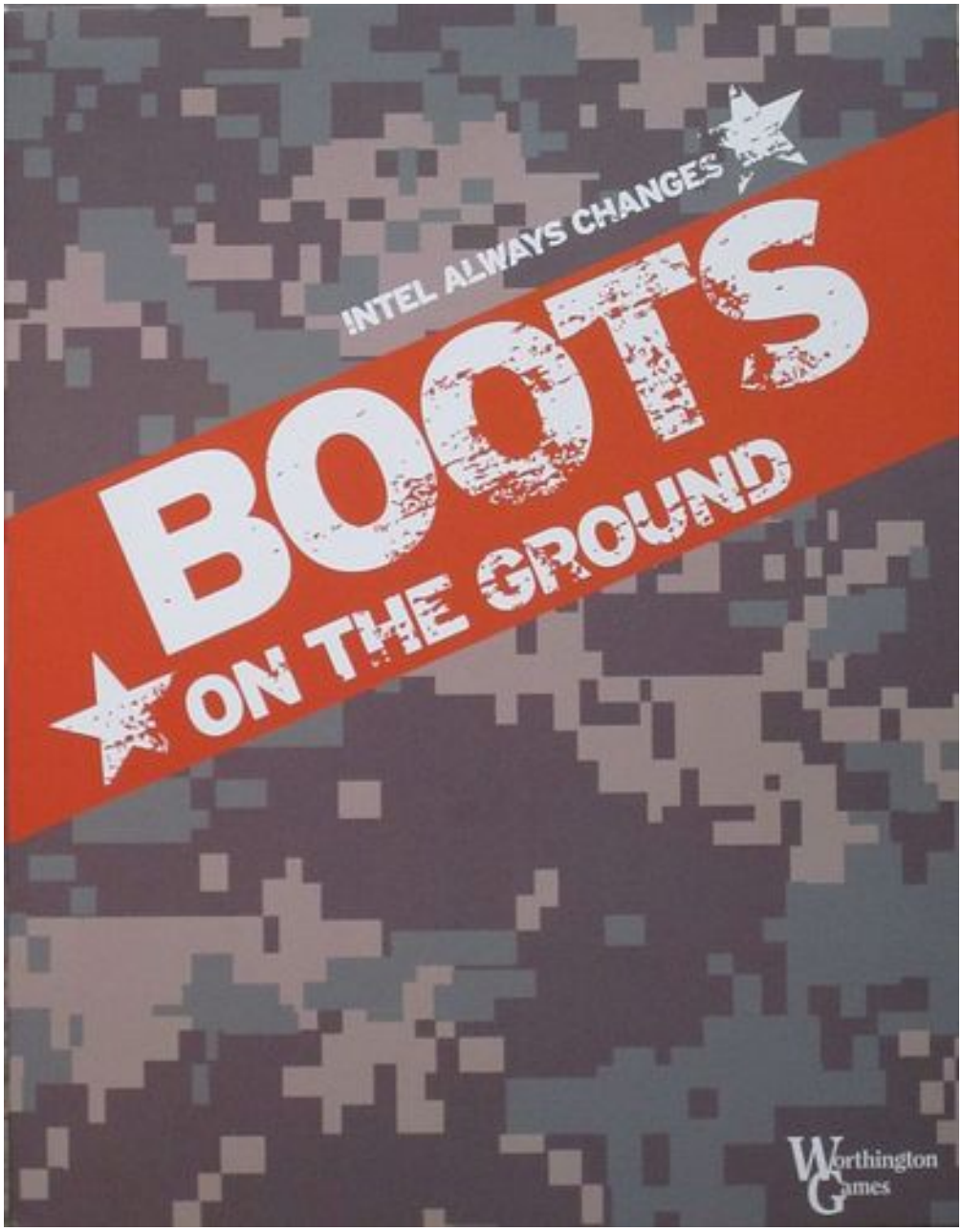
