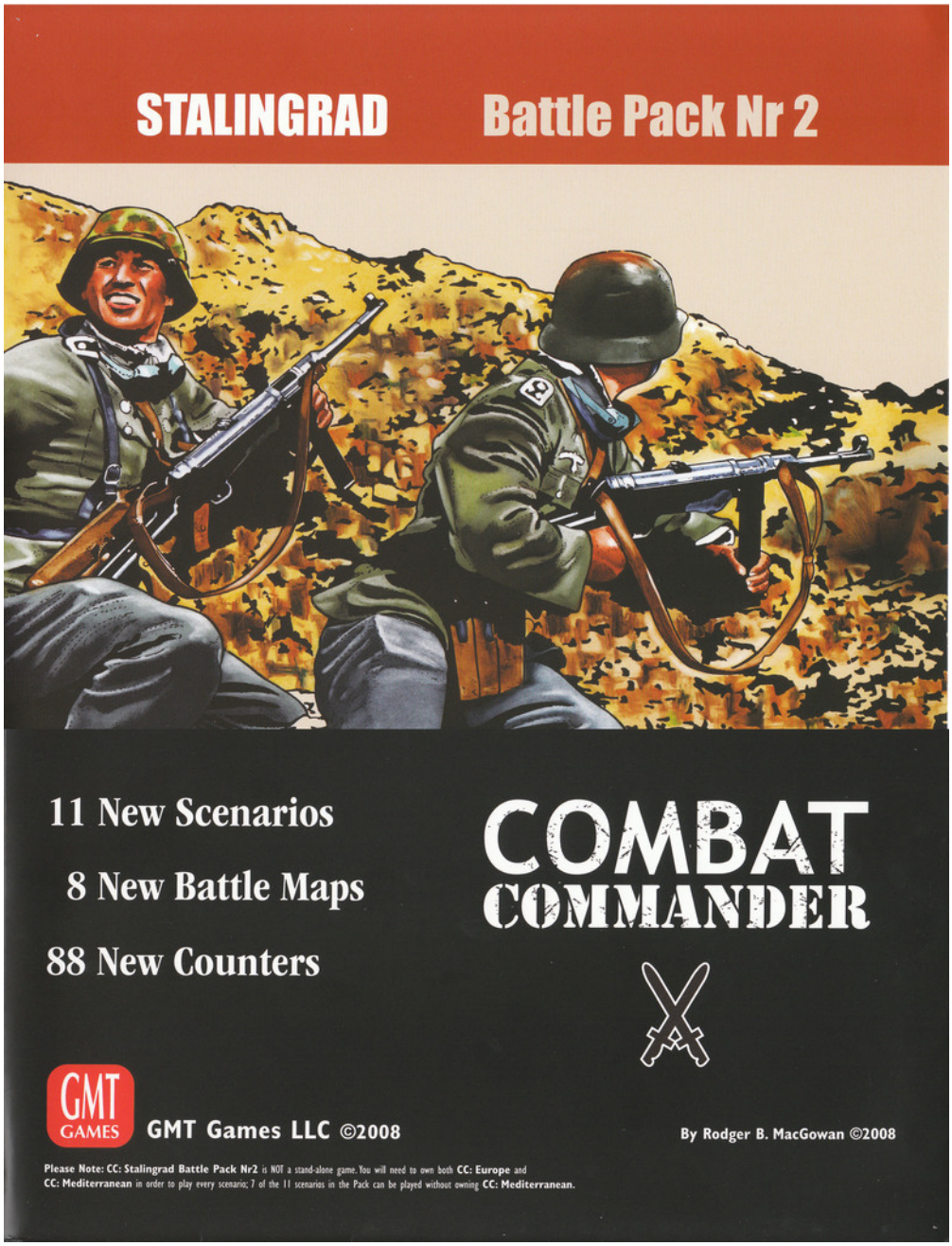


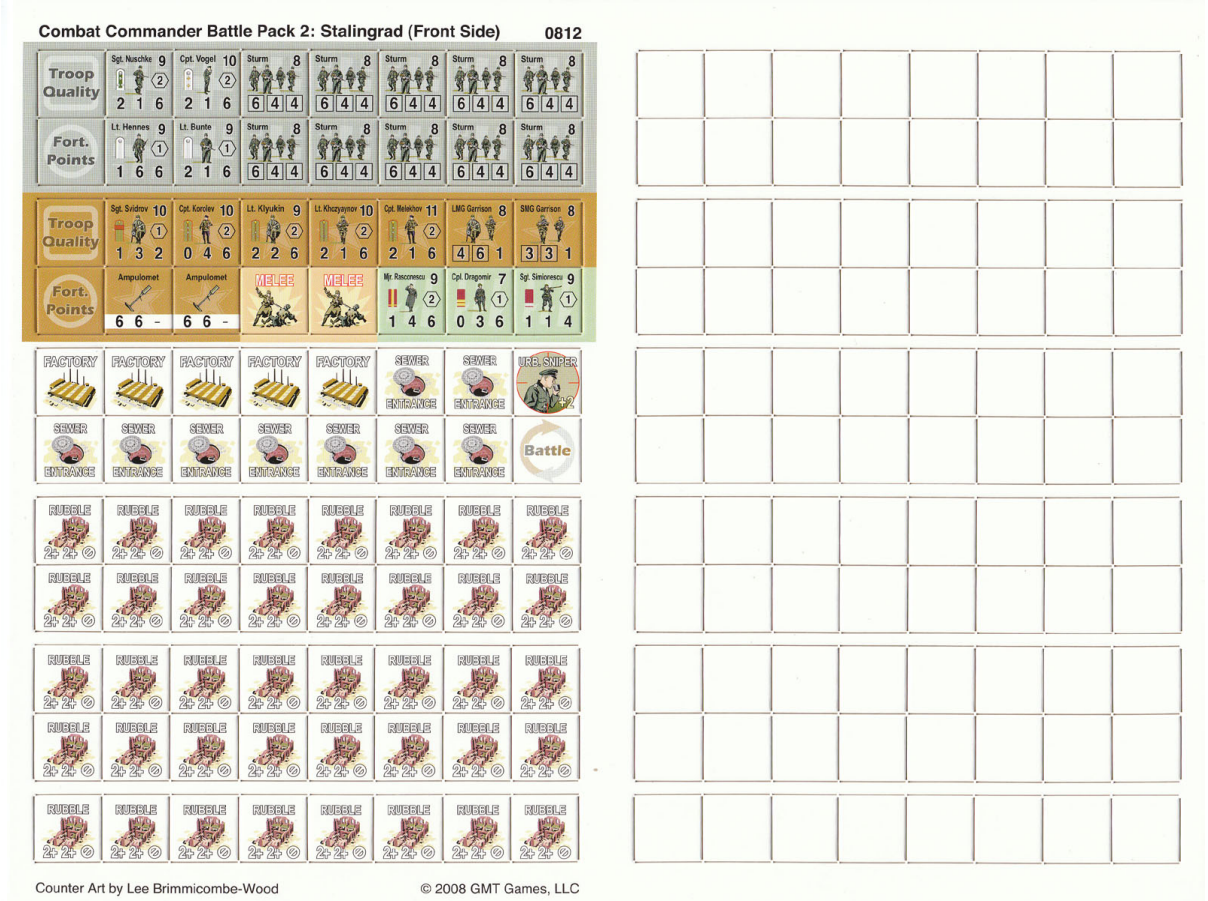
Okładka na pudełku

