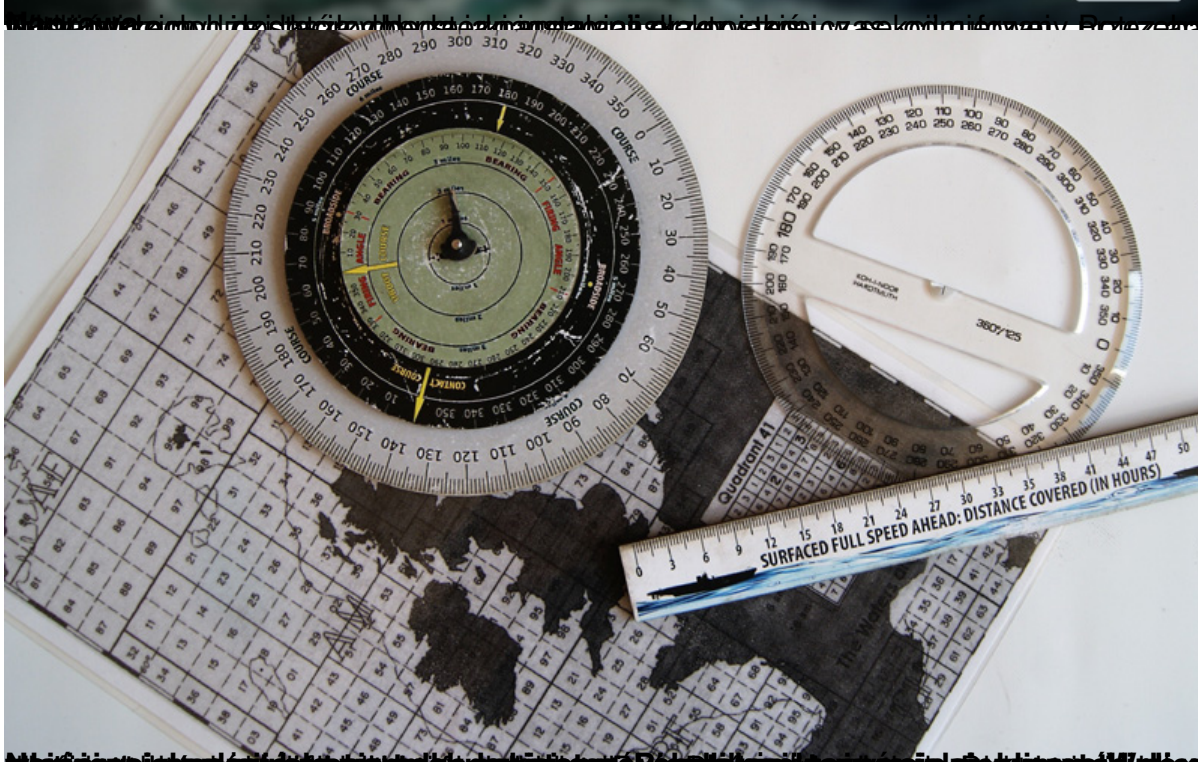
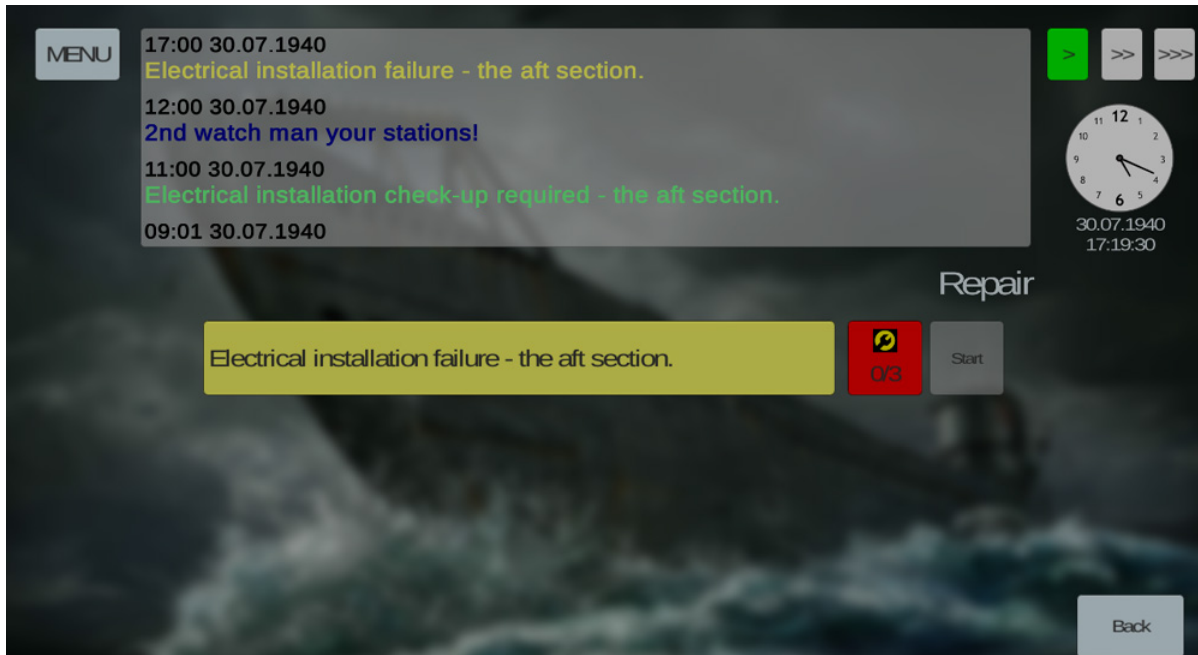


Pracując nad tymi materiałami, nie udało się uzyskać większego udziału w sprzedaży niż 100 zł za sztukę.