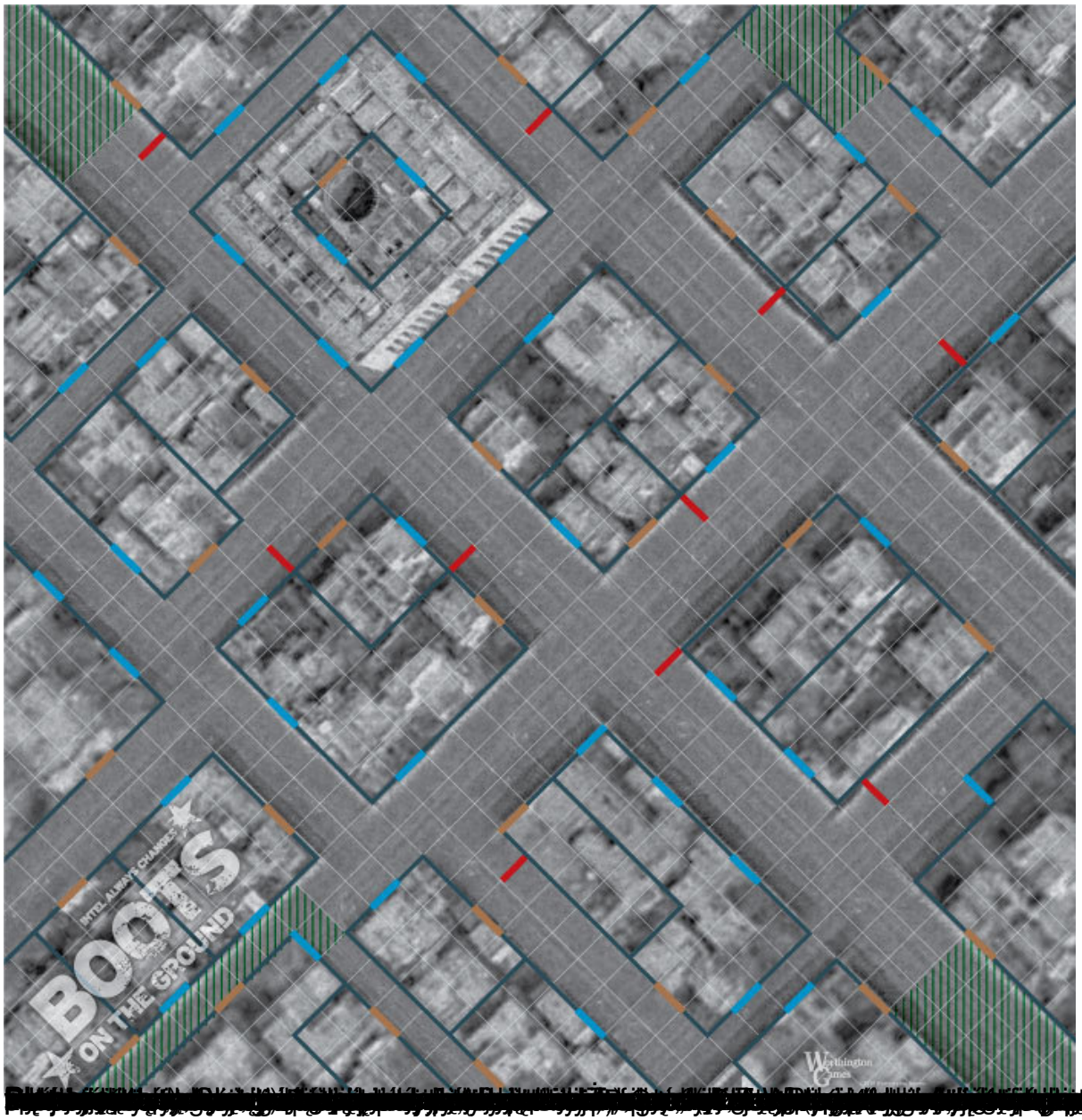