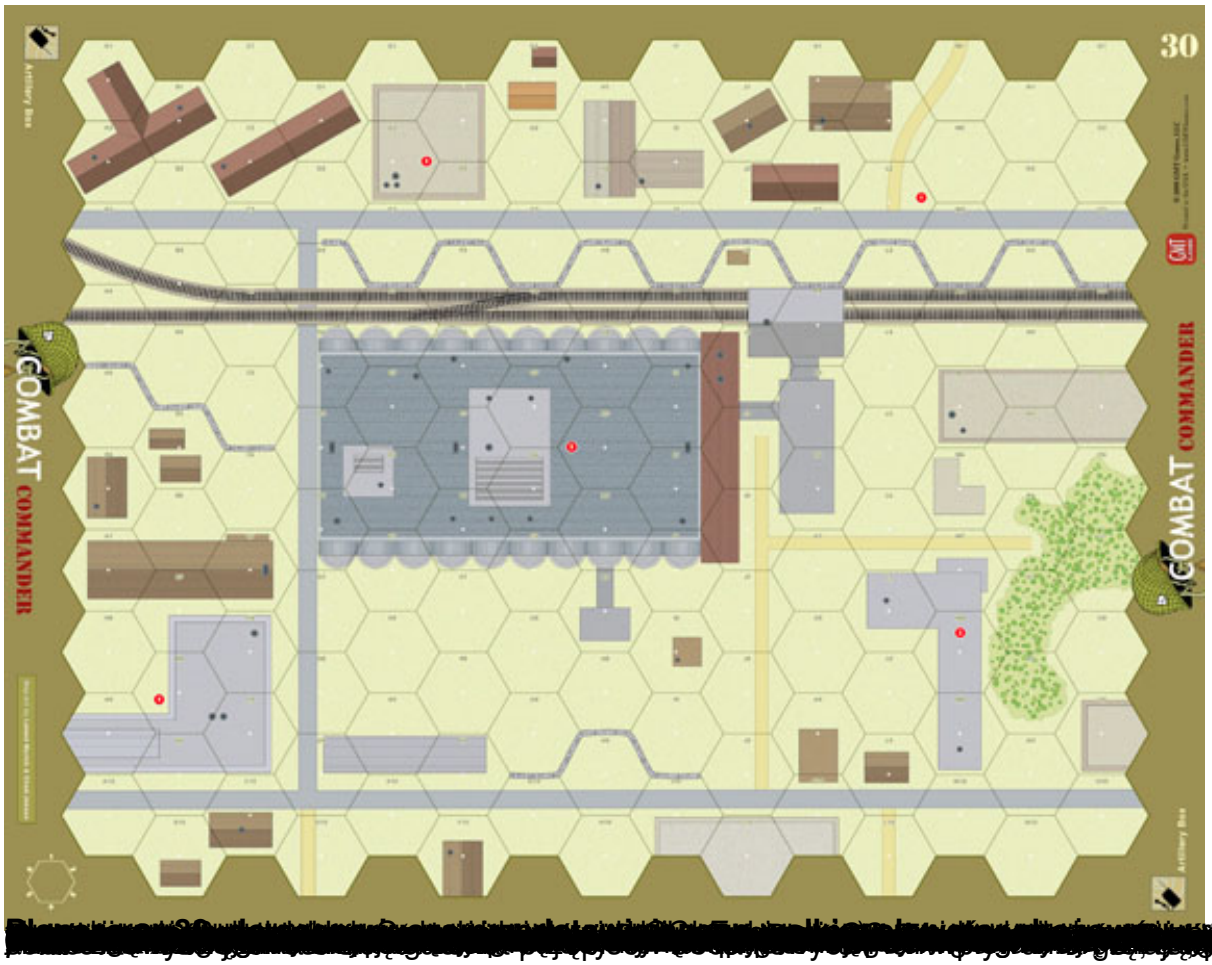
Przyznaję się bez bicia – nie jestem zwolennikiem *Combat Commander. Battle Pack 2: Stalingrad* i wcale nie będę tego ukrywał. Powiem szczerze, że dałem się jednak unieść magii świąt oraz modnemu ostatnio stwierdzeniu

