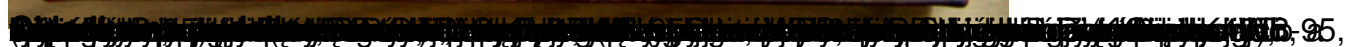




Po bardzo trudnej refleksji nad „Kasserine 1943”, do „Bagrationa 1944” (nazywane dalej odpowiednio „K43” i „B44”) podchodziłem z dużą dozą ostrożności. Oczekiwałem kolejnej niedopracowanej gry, która wpisywałaby się w spadek formy wydawnictwa Dragon, objawiający się pod koniec jego istnienia. Tutaj jednak zostałem pozytywnie zaskoczony, gdyż B44 to przyjemna gra (choć z masą błędów), szczególnie jak na swoją kategorię wiekową. Jak to się więc stało, że wydawnictwo w niedużym odstępie czasu wydało grę dobrą i słabą?

Na wstępie chciałbym jeszcze zaznaczyć, że do recenzji wykorzystałem późne wydanie gry, które ukazało się mniej więcej w tym samym czasie co „Kasserine 1943” i „Charków 1942”, w końcowym okresie istnienia wydawnictwa Dragon. Można je poznać po tym, że napis „GRA WOJENNA” (tutaj żółtymi literami na czerwonym tle), znajdujący się na krótszym boku pudełka, obwiedziony jest ramką. W starszym wydaniu ramki tej nie było.

Wpisany przez Jakub „SPIDIVonMARDER” Orłowski
wtorek, 22 października 2013 10:47 - Poprawiony piątek, 13 grudnia 2013 09:20



Bagration 1944 (Dragon)

Wpisany przez Jakub „SPIDIVONMARDER” Orłowski

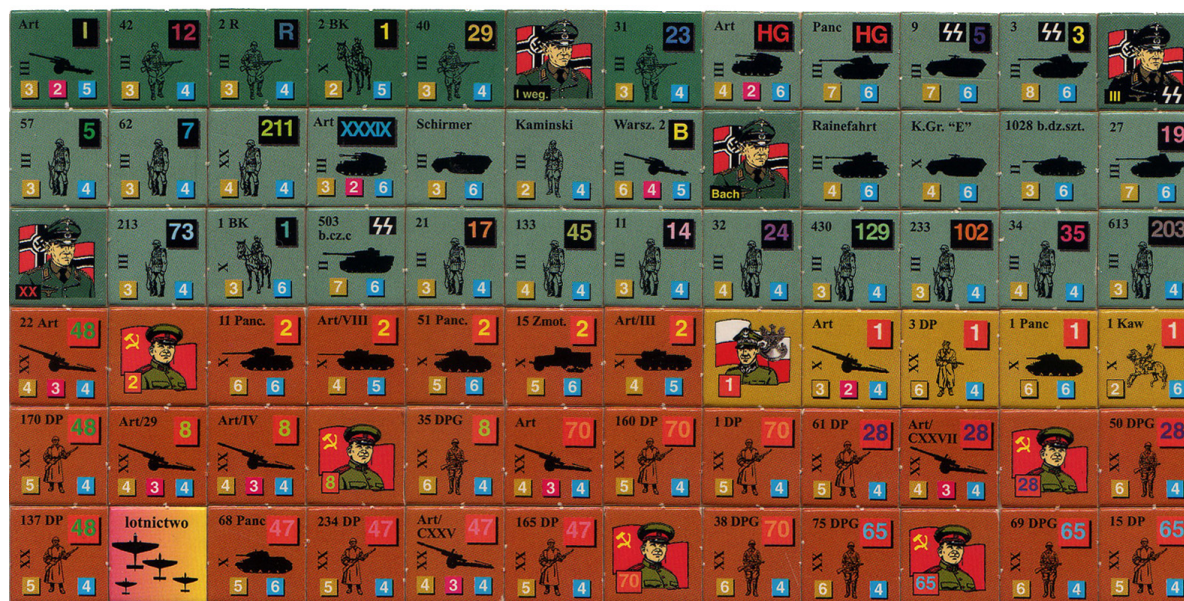
wtorek, 22 października 2013 10:47 - Poprawiony piątek, 13 grudnia 2013 09:20



Bagration 1944 (Dragon)

Wpisany przez Jakub „SPIDVonMARDER” Orłowski

wtorek, 22 października 2013 10:47 - Poprawiony piątek, 13 grudnia 2013 09:20



Bagration 1944 (Dragon)

Wpisany przez Jakub „SPIDlvonMARDER” Orłowski

wtorek, 22 października 2013 10:47 - Poprawiony piątek, 13 grudnia 2013 09:20



Bagration 1944 (Dragon)

Wpisany przez Jakub „SPIDlvonMARDER” Orłowski

wtorek, 22 października 2013 10:47 - Poprawiony piątek, 13 grudnia 2013 09:20



Bagration 1944 (Dragon)

Wpisany przez Jakub „SPIDIVonMARDER” Orłowski

wtorek, 22 października 2013 10:47 - Poprawiony piątek, 13 grudnia 2013 09:20