U-Boot. The Board Game – recenzja prototypu

Wpisany przez Jakub „SPIDl vonMARDER” Orłowski

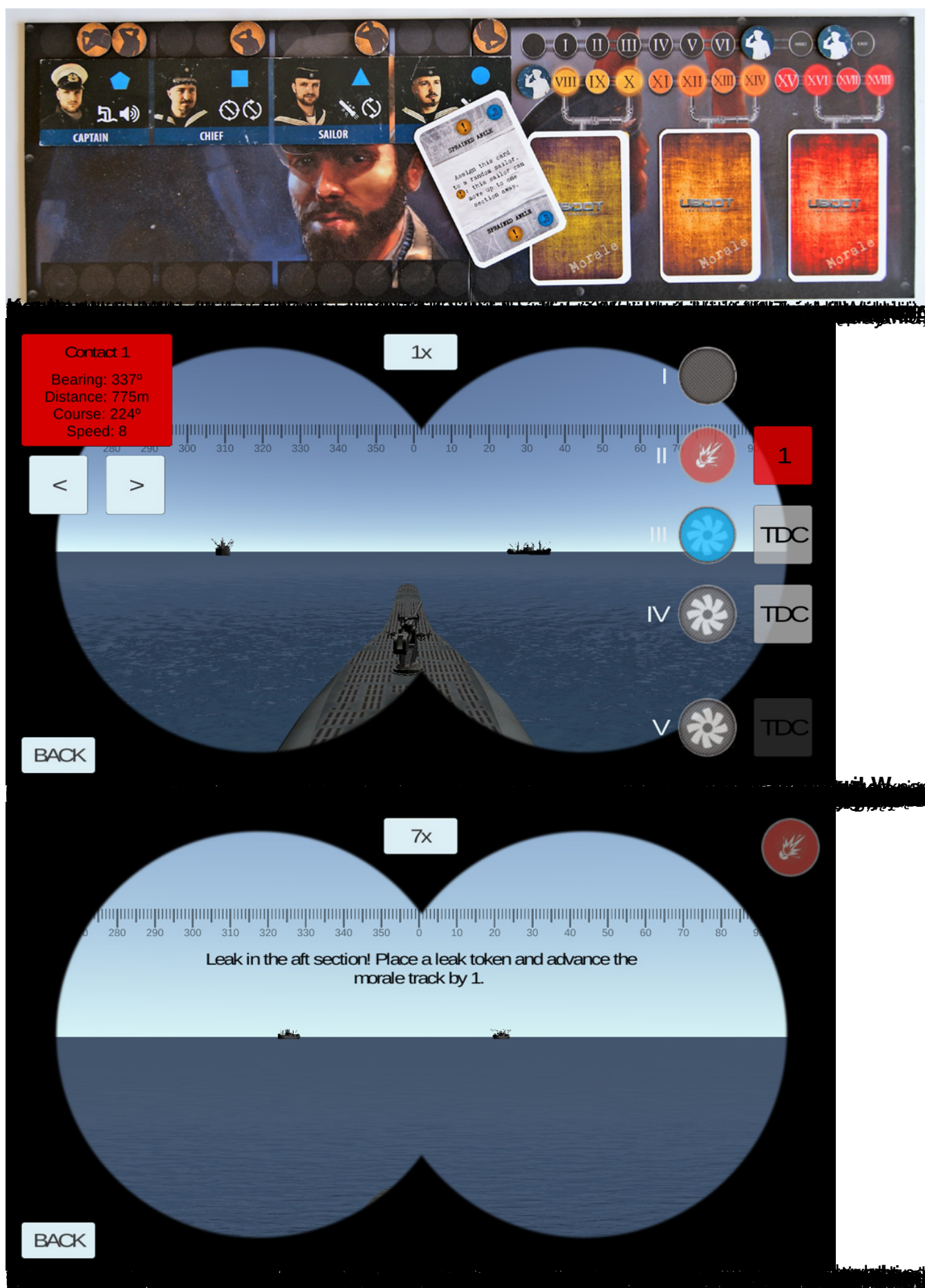
poniedziałek, 29 października 2018 12:40 - Poprawiony poniedziałek, 29 października 2018 23:40



U-Boot. The Board Game – recenzja prototypu

Wpisany przez Jakub „SPIDIvonMARDER” Orłowski

poniedziałek, 29 października 2018 12:40 - Poprawiony poniedziałek, 29 października 2018 23:40



U-Boot. The Board Game – recenzja prototypu

Wpisany przez Jakub „SPIDIvonMARDER” Orłowski

poniedziałek, 29 października 2018 12:40 - Poprawiony poniedziałek, 29 października 2018 23:40



Opublikowano na FORUM STRATEGIE