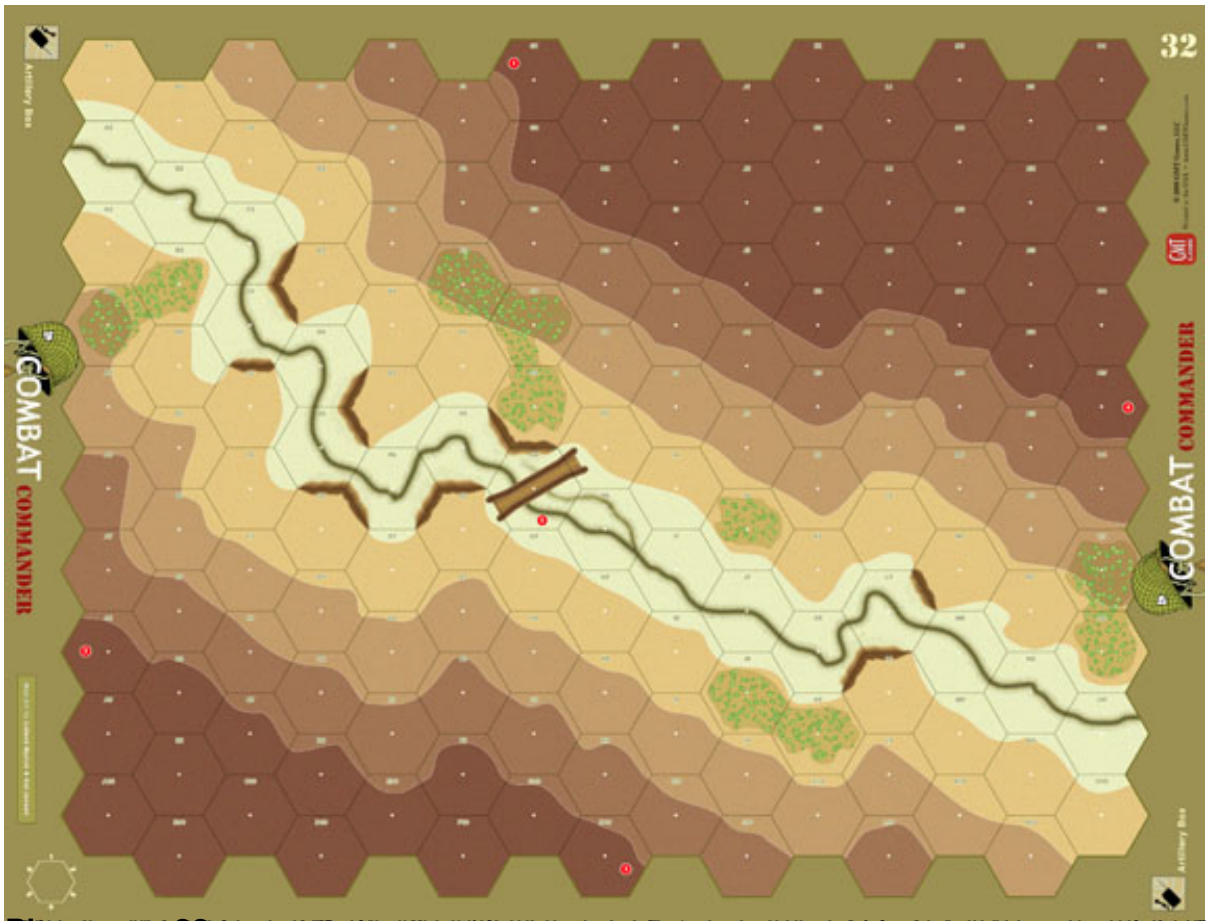
w szerokim gronie multijęzykowych planszówkowiczów tzw. hype, który oznacza nakręconą koniunkturę na dany tytuł, wywołującą u graczy potencjalną chęć posiadania danej gry w swojej kolekcji (niekoniecznie zgodnej z naszymi zainteresowaniami). Nie zagłębiając się zbytnio w etymologię tego słowa stwierdzę krótko, że polski odpowiednik „fioł” czy też „mieć fioła” chyba będzie tutaj na miejscu i myślę, że najlepiej będzie tu pasował fiołek w postaci zaprezentowanej nam przez wielce sympatycznego Tytusa de Zoo, bohatera komiksów nieodżałowanego Papcia Chmiela, w jednej z odsłon tej kapitalnej serii komiksowej.

Oprócz fioła planszówkowego mogę u siebie jeszcze stwierdzić fioła związanego ze Stalingradem, więc nałożenie się tych dwóch jakże zacnych kwiatków miało swój efekt w postaci decyzji o zakupie tegoż tytułu. Dodatkowo wyznaję także zasadę, że każdej grze należy dać jeszcze jakąś szansę i w tym też aspekcie upatrywałem argument, który miał mnie przekonać (lub nie) do całej serii.

Tematyka Stalingradu jest bardzo atrakcyjna dla gier wojennych w każdej skali, bo i reprezentuje wszystkie szczeble działań mających miejsce w końcowym okresie 1942 roku na froncie wschodnim, a której początek wyznacza rozpoczęcie operacji „Blau”, gdzie Stalingrad, początkowo zostawiony jakby z boku głównego celu tejże operacji, stopniowo urósł do rangi celu podstawowego, a w konsekwencji stał się grobem setek tysięcy żołnierzy niemieckich, sowieckich i żołnierzy wielu innych nacji. Przyniósł też pierwszą tak poważną klęskę niezwyciężonemu dotąd Wehrmachtowi.


Combat Commander Battle Pack 2: Stalingrad (Front Side) 0812
Troop Quality
Fort. Points
Sgt. Nuschke
Cpt. Vogel
Lt. Hennes
Lt. Bunte
Sturm
Lt. Svidrov
Cpt. Korolev
Lt. Klyukin
Lt. Khozyaynov
Cpt. Melekhov
LMG Garrison
SMG Garrison
Ampulomet
MELEE
Mjr. Rascenescu
Cpl. Dragomir
Sgt. Sinicrescu
FACTORY
SEWER ENTRANCE
URB. SNIPER
Battle
RUBBLE
Counter Art by Lee Brimmicombe-Wood
© 2008 GMT Games, LLC


30
COMBAT COMMANDER
COMBAT COMMANDER


32
COMBAT COMMANDER
COMBAT COMMANDER