Okładka na pudełku

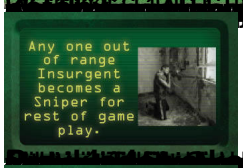
Można się zastanawiać, czy człowiek po ponad kilkuletniej przerwie nie zapomniał jak się jeździ na łyżworolkach, jak się pisze na klawiaturze komputerowej składną polszczyzną kilkadziesiąt stron sensownego tekstu. Gracze wojenni zaś śpią spokojnie – nigdy nie zapomną, jak rzuca się kostką sześciościenną. Ponieważ jest to sztuka o znaczeniu podstawowym dla

recenzowanego tytułu, mam wrażenie, że więcej czasu zajmie Czytelnikom przeczytanie tego artykułu, aniżeli przejrzenie książeczki z zasadami na własną rękę.

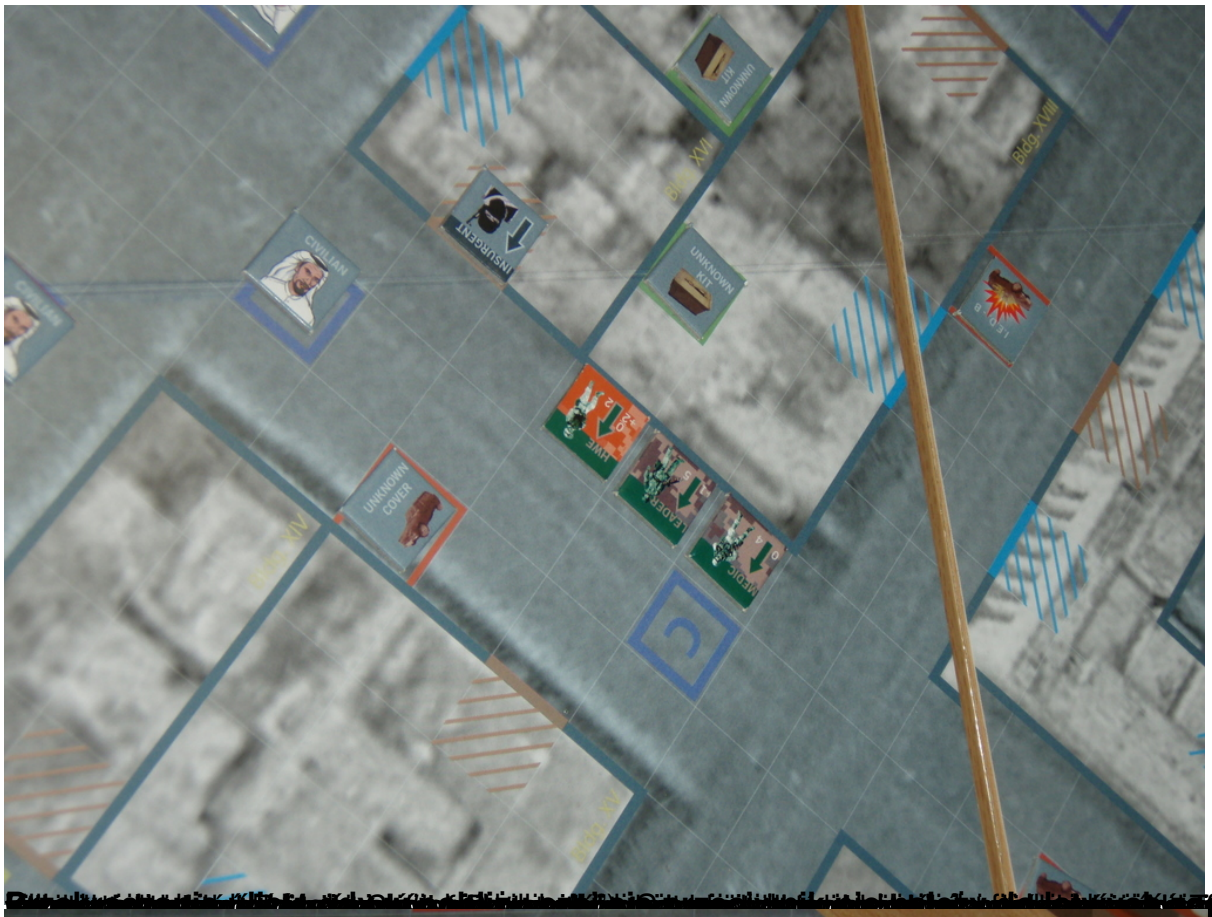
Książeczka jest dostępna na sieci, ale skoro przynajmniej część Czytelników pozostała przy lekturze recenzji – czytajcie dalej. *Boots on the Ground* wydawnictwa *Worthington Games* jest grą traktującą o walkach w terenie miejskim pomiędzy świetnie wyszkolonymi żołnierzami oddziałów specjalnych a bliżej niesprecyzowanymi „powstańcami”. Żołnierze próbują wykonać postawione im zadania – m.in. zdobyć duży wrogi budynek, oczyścić z sił przeciwnika część dzielnicy, odbić zakładników lub wreszcie odeprzeć atak przeważających sił. Przeciwnik może jest bliżej niesprecyzowany, ale w grze jest dość przesłanek, aby móc dowodzić, że jesteśmy w mieście „gdzieś na Bliskim Wschodzie”, wróg lub też cywile, których zabraknąć nie mogło w mieście, noszą charakterystyczne odzienie. Wreszcie łatwo wyobrazić sobie, że oddział specjalny to Amerykanie – już choćby dlatego, że nazajutrz po zabiciu Osamy bin Ladena twórca gry stworzył scenariusz do tej właśnie gry próbujący oddać przebieg całej akcji.


BOOTS
ON THE GROUND


BOOTS ON THE GROUND - COUNTER FRONTS
WWW.WORTHINGTONGAMES.COM


Any one out of range Insurgent becomes a Sniper for rest of game play.


Add 4 new Insurgents into the closest Insurgent occupied building.


UNKNOWN KIT
INSURGENT
CIVILIAN
UNKNOWN COVER
LEADER
MEDIC
SNIPER
SCOUT
HWE
BLDG XVII
BLDG XIV


A Avenue
3rd Street
INSURGENT
SCOUT
MEDIC
SNIPER
LEADER
UNKNOWN KIT
SAFE COVER
CIVILIAN
HWE
UNKNOWN COVER
BLDG XIX
BLDG XXX